

## **2. 3D\_OBJ file**

---

### **0.任务描述**

---

- 需要了解OBJ文件格式
- 自行构思制作一个带纹理贴图的OBJ文件，即一个3D物体（要有一定意义）；

### **1.输入输出要求**

---

- 要得到`<.obj .mtl .jpg>` 其中， $30 < N_v$ (顶点的数量)  $< 1000$
- 找好点的对应关系进行贴图；

### **2.一些建议**

---

- 需要是由三角片面组成的，即构成面片的顶点数量为3；
- 需要纯手工打造；