

## 外台球与碰撞振子的对应关系

平面上的一条闭凸曲线 $\gamma$ 可以用来给出一个动力系统，这个系统的相点在曲线外部，故也称为外台球或对偶台球。

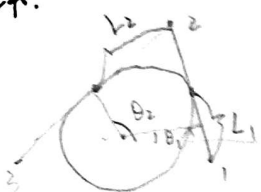


图 1.

外台球映射如左图 1. 所示.  $(0, \frac{1}{2}L_1) \rightarrow (0, \frac{1}{2}L_2)$ .

Boyland 1996 年指出这个系统可与线性碰撞振子对应

$\ddot{x} + x = 0$ , 在  $x = p(t)$  处有一墙壁运动, 其中  $p(t)$  满足

$\dot{p} + p = \rho$ ,  $\rho$  为外台球的曲率半径. 下面我们尝试说明这一对应关系.

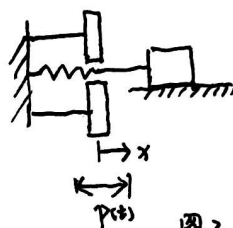
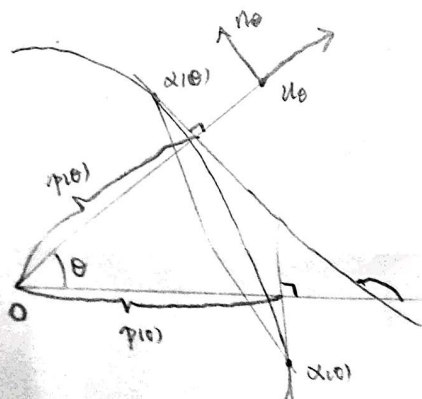


图 2.

### 1. 闭凸曲线的高度函数



定义各个几何量如图 3 所示. 从  $\alpha(0)$  到  $\alpha(\theta)$  的弧长为  $s(\theta)$ .

注意到  $s'(\theta) =$  曲率半径. 由于  $s'(\theta)$  为切线转角的导数, 即为曲率的倒数.

另外有公式  $\alpha'(\theta) = \rho n(\theta) s'(\theta)$ . 这是由于

$$\alpha'(\theta) - \alpha(0) = (s(\theta) - s(0)) n_0 + o(\theta^2).$$

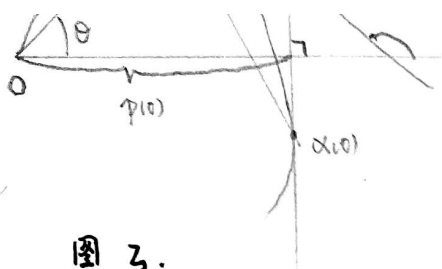


图 3.

另外有公式  $\alpha'(0) = \eta_0 s'(0)$ . 这是由于

$$\alpha(0) - \alpha(0) = (s(0) - s(0))\eta_0 + o(\theta^2).$$

两点间的距离可用弧长近似代替, 而角度的变化可以做下一个简单的

论证. 将曲线参数化为  $(y, x(y))$ , 设  $\alpha(0) = (y(0), x(y(0)))$ , 则  $\alpha'(0) = (y'(0), x'(y) y'(0))$ .

因此方向由  $(1, x'(y))$  所确定. 而  $\frac{1}{x'(y)} = \tan(\frac{\pi}{2} + \theta) = -\frac{\sin \theta}{\cos \theta}$ , 即  $(1, -\frac{\sin \theta}{\cos \theta})$  为基的方向.

单位化后即得  $(-\sin \theta, \cos \theta)$ .

故我们有  $\alpha(0) - \alpha(0) = \int_0^\theta \eta_s ds$ .

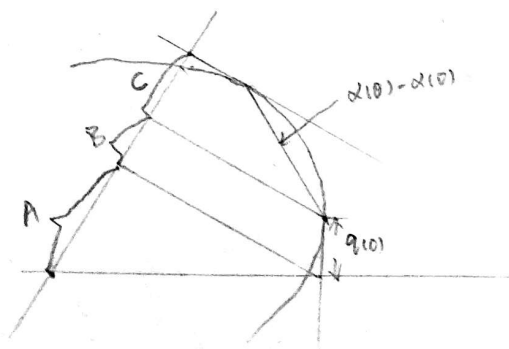


图 4.

由图 4 中的几何关系可以得到:

$$p(0) = \eta_0 (\alpha(0) - \alpha(0)) + q(0) \sin \theta + p(0) \cos \theta$$

$$= \eta_0 \int_0^\theta \eta_s ds + q(0) \sin \theta + p(0) \cos \theta$$

$$= \int_0^\theta \sin(\theta - s) ds + q(0) \sin \theta + p(0) \cos \theta$$

$$p'(0) = \int_0^\theta \cos(\theta - s) ds + q(0) \cos \theta - p(0) \sin \theta$$

$$p'(0) = s'(0) - \int_0^\theta \sin(\theta - s) ds - q(0) \sin \theta + p(0) \cos \theta$$

故由上述几个式子,

$$p'(0) = q(0), \quad p'' + p = s', \quad (\text{也即 } p'(0) = q(0)).$$

## 2. 碰撞振子与外场球.

下面我们以太正式的口吻描述这两者的对应关系

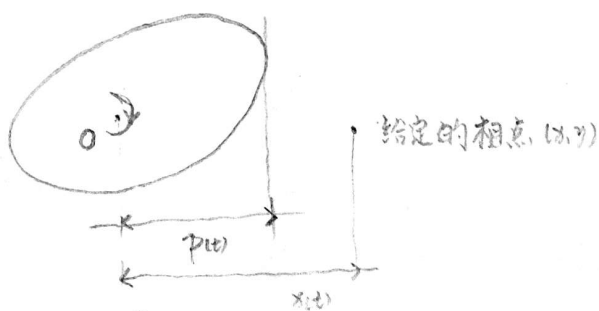


图5

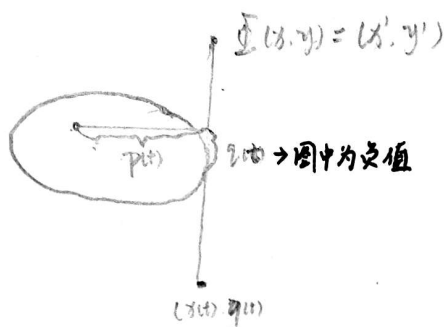


圖 6

图5  
令平面定带相点 $(x, y)$ 及凸曲线族 $O$ 以角速度1沿顺时针旋转, 固定 $x, y$ 轴.

则相点满足  $\dot{x} + x = 0$ . 现在  $p(t)$  可看作关于时间的变量  $p(t)$ , 显然是  $2\pi$ -周期的, 将  $p(t)$  看作墙壁, 发生碰

撞即  $x(t) = p(t)$ . 应满足:

$$-(\dot{x}^+ - \dot{x}^-) = \dot{x}^- - \dot{x} \Leftrightarrow \dot{x}^+ + \dot{x}^- = 2\dot{x}$$

而相应地，外球映射即是  $x$  方向切点  $(x, y)$  到切点与  $y$  方向切点  $(x, y)$  到切点的距离相等

而相应地，

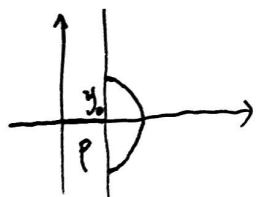
用图6中的几何关系即是  $-y + q(t) = y' - q(t) \Leftrightarrow y' + y = 2q(t) = 2\dot{p}$

故此时外台球映射与碰撞映射是一致的。

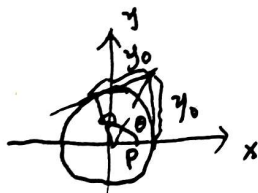
可以先考虑一个平凡的例子

$p = p = c$ ，即外台球的曲线为圆，此时墙固定，对应  $\dot{x} + \dot{x} = 0$   $y' + y = 2\dot{p} = 0$ ，即反射规则。

关于时间的变化与角度的对应关系：



时间为  $\int_{y_0}^0 -\frac{dy}{\sqrt{p^2 + y_0^2 - y^2}} = \frac{\arccos \frac{y_0}{p}}{2 \tan \frac{\theta}{2}}$ 。而对于以圆为曲线的外台球有



$$\tan \frac{\theta}{2} = \tan \frac{y_0}{p} \quad \text{即} \quad \theta = 2 \arctan \frac{y_0}{p}.$$

利用外台球与这个碰撞振子的对应关系，我们可以用椭圆外台球构造一个例子。

令  $y = p(t)x$ ，则  $\dot{x} + y + p(t) = 0$ ，即  $p(t) > 0$ ，即系统变成一个固定墙与壁的一个振子问题。