

Projet commun UML-Java Partie UML

En complément du rendu demandé dans le cadre du projet Java, vous devrez fournir une modélisation UML permettant de documenter une partie de votre application. Cette modélisation devra refléter vos choix de conception et en même temps garder une certaine abstraction pour être compréhensible sans avoir recours au code.

Dans un seul document, sous la forme d'un rapport, vous devrez fournir a minima les éléments suivants :

1. Un diagramme de classes du système dans lequel vous ferez figurer les attributs et les opérations principales. Ce diagramme devra montrer vos choix d'organisation du code sans rentrer dans les détails des structures de données ou des types de collections que vous aurez choisis.
2. Des diagrammes de séquence de niveau conception illustrant la réalisation des cas d'utilisation suivants :
 - Consulter la liste des émissions qui seront en cours de diffusion à un moment donné.
 - Consulter la liste des films concernant un réalisateur ou un acteur.
 - Consulter la liste des chaînes par ancienneté moyenne décroissante des films diffusés.

Chacun de vos diagrammes sera commenté par du texte servant à expliciter et à justifier vos choix, que ce soit d'un point de vue conception objet (comment l'encapsulation des données est-elle assurée par exemple, pourquoi la solution est-elle modulaire et facilement maintenable) ou d'un point de vue algorithmique (en quoi la solution choisie est-elle efficace).

Ce rapport est à envoyer au format pdf avant le **lundi 4 juin** par e-mail à longuet@lri.fr. Attention à ce que vos diagrammes restent lisibles lorsque vous les insérez dans le rapport, si vous les éditez avec un outil externe.