

Zookeeper 是一个分布式协调服务，就是为用户的分布式应用程序提供协调服务。

Zookeeper 安装

安装Zookeeper

将 Zookeeper 上传至新建的目录 `/opt/software/` 目录下，并解压至 `/usr/local/src/` 目录下。

配置环境变量

```
export ZOOKEEPER_HOME=/usr/local/src/zookeeper
export PATH=$PATH:$ZOOKEEPER_HOME/bin
```

Zookeeper配置

修改配置文件

Zookeeper 配置目录：

```
$ZOOKEEPER_HOME/conf
```

复制 `zoo_sample.cfg` 并改名为 `zoo.cfg`

配置 `zoo.cfg`：

```
dataDir=/usr/local/src/zookeeper/data
server.1=master:2888:3888
server.2=slave1:2888:3888
server.3=slave2:2888:3888
```

切换至目录 `zookeeper/data` (如果没有则新建这个文件夹)，新建 `myid` 文件，里面放入数字：1

拷贝至其他集群

将zookeeper发送至其他机器。

```
scp -r /usr/local/src/zookeeper slave1:/usr/local/src
scp -r /usr/local/src/zookeeper slave2:/usr/local/src
```

将另外两台机器 `/data` 下的 `myid` 分别改为2、3。

将环境变量复制到其他机器，并使用 `source` 重新加载环境变量。

启动Zookeeper

分别在三台机器上启动zookeeper：

```
zkServer.sh start
```

若启动成功，每台机器上将会运行以下进程。

- QuorumPeerMain

查看状态

分别查看状态：

```
zkServer.sh status
```

3台机器，只要其中一台为 **leader**、另外两台是 **follower**，则代表启动成功。

停止与重启

停止zookeeper: `zkServer.sh stop`

重启zookeeper: `zkServer.sh restart`