2017.12.24所学知识点

# 类和对象

万物皆对象

数据结构 数据类型不相同

数据意义不一样

数据顺序可以随意变换

## 1、属性

特征，事物的基本描述

## 2、方法

操作，事物的功能

3、对象

客观事物的实体，有属性和方法

封装

属性

方法

## 4、类

定义对象将会拥有的特征（属性）和行为（方法），是一个抽象的概念

类是对象的类型

### 类的定义

**class 类名{}**

class为关键字，类名的命名规则为字母、下划线、$、数字，且首字母不能为数字

a.举例

class Student{ //学生类

String name; //属性

Int age;

String sex;

}

## **方法的定义**

返回数据类型 方法名 ;

void eat(){} ;//无返回值

int sleep(){ //返回int型

return 1;

}

返回数据类型有 void、int、String

## **6、对象的使用**

### （1）创建对象

类名 对象名=new 类名();

Eg:Student stu = new Student();

### （2）使用对象

对象名 . 属性名

对象名 . 方法名() ;