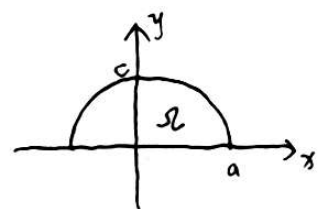


半椭圆盘在平面上的滚动

假设半椭圆由以下区域定义:

$$\Omega = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{c^2} \leq 1, y \geq 0\}.$$

其中 $a > 0, c > 0$ 为常数. 不失一般性, 设此半椭圆盘是均质的, 且密度为 1. 考虑该物体在仅受重力的情况下在水平地面上的滚动问题 (纯滚动且无能量损失).



首先定义几个量: 令 M 为物体的总质量: $M = \frac{1}{2}ac\pi$.

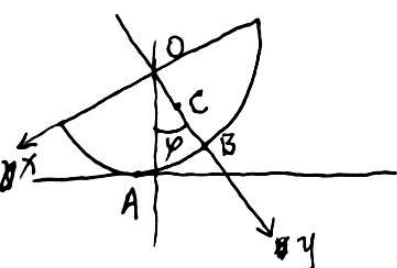
由于物体关于 y 轴对称, $\iint_{\Omega} x \, dx \, dy = 0$.

$$\iint_{\Omega} y \, dx \, dy = 2a \int_0^c \sqrt{1 - \frac{y^2}{c^2}} \, dy = \frac{2}{3}ac^2.$$

故质心坐标为 $\frac{2}{ac\pi} (0, \frac{2}{3}ac^2) = (0, \frac{4c}{3\pi}) = C$

物体关于原点的转动惯量为 $I_0 = \iint_{\Omega} (x^2 + y^2) \, dx \, dy = \int_0^a c \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} \, dx + \int_0^c a \sqrt{1 - \frac{y^2}{c^2}} \, dy = \frac{1}{8}ac\pi(a^2 + c^2)$.

故关于质心的转动惯量为 $I_C = I_0 - \frac{1}{2}ac\pi \cdot (\frac{4c}{3\pi})^2 = \frac{8ac^3}{9\pi} + \frac{1}{8}\pi ac(a^2 + c^2)$.



令 Oxy 为与物体固连的坐标系, A 为椭圆与地面的切点.

φ 为铅直线与 OC 轴的夹角.

首先, 如果将摩擦力看作主动力, 那么约束力在虚位移上作功为 0. 故此系统为理想约束的力学系统.

下面我们看到, φ 唯一确定了 A 点. 由无滑动条件, AB 的弧长也唯一确定了由初始状态 $\varphi=0$ 到切点为 A 的状态的路径. 故该系统是一个单自由度的具有理想约束的力学系统.

以下从两种角度建立系统的运动微分方程.

设 A 的 x 坐标为 x . 则 $A = (x, c\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}})$. A 点切线方向矢量为 $(1, \frac{-xc}{a^2\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}})$.

铅垂方向的方向矢量为 $(\sin\varphi, \cos\varphi)$, 内积这两个方向矢量并令其为 0. 解得

$$x = \frac{a^2 \sin\varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2\varphi + c^2 \cos^2\varphi}}, \quad c\sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} = \frac{c^2 \cos\varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2\varphi + c^2 \cos^2\varphi}}. \quad \text{即}$$

$$A = \frac{1}{\sqrt{a^2 \sin^2\varphi + c^2 \cos^2\varphi}} (a^2 \sin\varphi, c^2 \cos\varphi).$$

系统的动能:

$$I_A = I_C + M \cdot |AC|^2 = -\frac{8ac^3}{9\pi} + \frac{1}{8}\pi ac(a^2+c^2) + \frac{1}{2}ac\pi \cdot \left(\frac{a^4 \sin^2 \varphi}{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi} + \left(\frac{c^2 \cos^2 \varphi}{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi} - \frac{4c}{3\pi} \right)^2 \right)$$

物体在 A 点以角速度 $\dot{\varphi}$ 作旋转, 故

$$T = \frac{1}{2} I_A \dot{\varphi}^2$$

C 相对于地面的高度:

$e = (\sin \varphi, \cos \varphi)$ 为铅直方向的单位矢量.

$$\text{则高度 } h = -\vec{OC} \cdot e + \vec{OA} \cdot e = -\frac{4c}{3\pi} \cos \varphi + \sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi}.$$

故势能 U 为 $U = Mgh$, $L = T - U$. 运动微分方程为 $\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = \frac{\partial L}{\partial \varphi}$.

这里我们不写出具体方程, 但给出 $\varphi=0, \dot{\varphi}=0$ 这个平衡点的稳定性判据.

$$\text{即 } \frac{\partial^2 h}{\partial \varphi^2} \Big|_{\varphi=0} > 0, \quad \frac{\partial h}{\partial \varphi} = -\frac{4c}{3\pi} \sin \varphi + \frac{a^2 \sin \varphi \cos \varphi - c^2 \cos \varphi \sin \varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi}}.$$

$$\frac{\partial^2 h}{\partial \varphi^2} = \frac{4c}{3\pi} \cos \varphi + \frac{1}{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi} \left((a^2 - c^2) \cos 2\varphi \sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi} - \frac{1}{2} (a^2 - c^2) \sin 2\varphi \frac{\frac{1}{2} (a^2 - c^2) \sin 2\varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi}} \right)$$

$$\frac{\partial^2 h}{\partial \varphi^2} \Big|_{\varphi=0} = \frac{4c}{3\pi} + \frac{a^2 - c^2}{c} > 0 \Leftrightarrow \frac{a}{c} > \sqrt{1 - \frac{4}{3\pi}}.$$

$$\text{重心高度低于曲率中心: } c - \frac{4c}{3\pi} < \frac{a^2}{c} \Leftrightarrow \frac{a}{c} > \sqrt{1 - \frac{4}{3\pi}}.$$

下面用关于 A 点的动量矩定理来建立微分方程:

由于在绝对坐标系中, 切点 A 是变化的, 关于 A 点的动量矩定理由如下公式给出:

$$\frac{d}{dt} K_A = M v_C \times v_A + M_A \quad (*)$$

其中 K_A 为物体关于 A 点的动量矩, v_C 为质心速度, v_A 为 A 点的速度, M_A 为外力关于 A 点的矩.

下面我们利用 $\varphi, \dot{\varphi}$ 表出这些量, 并将 (*) 在 z 轴上投影.

$K_A = I_A \dot{\varphi}$, $M_A = \vec{AC} \times Mge$. (这里的量为与刚体固连的坐标系中的量, 这是因为平面上的转动不影响该量矢量和在 z 轴的投影)

令 Ω 为刚体的瞬时角速度, $\Omega = (0, 0, \dot{\varphi})$.

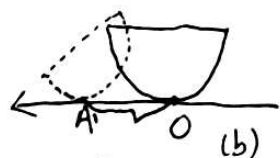
$$\begin{aligned} \text{则 } v_C \times v_A &= (\Omega \times \vec{AC}) \times v_A = -\Omega (\vec{AC} \cdot v_A) + \vec{AC} (\Omega \cdot v_A) \\ &= -\Omega (\vec{AC} \cdot v_A) \\ &= -\Omega (\vec{AC} \cdot \vec{v}_A) \end{aligned}$$

其中 \vec{AC} 为绝对坐标系中的矢量, \vec{v}_A 为与刚体固连的坐标系中 A 的速度, $\vec{v}_A = \frac{d}{dt} \left(\frac{a^2 \sin \varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi}}, \frac{c^2 \cos \varphi}{\sqrt{a^2 \sin^2 \varphi + c^2 \cos^2 \varphi}} \right)$.

现在 (x) 中所有的量都已知了。

最后，我们来看一下如何还原真实的半椭圆圆的运动。

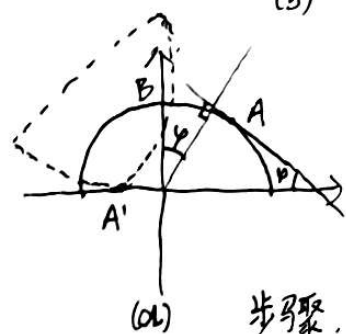
首先，我们需要确定 A 点的绝对坐标，若以 $\varphi=0$ 时椭圆的位置为原点。



则 A 的坐标为 BA 的弧长，即若 $A = (x(\varphi), y(\varphi))$,

$$\text{则 } |OA| = \int_0^\varphi \sqrt{(x'(s))^2 + (y'(s))^2} ds.$$

$$= c E(\varphi, 1 - \frac{a^2}{c^2}) + \frac{(a-c)(a+c) \sin^2 \varphi}{\sqrt{2} a^2 c^2 \sqrt{(a^2+c^2) \cos^2 \varphi}} \cdot (a+c)$$



那么图 (a) 中实线的半椭圆圆变换到虚线的半椭圆圆需要以下两个

步骤。

首先将图形整体平移使得 A 与 A' 重合，再绕着 A' 逆时针旋转 $\varphi + \pi$ 。