## 注意点:

- 1. PPT修改成16:9比例布局,一般用黑字,重点用红色
- 2. 代码编辑器使用白底,字体24以上,网页放大显示,调整工具的字体也放大
- 3. 讲课时,尽量不要用老师、同学什么的,用第二人称、交流。
- 4. 举例什么的,尽量避开一些政治、法律、热议问题等。
- 5. 所有写代码和命令行的操作界面要求全屏显示,建议采用白底黑字,微软雅黑字体,字号不得小于24号,屏幕分辨率为1080\*720或1366\*768时,字号在24号或以上,分辨率为1920\*1080时字号设置为28号或以上

## Grunt-Beginner

大家好,我是materliu,很高兴能跟大家一起分享一些GruntJS相关的知识和经验,讲到GruntJS呢,就一定绕不开一个命题,那就是什么是前端集成解决方案。

(翻页) 下面我们就来聊一下什么是前端集成解决方案。(翻页)

不知道大家是否喜欢看电影,我个人呢是非常的喜欢,在十一国庆档,我们诞生了一位50亿影帝-黄渤,他参演的三部电影《亲爱的》《心花路放》《痞子英雄二》的总票房达到了50亿,超过了中国最红的喜剧片导演冯小刚和最红的好莱坞导演,指导变形金刚系列的迈克尔·贝,下来呢就有人分析,说黄渤为什么能成功,专家说:是因为黄渤生于草根,成于学院。说到这里大家就一定明白什么意思了。那我们今天也来用即草根又学院的方式来描述一下,草根派的说法呢就是:前端集成解决方案就是用来解决前端工程的根本问题。学院派说法呢:一套包含框架和工具,便于开发者快速构建美丽实用的Web应用程序的稳健强壮的工作流。大家注意这里边有几个关键词:框架和工具,快速,美丽实用。美丽实用是我们要达到的目的,框架和工具,是我们实现目的的基础,后边重点介绍的GruntJS就属于其中,而快速则是框架和工具在过程中所能给予我们的。

(翻页)那么学完本次课程,到底可以解决我们的哪些前端问题呢? 开发团队代码风格不统一,如何强制开发规范; 先期开发的组件库如何维护和使用; 如何模块化前端项目; 服务器部署前必须的压缩,检查流程如何简化,流程如何完善,等等诸如此类的问题,都是我们将要一一讨论的。在这里,有一个小点,特别想跟大家探讨一下,就是刚才提到的美丽和实用,如果不能同时具有的话,到底哪个对于一款产品的成功所起到的影响更大呢? 我个人呢,更倾向于实用,因为我认为实用是一种客观的使用感受,它是切实存在的。而美丽呢,则是大众主观的使用感受,每个人都不尽相同。 所以你说苹果推的这个扁平化,有人喜欢,有人不喜欢,不喜欢扁平化的人是否就绝不购买使用苹果的产品了呢,显然不是,因为不管扁平还是拟物,简单实用才是影响用户是否买账的关键因素。

(翻页)讲完了概念,我们要讲讲实现:目前有哪几种主流的前端集成解决方案呢:

第一种就是我们课程在后边将要重点介绍的 Yeoman, Bower, Grunt的方式,同时会对比介绍Grunt的一个强有力的竞争对手Gulp。这几个我们会有非常深入和细致的讨论。

在mac平台上,有一个把这套流程整合可视化了的app, 叫做codekit。稍等我给大家看一眼。

然后就是国内有些团队在用的百度出的FIS,和我的老东家,腾讯AllowTeam出的Spirit(sbirit 发音),这两个大家感兴趣可以去它们各自的官网查看。

接下来,我们看一下codekit (停止录屏)

(打开codekit全屏, 开始录屏)

codekit在我们的本地起了一个server,点击preview可以在浏览器中浏览本地代码,打开配置项,我们可以看到codekit支持的语言类型,使用的代码检查库有JShint等,代码压缩是用的uglify,以及支持的库和框架,各项配置呢,我们就不细说了,因为codekit有一个致命的缺点,那就是只支持mac平台。当然,全员配置rmbp的土豪团队,不在我们考虑范围内。(停止录屏)

(翻页) 刚才我们提到, 主流的方式是Yeoman, Bower和Grunt, 那Grunt在其中是一个 什么样的定位呢? 我们把它称之为Build tool。

(翻页) 同为Build Tool的还有很多, 比如说: 曾经叱咤风云很多年的Ant, 最近新兴的 Gulp, 还有一些偏小众的如曾经jQuery使用的Gmake, Buildy, jasy, 我们就不一一介绍了, 大家有兴趣可以去他们各自的官网上查看。

(翻页) 听完了这些介绍,大家是不是已经跃跃欲试, 按耐不住想要掀起Grunt的盖头来呢。 只要你具备HTML, CSS, JS的基础知识, 并且对NODEJS 有所了解,只是了解哦, 那就来吧。

好, 这堂课我们就到这里, 下一节, 我将带领大家一起搭建我们必须的本地环境。谢谢大家。