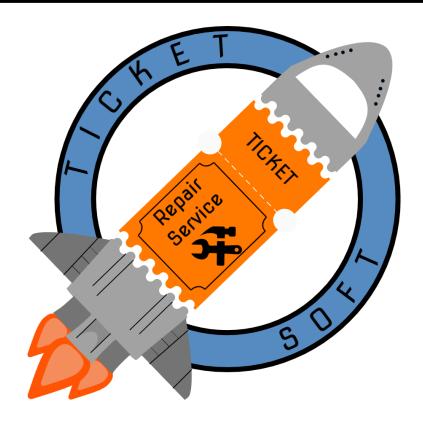


Présentation de TicketSoft



Projet Génie Logiciel
6 Mars 2020







Présentation de l'équipe



Jordane



Xiaoxuan



Alexis



Robin



Eurydice



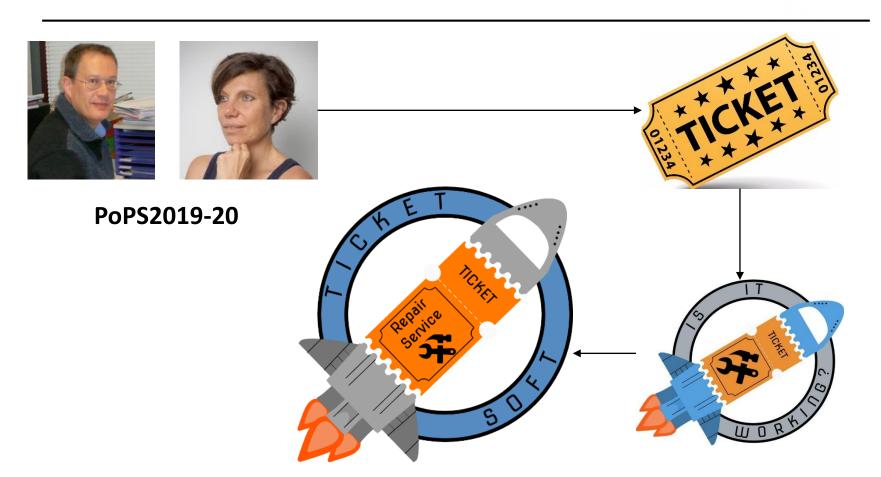
Thomas







Projet et contexte







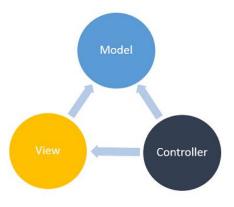


TicketSoft: une solution moderne

• **Solution web** (pas d'installation)



Séparation forte de l'interface et de la logique



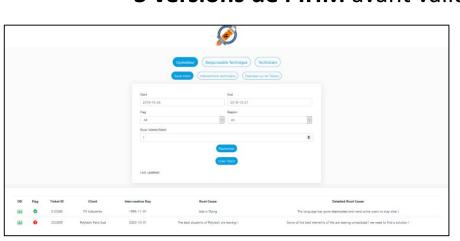






Une solution pour et avec le client

- Basée sur un cahier des charges et des exemples concrets
- En chiffres:
 - Environ 100 questions posées
 - 1 réunion par mois
 - 3 versions de l'IHM avant validation













Approche Green IT

- Minimiser les échanges client-serveur :
 - Au lancement : 3 requêtes pour charger l'application
 - Pendant l'exécution : une seule requête par validation
- Solution qui passe à l'échelle (s'adapte exactement à nos besoins) :
 - BD compacte sur un cloud situé en France
 - Code serveur interopérable (indépendant du système d'exploitation)







Technologies et choix techniques

Combinaison de technologies classiques :









- Base de données normalisée
 - Forme normale de Boyce Codd
- Architecture REST :



- Respectueuse des données utilisateur (pas de session)
- Extensible (Architecture modulaire qui permet d'améliorer facilement le produit)
- Sécurisée (Le client n'accède qu'à ce que l'on a programmé)
- Transposable sur plusieurs plateformes (Windows, Linux, etc.)







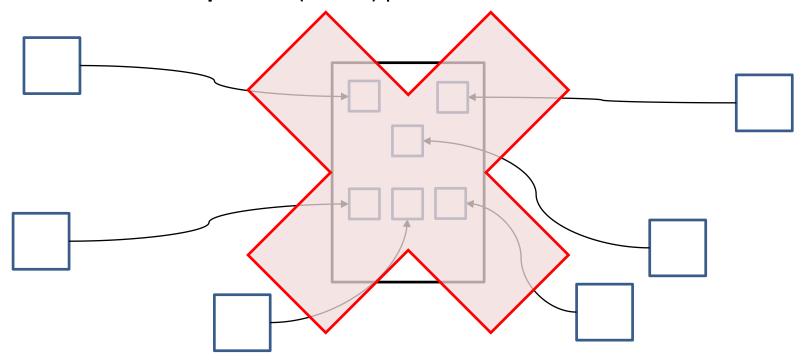
- Preuve de notre état d'esprit :
 - Rigoureux ("use strict;")
 - Minutieux (chaque détail est géré manuellement)
- Preuve de notre compétence :
 - Autant de fonctionnalités qu'avec un Framework
 - Modularité de l'application (vrai MVC)







- Plus de contrôle
 - Traitement par lots (buffer) pour les données

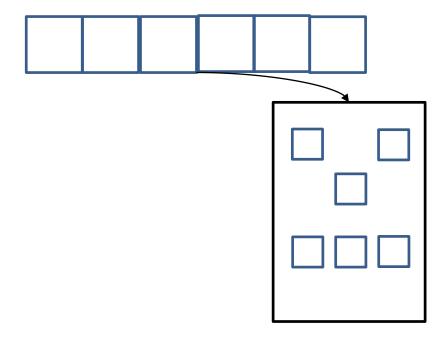








- Plus de contrôle
 - Traitement par lots (buffer) pour les données









- Plus de contrôle
 - Traitement par lots (buffer) pour les données
 - 2x fois plus rapide pour chaque chargement
 - Plus sûr (bloque injection JS)
 - Impossible dans un Framework (HTML fragment)
 - Gestion fine des données utilisateur
 - Rien n'est fait dans notre dos par le Framework
 - Pas de mauvaise surprise
 - S'inscrit dans la lignée du RGPD







- Plus performante
 - 10x plus rapide pour l'insertion de contenu

Performance comparison between Vanilla Javascript and JQuery

Append 10.000 div elements with 'test-div' class

Vanilla JQuery
18.89 ms 195.89 ms

35x plus rapide pour manipuler l'interface utilisateur

Retrieve DOM element by ID

	Code	ops / sec
Vanilla JS	<pre>document.getElementById('test-table');</pre>	12,137,211
jQuery	<pre>\$jq('#test-table');</pre>	350,557





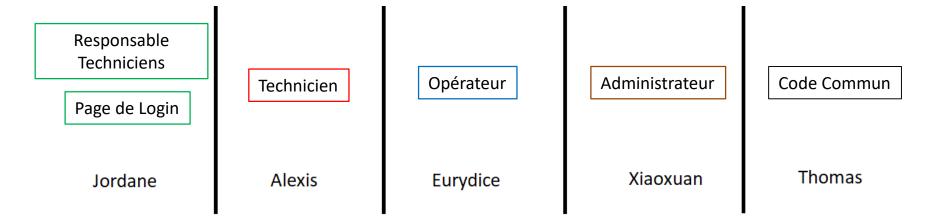
Gestion du projet : Répartition du travail



- Découpage fort du travail
 - Indépendance des tâches



Séparation du travail par vue (+ Robin):









Gestion du projet : Organisation

- Organisation « agile » :
 - Réunion hebdomadaire (25-30 min)
 - Travail par sprints
- Projet itératif
- Organisation robuste
 - Sauvegardes fréquentes
 - Forte communication entre les membres
 - Tout est stocké en ligne











Gestion du projet : Moyens

• Messagerie instantanée organisée par thème



• Gestionnaire de version avec Git



Partage de documents (Google Drive)









Gestion du projet : planning

Organisation du temps :



- Retard sur la phase de réalisation (environ 1 mois)
 - Commencée trop tardivement
 - Conception trop longue







Démonstration

Si vous avez des questions, n'hésitez pas!







État du projet : ce n'est pas fait

La fonctionnalité planning

Lundi Mardi Mercredi Jeudi Vendredi Samedi Dimanche

 Statistiques pour responsable des techniciens









Retour d'expérience : Xiaoxuan

- Approfondissement des connaissances
 - Découverte du web (HTML, CSS, Javascript)
 - Gain d'expérience avec le protocole HTTP (requêtes AJAX)
 - Consolidation des connaissances sur les API REST
- Intégration réussie en cours de projet
 - Absence complète de la partie préprojet
 - Absence partielle de la partie conception
 - Bonne intégration grâce à l'état d'esprit du groupe







Retour d'expérience : Jordane

Points positifs

- Simulation d'un projet « réel »
- Bienveillance profs/clients dans leur encadrement du projet
- Utilisation de technologies modernes (Web notamment)

Points négatifs

- Projet trop étalé dans le temps (perte d'intérêt)
- Trop grande importance de la partie GP dans le projet
- Sujet peu intéressant (ticketing)







Retour d'expérience : Alexis

Projet web

- Apprécié de manière générale
- Regrette l'absence de cours sur le web (ou sur les Framework web)

Mise en situation intéressante

- De taille adaptée par rapport à l'emploi du temps de l'ET5
- Proche de la réalité du monde du travail
- Enseignants constructifs dans leurs retours

Mise en application imparfaite

- Partie GP trop lourde
- Trop de documents demandés, souvent sans retour des professeurs







Retour d'expérience : Robin

- Mise en pratique d'une architecture modulaire
 - Projet réellement incrémental (on voit vraiment les bénéfices d'une bonne conception)
 - Dans la philosophie de la méthodologie agile
- Pilotage à 2 têtes du projet intéressant
 - Scrum Master dans un premier temps
 - Responsable communication client après
- Isolé sur la base de données et le backend
 - Charge de travail pas homogène







Retour d'expérience : Eurydice

Sujet réaliste

- Simulation du monde du travail
- Approche développeur/client vraiment utile
- Découverte du web

Bonne organisation

- Bonne répartition du travail
- Implémentation du travail agile

Des points négatifs

- Absence de retour des profs sur la partie GP
- Client pas toujours cohérent (manque de concertation)







Retour d'expérience : Thomas

- Expérience de chef de projet intéressante
 - Management à deux têtes (avec Robin)
 - Intégration réussie de Xiaoxuan
 - Gestion d'une équipe de développement large (6 personnes)
- Idée intéressante : Simuler un projet « comme en entreprise »
 - Apprendre à gérer un client
 - Choisir ses technologies
- Avec quelques déceptions
 - Clients parfois caricaturaux dans leurs réactions
 - Perte de réalisme du projet car aucun créneau réservé
 - Difficile de motiver son groupe pour travailler





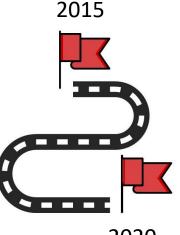


Conclusion

- Exercice de mise en situation intéressant
 - Déroutant (sortir de sa zone de confort)
 - Différent des autres projets
 - En phase avec la réalité en entreprise
- Bilan du projet
 - Projet imparfait mais réussi
 - Enrichissant



Marquant la fin d'une longue période d'étude...



2020







Merci de votre écoute!

Si vous avez des questions, n'hésitez pas !