移动web开发基础

woodsrong(荣先乾)







自我介绍









课程说明

■不是什么

- ✓不是mobile app
- ✓不是wap1.0 & wap2.0
- ✓不全是html5 & css3

■是什么

✓针对触屏手机 (android, iphone, winphone 等)的移动web开发基础教程





课程大纲

- ■移动web开发简史
- 基础框架选型 ★
- ■开发工具
- 调试利器 ★
- 高级进阶——如何建设高性能移动web站点 ★
- ■延伸阅读——移动web开发中常见的坑

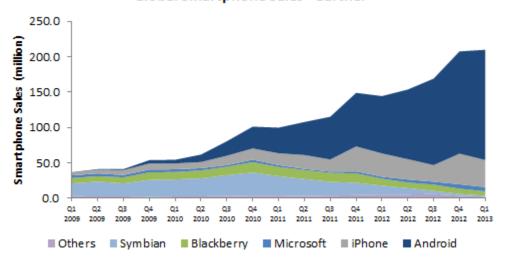




移动web开发简史

■全球智能手机出货量 ✓2009年Q1~2013年Q1

Global Smartphone Sales - Gartner



Tech-Thoughts ©

http://www.tech-thoughts.net/2013/05/global-smartphone-market-share-trends-android-iphone-windows-phone.html

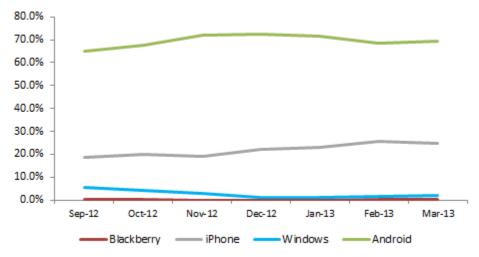




移动web开发简史

■中国城市智能手机市场占有率 ✓2013年Q1

Urban China Smartphone Market Share - Kantar



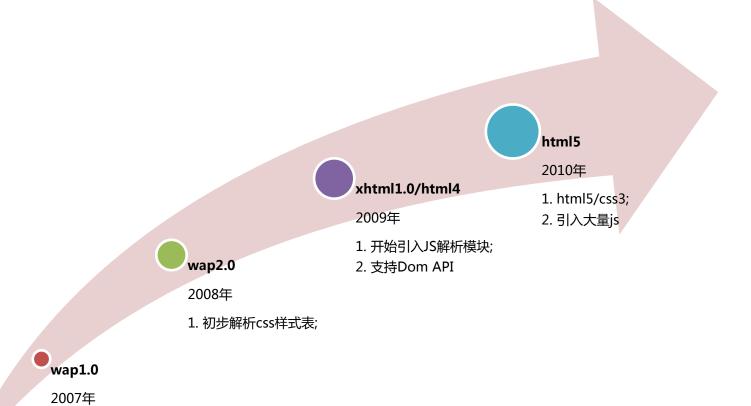
Tech-Thoughts ©

http://www.tech-thoughts.net/2013/05/global-smartphone-market-share-trends-android-iphone-windows-phone.html





移动web开发标记语言演进



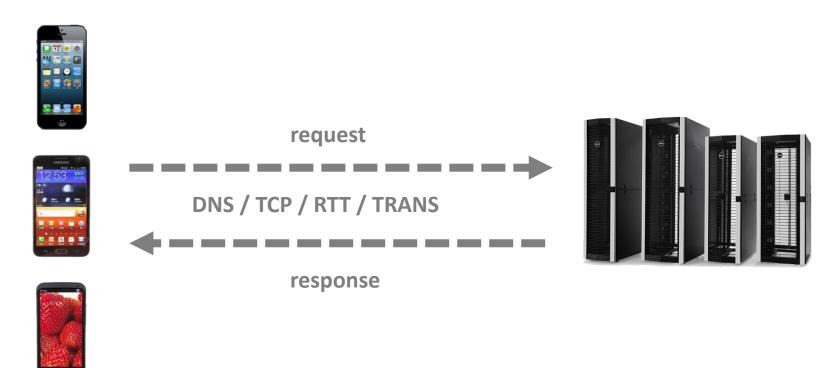


支持事件处理;
 支持Jpg/gif解码



基础框架选型

■一次http请求过程











公共组件

移动web前端构架探讨



基础类库

Zepto / jquery mb

Develop by ourself

代码组织

define modules common widget

页面管理

spa / others

pageManager

base class(onCreate...)

框架设计

inherit & Override global evt delegate css 3d animation

网络请求

reduce dns nums
merge request
connect keep alive

数据缓存

http cache (304)

Localstorage

manifest



基础类库

自研

Tencent 学习成就未来 腾讯学院

开源

■基础类库

■代码组织

基础框架选型

性采収し

代码组织

页面模型

namespace

uri

Spa

other

继承覆盖

事件代理

框架设计

让代码体积更小,运 行更加高效

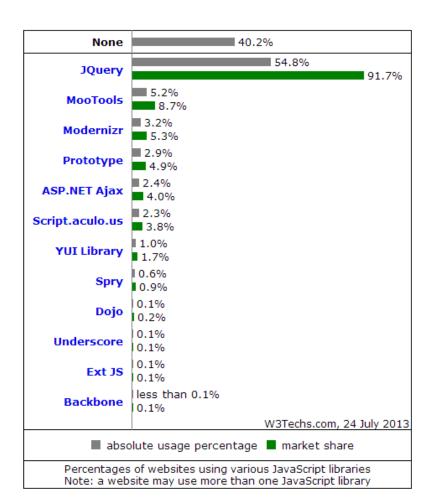






基础类库

- 自研 or 开源
 - ✓代码体积小
 - ✓ 开发和维护成本低
 - ✓社区活跃
- ■推荐
 - √zepto
 - http://zeptojs.com/



http://w3techs.com/technologies/overview/javascript library/all



代码组织

- namespace
 - ✓过去js代码最流行的组织方式之一
- **■** uri
 - ✓ module定义——commonjs子规范之一
 - ✓实现
 - seajs
 - requirejs





页面模型

■{spa} or other?

















{spa}

Page launched PageManager onCreate onShow onBack Page showed at front of users onClick User navigates to onHide onXxx... the page onDestory Page cleared





框架设计

- ■代码体积更小
 - ✓继承 & 重载
 - ✓公共组件、模板
- ■运行更加高效
 - ✓局部变量
 - ✓事件代理
 - ✓ css 2d/3d动画
 - **√**.....
 - ✓pc上的优化方法绝大部分同样适用于移动平台



开发工具(IDE)

■ Windows

- √webstorm/idea
- ✓aptana/eclipse
- ✓nodepad++
- ✓ editplus

Mac

- √webstorm/idea
- ✓ textmate
- √ vim





调试利器

- Chrome dev tools
- Remote inspector
 - ✓抓包
 - ✓ Console & Js运行态(断点&调用堆栈)
 - ✓修改代码及时生效





Chrome dev tools

- ■移动web开发常用设置
 - ✓ useragent
 - ✓ dock to right
 - ✓ emulate touch events
 - ✓ show FPS meter
- ■常用快捷键
 - ✓ctrl+shift+f 全文查找
 - ✓ctrl+o 查找文件名
 - ✓ctrl+shift+o 查找js函数名





Remote inspector

- ■抓包
- Console & Js运行态(断点&调用堆栈)
- ■修改代码及时生效





Remote inspector之抓包篇

- ■如何抓http包?
 - ✓ 在发起请求时
 - android, iphone
 - ➤ root或者越狱后tcpdump
 - ✓在中转请求时
 - proxy pc
 - ➤ fiddler2
 - > wireshark
 - ✓在收到请求时
 - server
 - > tcpdump



fiddler代理抓包

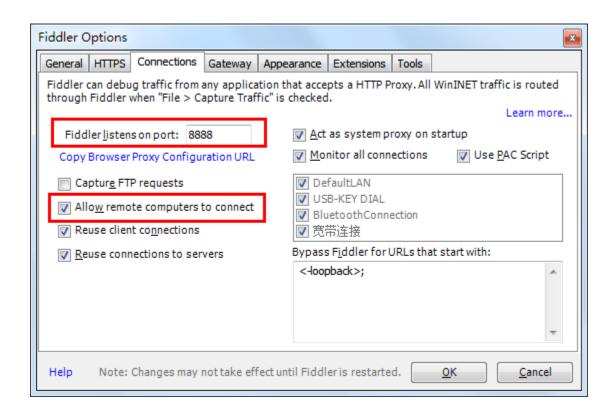
- ■pc使用无线网卡和手机接入同一局域网 (如free-wifi)
- ■手机设置上网代理到pc无线网络ip地址,端口取fiddler监听端口
 - ✓ android 4.0+, ios4+
 - 在系统wifi设置代理
 - ✓ android root后
 - transparent apk





fiddler代理抓包

■fidder关键设置



Remote inspector之控制台篇***

- ■特定浏览器
 - ✓ android chrome usb远程调试
 - ✓andorid QQ浏览器inspector
 - ✓ android uc dev版
 - ✓ios safari usb远程调试
- ■所有浏览器通杀
 - ✓ weinre
 - 早期版本只支持webkit内核,最近开始支持firefox 和IE10



WEb INspector Remote

- Phonegap子项目
 - ✓ Nodejs版
- 原理:weinre远程设备调试里有3个主要概念名词
 - ✓调试服务器
 - 调试服务器起到代理的作用,用来同步调试目标和调试客户端之间的命令
 - ✓调试客户端
 - 通常为桌面调试环境,即开发者实际操作调试的地方(比如 Web Inspector或者Google Chrome的开发者工具)
 - ✓调试目标
 - 运行被调试web内容的移动设备

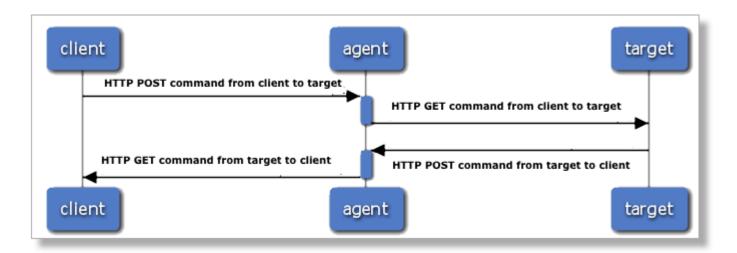




{weinre}

■关键

- ✓搭建一个调试服务器(Debug Server)
 - weinre的调试目标和客户端都运行在浏览器,而调试服务器则以HTTP服务器方式作为二者的中介运行





{weinre}

■使用方法

- ✓ 地址: http://weinre.qq.com
 - 在调试目标页面载入js脚本
 - http://weinre.qq.com/target/target-script-min.js#woodsrong
 - 在pc上用chrome打开调试客户端
 - http://weinre.qq.com/client/woodsrong
 - 接下来你懂的...



Targets

• 121.14.98.46 [channel: t-1391 id: woodsrong] - http://touch.ft.qq.com/index.php?sid=AYqx-7spVR5Awt1LfzTuzAyW&

Clients

121.14.96.119 [channel: c-1392 id: woodsrong]





{weinre}

■ Bookmark debug







Remote inspector之修改代码篇 Tencent

- ■反向代理
 - ✓ Fiddler & willow
 - ✓ nginx



fiddler插件willow

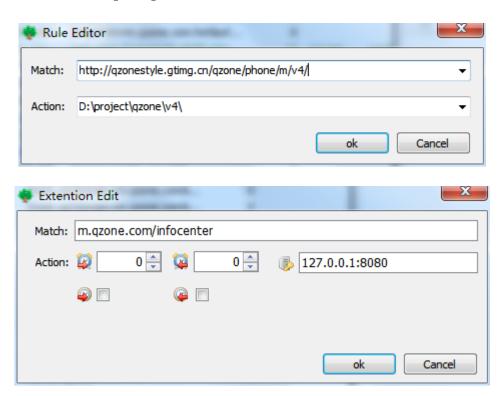
- willow **
 - ✓host配置
 - ✓文件代理
 - 自定义代理规则
 - ▶ 根据请求host, path, url (支持正则)
 - 可代理到
 - > 本地文件夹
 - > ip:port
 - ✓支持combo
 - ✓ 自定义http header
 - ✓模拟低网速





willow反向代理

■目录代理 & ip:port代理





nginx反向代理

```
server {
  listen
            80:
  server_name qzonestyle.gtimg.cn;
  location /qzone/phone/m/v4/ {
     alias D:/project/qzone/v4/;
     add_header from "D:/project/qzone/v4/";
server {
  listen
            80;
  server_name m.qzone.com;
  location /infocenter {
     proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
     add_header from "http://127.0.0.1:8080";
```



高级进阶——如何建设高性能移动web站点 Tencent

- ■用户网络状态
- http 304
- ■cdn combo
- ■html5 app cache
- ■浏览器端图片压缩上传
- ■server端js模板





用户网络状态

- ■用户网络
 - ✓ android
 - navigator.connection.type
 - QQ浏览器4.2+支持
- ■多普勒测速
 - √dns
 - √tcp
 - √rtt
 - ✓ trans





多普勒测速

t1 = DNS + New Connection + RTT Networks t2 = New Connection + RTT t3 = RTT $10k / (t4 - t3) \sim TCP$ bandwidth



Doppler:

- a <= <random number>
- http://a-doppler.facebook.com/test_pixel?HTTP1.0&t=1&size=0k
- http://a-doppler.facebook.com/test_pixel?HTTP1.1&t=2&size=0k
- http://a-doppler.facebook.com/test_pixel?HTTP1.1&t=3&size=0k
- http://a-doppler.facebook.com/test_pixel?HTTP1.1&t=4&size=10k
- http://a-doppler.facebook.com/test_pixel?HTTP1.1&t=5&size=40k

 $(40k-10k) / (t5 - t4) \sim TCP$ bandwidth

http://velocity.oreilly.com.cn/2011/ppts/MobilePerformanceVelocity2011 DavidWei.pdf



多普勒测速

■qzone触屏多普勒测速数据

#	dns(s)	tcp(s)	rtt(s)	tran(kb/s)
2g	3.85785	2.33482	2.57478	14.0374
3g	1.60643	0.743109	0.608047	60.1967
wifi	0.986921	0.550208	0.444332	70.8728
unknown	1.67838	1.20898	1.30601	36.3655





http 304

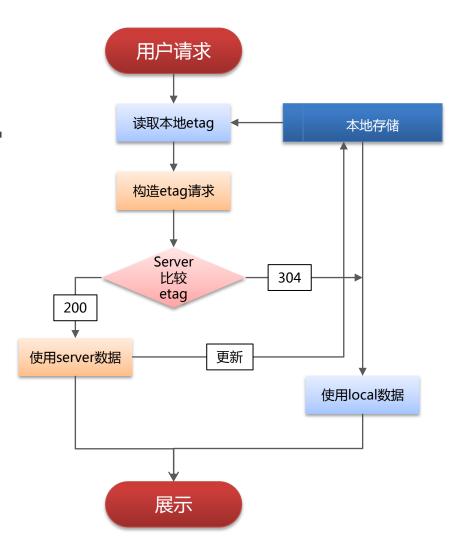
- conditional request
 - √ Cache-control
 - If-Modified-Since
 - 适用于静态资源
 - ✓ Etag
 - If-None-Match
 - 适用于动态cgi





Etag

- ■移动端柔性etag
 - ✓ 支持etag的浏览器正常 使用
 - ✓不支持的浏览器
 - 自定义http header, 修 改request header里的 If-None-Match为随机 数
 - header修改失败的请求 的请求加随机数
- 304命中率 ✓约40%







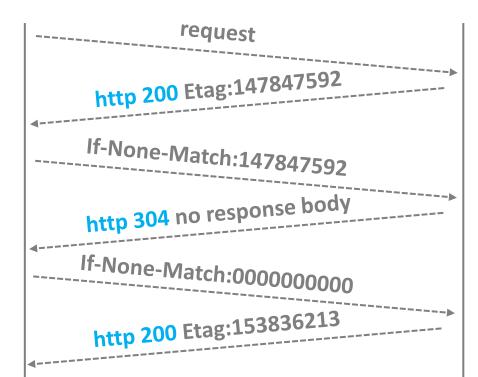
Etag

■Etag.support()探测三部曲

















cdn combo

seajs plugin combo

- ✓配置
 - seajs.config({comboSyntax : ['/c/=', ',']})
- ✓调用
 - seajs.use(['lib/history', 'lib/zepto', 'lib/qz', 'module/framework/index'],.....
- ✓表现
 - http://qzonestyle.gtimg.cn/c/=/qzone/phone/m/v4/li b/history.js,/qzone/phone/m/v4/lib/zepto.js,/qzone/p hone/m/v4/lib/qz.js,/qzone/phone/m/v4/module/fra mework/index.js?v=543980658



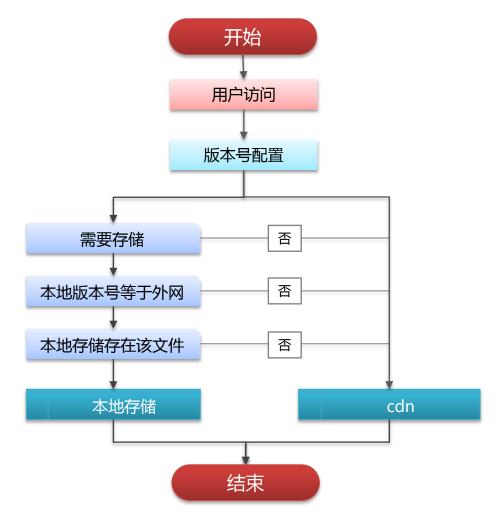


html5 app cache

- html5 manifest cache
- seajs plugin storage
 - ✓支持单文件更新,更新后本次立即生效;
 - ✓支持动态直出页配置manifest cache但是不 cache动态页本身;
 - ✓支持combo文件的cache; 且下次combo请求 自动排除本地cache已有的文件



■原理







■当用户再次访问页面的时候直接读取本地 cache js , 保证了零js请求

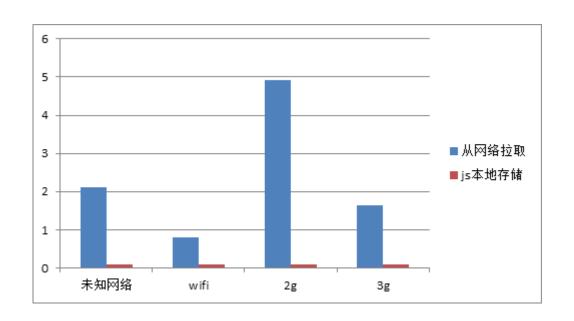
#	Result	Protocol	Host	ServerIP	URL	Body
1	200	НТТР	m.qzone.com	119.147.197.48	/infocenter?sid=AQPh6eOZpBYuGeXiQ0nddJUX&B_UID=	33,178
<u>3</u> 2	200	НТТР	qzonestyle.gtimg.cn	113.105.137.20	/qzone/phone/style/main.css?max_age=259200&v=201	24,321
3 3	200	HTTP	qzonestyle.gtimg.cn	113.105.137.20	/qzone/phone/m/v4/manifest.js?v=99260	798
1 4	200	HTTP	qzonestyle.gtimg.cn	113.105.137.20	/qzone/phone/style/img/album_img_loading@2x.png?ma	2,263
5 🚺	200	HTTP	qzonestyle.gtimg.cn	113.105.137.20	/qzone/v6/v6_config/upload/btn_download_client.png?m	6,723
3 6	200	HTTP	m.qzone.com	119.147.197.48	/feeds/mfeeds_get_count?sid=AQPh6eOZpBYuGeXiQ0nd	120
5 7	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2aEZXF/Sx9a9B42Bi25wmJT6HGsh3r5hZ	6,561
🛐 8	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/OY*27bhiG4obA6rCUpaJZKPCt44	4,057
9	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/1wVQZDwHxkDWLw3Zwg2CTav	4,945
10	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/8ju8Kq1A8OBowbV0SdMJ5E*mn	5,077
11	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/EkYw82HLEAS5xQlGj1p7Qb9YWt	4,945
12	200	HTTP	qlogo2.store.qq.com	183.60.15.139	/qzone/1814201621/1814201621/50	1,877
13	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/jsa1iafsaEopT8D*.P3*e7UZgECZ	4,057
14	200	HTTP	m.qpic.cn	183.60.72.43	/psb?/V14796pF2KVFPj/TQT3wnY*XUSkRxKuPon.ss7dTp	5,077
15	200	HTTP	qlogo4.store.qq.com	183.60.15.140	/qzone/1652824679/1652824679/50	1,411







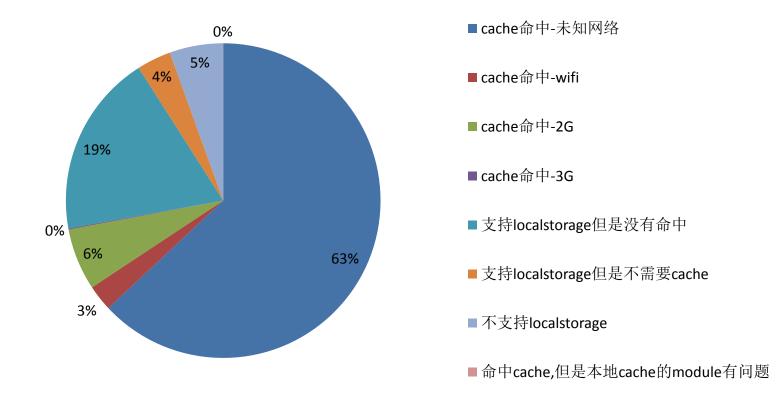
■相对于从网络拉取,从本地读取js module的时间可以忽略







■本地存储命中率



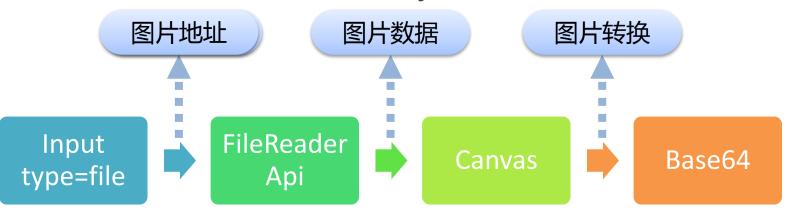




浏览器端图片压缩上传

■原理

- ✓ 通过input type=file选择本地图片
- ✓ 通过FileReader Api获取本地图片数据
- ✓ 将本地大尺寸图片渲染到尺寸更小的canvas
- ✓ 通过canvas生成被缩放后的小图的base64字符串
- ✓ base64字符串可以用来本地预览和ajax上传



http://code.oa.com/v2/weima/detail/44





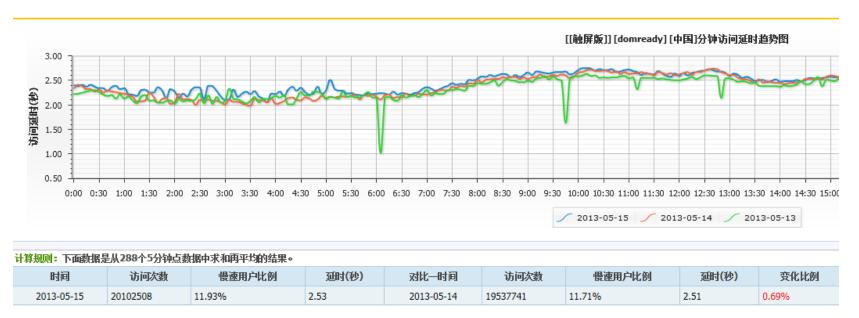
浏览器端图片压缩上传

- ■部分实验数据
 - ✓ HTC Incredible (1Ghz)
 - 整个压缩过程耗时不到3s
 - 一般2M的图片可以压缩到150k左右

#	source	compressed	Total time(ms)
1	850k	66k	2656
2	1.4M	81k	2773
3	1.25M	68k	2705
4	2M	158k	2834



- ■直出快于异步渲染
 - ✓在移动端可查看时间点平均测速,直出一般3s 内;而异步渲染则大于5s

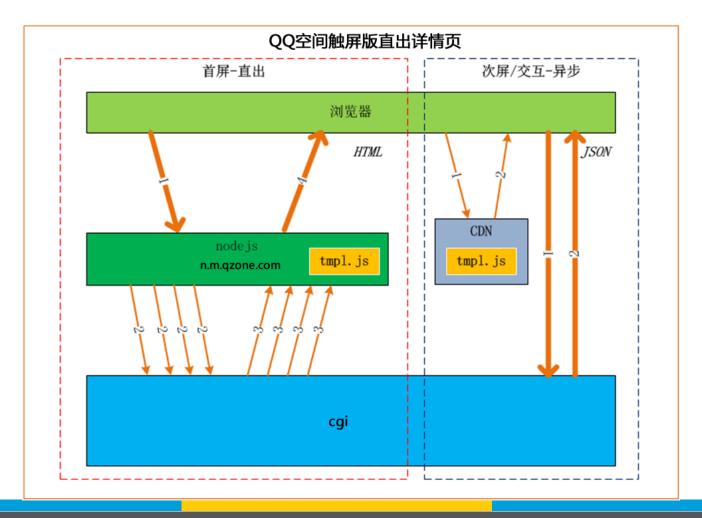




- ■原理
 - ✓基于nodejs v8引擎在server端解析js模板
- ■优点
 - ✓前后端共用一套模板语法和同一个模板文件, 无须编译多语言版本和多文件
 - ✓使用js模板语法对前端更加友好
 - ✓可方便本地开发











- ■容灾
 - ✓接入层
 - tgw , L5
 - ✓业务
 - 关键路径/非关键路径
- ■监控
 - ✓后端标准监控
 - 模调
 - 自动化用例





课程回顾

- ■移动web开发简史
- 基础框架选型 ★
- ■开发工具
- 调试利器 ★
- 高级进阶——如何建设高性能移动web站点 ★
- ■延伸阅读——移动web开发中常见的坑



延伸阅读——移动web开发中常见的坑

- Ghost click
- Safari gpu加速导致渲染闪屏
- ■如何显示隐藏键盘
- ■ucweb极速模式如何避免
- ■QQ浏览器Q-Cookie
- ■如何让表单记住密码
- ■如何识别高清屏幕
- Canvas相关问题



Ghost click

- ■点击穿透 & 点击不灵敏
 - ✓起因
 - 使用touch触发自定义tap事件,提速约200ms,但是 touch事件对点击区域要求更大,偶有不触发
- ■解决
 - ✓参考google fastbutton解决方案
 - 同时使用touchend和click触发tap事件,如果 touchend已经处理click则不处理
 - 全局捕获click事件,如果click事件和tap事件的点击坐标一致,且相差不到1s,则在捕获阶段阻止事件默认行为同时取消冒泡

http://km.oa.com/group/11806/articles/show/151664





■原因

✓ Safari gpu加速会使webkit单独为这个render tree分配一个compositing layer,猜测因为 layer层太大,所以导致闪屏

■解决

✓当启用gpu加速的layer层高于1280px时,其 子元素也要启用gpu加速成为单独的layer渲染

http://km.oa.com/group/20078/articles/show/145592



如何显示隐藏键盘

- ■显示键盘
 - ✓ insert(") & focus();
- ■隐藏键盘
 - ✓ focus一个可点击元素
- ■隐藏form表单触发的键盘
 - ✓ 通过form表单可以使键盘上的"换行"变为"前往" 或者"提交";
 - ✓点击前往的时候收起虚拟键盘,必须要focus—个可点击元素,这个元素不能是一个空节点,里面可以放一个非空字符比如 同时不能设 display:none 或 visibility:hidden,可以设 width:0; height:0;





Ucweb浏览器极速模式

- ■点击超链接跳转
 - ✓ext:webkit:http://f.qq.com
- ■申请白名单
 - ✓需要交换商业资源,可联系uc市场部接口人





QQ浏览器Qcookie

- ■登录了QQ帐号的QQ浏览器同步请求会带 自定义header
 - ✓ Q-Cookie:sid= AVz339pJIgoErDdoBd0mMdaD
- ■清理Q-Cookie
 - ✓Set-QCookie:sid=; domain=.qzone.com; expires=Thur, 1-Jan-1970 00:00:00 GMT; path=/;



如何让表单记住密码

■三个必要条件

- ✓必须是form标签(wrapped in tags)
- ✓必须有type=" password" 的input
- ✓input最好要有name属性,如 name=" username" name=" password" (可选)

http://km.oa.com/group/764/articles/show/160262



如何识别高清屏幕

- ■js识别方法
 - ✓ window.devicePixelRatio >=1.5

http://km.oa.com/group/764/articles/show/160586



Canvas相关问题

- ■画图模糊
 - ✓整数倍缩放
- ■輸出格式
 - ✓ Png/jpg
- ■画图层叠
- ■跨域读取图片
 - √ img.setAttribute("crossorigin", "anonymous")
- ■长文本自动换行
 - ✓ measureText

http://km.oa.com/group/764/articles/show/160600



参考资料

- HTML5. http://www.w3.org/TR/2011/WD-html5-20110525/. 2012.12.2
- W3schools. http://www.w3schools.com/ . 2012.12.2
- Know iOS Resource Limits. http://developer.apple.com/library/safari/#documentation/AppleApplications/Reference/SafariWebContent/CreatingContentforSafarioniPhone/CreatingContentforSafarioniPhone.html#//apple_ref/doc/uid/TP40006482-SW15.2012.12.2
- Weinre. http://people.apache.org/~pmuellr/weinre/docs/latest/ . 2012-12-2
- JpegEncoder. http://www.bytestrom.eu/blog/2009/1120a_jpeg_encoder_for_javascript . 2012-12-2
- JpegMeta. http://code.google.com/p/jsjpegmeta/ . 2012-12-2
- Seajs storage plugin. http://ux.etao.com/posts/449 . 2012-12-2







■Thank you all!

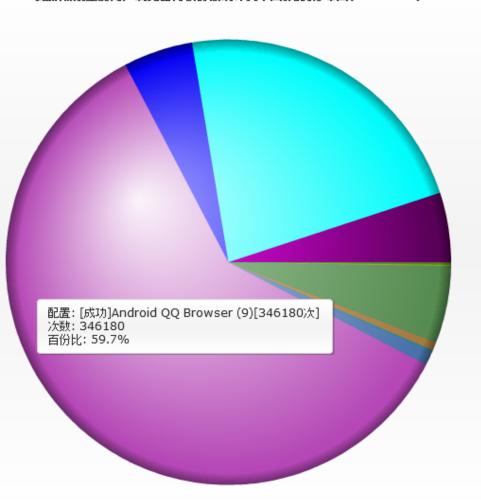


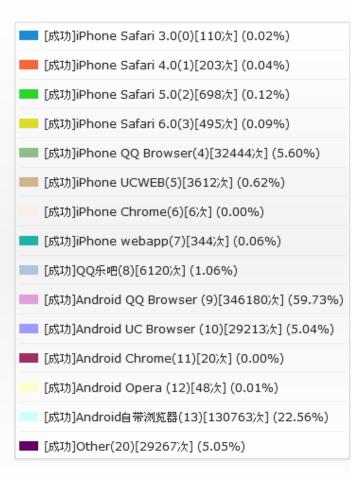




附:用户浏览器分布

[触屏版][主要用户浏览器内核份额统计][中国]比例分布图(2012-12-06)



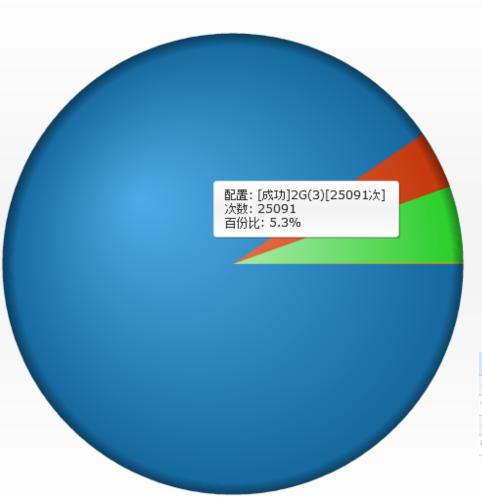


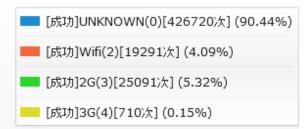




附:用户网络分布

[触屏版][Android用户网络环境][中国]比例分布图(2012-12-06)





测速点	指标	权重	上报里	延时(s)	慢速用户占比 ²
dns解析时间s	否	0	519066	1.72764	8.68%
创建连接时间s	否	0	385847	1.20731	4.72%
rtt时间s	否	0	669803	1.31772	4.48%
带宽 kb/s	否	0	398251	36.8222 kb/	s 84.14%



附:用户首屏数据加载时间





