[[1]](#footnote-0)第三章习题感想

第三章重点学习了类与对象，包括基本概念、构造函数（一种特殊的成员函数，主要用于为对象分配空间，进行初始化。名字必须与类名相同，不能由用户任意命名）与析构函数（主要用于执行一些清理任务，如释放分配给对象的内存空间。在类前面需要‘～’字符，用来与构造函数加以区别；不能指定数据类型，并且也没有参数）、对象数组和对象指针，静态成员和友元。

习题心得：

（1）构造函数可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型

（2）构造函数不需要用户调用，而且建立对象时自动执行；析构函数可以被用户调用，也可以有系统调用

（3）一个类中可以定义多个构造函数，但是析构函数只能有一个

（4）静态数据成员的定义与普通成员相似，但前面必须加static

（5）c++提供了友元来解决由封装性带来的问题

Copyright ©2021-2099 shuwei. All rights reserved

1. Copyright ©2021-2099 LiyingZhang. All rights reserved [↑](#footnote-ref-0)