1. 环境变量

Path: 一个系统变量，用来存放jdk的路径。因为可能会随时改变其路径，所以新建一个java\_home,来存放那个路径。用的时候直接在变量值后或前填入%java\_home%\bin;%java\_home%\jre\bin;作用就是保证javac命令可以在任意目录下运行。

Java\_home:填写安装jdk的路径

1. 第一个程序；

public class HelloWorld(类名) {

public static void main(String[] args){

System.out.println(“我爱java！”);

}

}

注意事项：

1. 类名首字母要大写
2. 类名和文件名一样（大小写也需注意）
3. 一个程序只能有一个main方法
4. 输出语句：

System.out.println(); //结果会换行

System.out.print(); //结果不会换行

1. 括号里面的内容，加引号和不加引号有很大的区别
2. Java运行流程

编写.java文件

应用javac命令编译，生成.class文件

运行.class文件

1. 系统输出语句；

上面已描述

4、**变量**

为什么要有变量；-- 计算 数据（0~9）、字符|字符串、布尔值、

数据类型：《重点》

目前所学数据类型：

（1）基本数据类型

1) 整型

int、short、long、byte

2)浮点型

float、double

1. 字符型

char

1. 布尔型

Boolean

（2）引用数据类型

String

人脑：计算区域、存储区域

电脑：CPU、内存

存储计算后的结果数据（中间数据）

有效范围、有效期：作用域；

输入的数据，也是映射到大脑皮层；

变量：在内存中开僻出的一个空间（区域），用来 存储、暂时的；该区域可以重复存放不同数据；

数据类型 变量名 ；//申明变量；

变量名 = 数据 ；//赋值语句；赋值符号；

**变量命名规范**

由”$”、”\_”下划线字母或数字组成，且首字母不能为数字，不能是关键字

1. 运算符

算术运算符： + - \* / %（取余|取模） ；

比较运算符|关系运算符： > 、<、 ==、>=、 <=、 !=；

逻辑运算符： &&(and) 、||(or)、 !(not)；

**优先级：**

|  |  |
| --- | --- |
| **级别** | **运算符** |
| **1** | **括号{}、()** |
| **2** | **++、--、!** |
| **3** | **\*、/、%** |
| **4** | **+、-** |
| **5** | **<、>、<=、>=** |
| **6** | **==、!=** |
| **7** | **&&** |
| **8** | **||** |
| **9** | **=** |

**流程控制语句**

**顺序结构**

**选择结构**

**循环结构**

1. 条件控制语句

如果 （条件满足） {

做什么事件//执行语句；代码块

}

否则{

做其它事件

}

Int i =scanner.nextInt();

If(i < 5){

}else{

// i>=5

}

* 多重条件控制语句：

If (条件表达式1){

}else if(条件表达式2){

}else{

}

~~If (条件表达式1){~~

~~}~~

~~if(！条件表达式1 && 条件表达式2){~~

~~}~~

这种方式：代码复杂；计算运行效率低；

* 嵌套语句

条件表达式的代码块中（大括号中），再放一个条件表达式；

If(条件表达式1){

If(条件表达式2){

}

}

* Switch语句

Switch(待比较的表达式)

只能做等值比较；

Case 关键字；

Case 比较值 **：{**

**}**

Break 关键字；

中断、跳出当前switch语句；

Default 关键字；

1. 循环语句；

* While循环语句
* 初始化语句、比较语句、变量叠代；

While(比较语句){

//循环体；需要重复执行的代码；

//添加退出机制（步长）

//或者用break退出;

}

* Do While

//先执行一次，再判断是否继续循环

// while: 先判断是否继续循环，满足条件才执行

Dowhile最后的分号“；”不要漏掉；

**循环语句，也可以嵌套；**

* For循环

把数据初始化、比较语句、叠代语句，放在一起；

For(数据初始化 **;** 比较语句 **;** 叠代语句){

//循环的内容

}

Break:中断或者退出循环体;

Continue ： 本次循环中，关键字后面的不执行，直接转到下次循环;

**Break 和continue，只在当前循环中有效；**

* **数组**

方便管理大量数据（变量）

数据类型 [] 数组名；//申明；

两种初始化

**基本初始化**

* New 数据类型 [数组长度]

数组中，没有任何数据值，只默认值 ；

带数据的初始化

* New 数据类型[]{数据1，数据2}；

此种情况，不用指定长度，使用后面数据个数作为长度；

给数组赋值

**数组名[索引|下标] = 数据**

动车001 ，第8号车厢；

使用数组：

**数组名[索引|下标]**

***二维数组***

条件

人与人交流：自然的语言

人与机交流：程序语言；

计算机内部：计算机语言；01