

## 2. 3D\_OBJ file

---

### 0.任务描述

---

- 需要了解OBJ文件格式
- 自行构思制作一个带纹理贴图的OBJ文件，即一个 3D物体（要有一定意义）；

### 1.输入输出要求

---

- 要得到 `<.obj .mtl .jpg>` 其中,  $30 < N_v(\text{顶点的数量}) < 1000$
- 找好点的对应关系进行贴图；

### 2.一些建议

---

- 需要是由三角片面组成的，即构成面片的顶点数量为3；
- 需要纯手工打造；