图片资源服务器设计方案

编写人:张建华

1. 编写目的

统一同步图片，统一上传图片，统一备份图片，统一读取图片，统一在线生成图片。

1. 流程设计
2. 统一同步图片
3. 系统启动时，根据配置文件中的值，判断是否同步图片资源；
4. 同步则连接到服务器的FTP；
5. 把FTP对应目录下的模版明信片、相框等下载到系统对应的文件夹中。
6. 统一上传图片
7. web、mobile、cms把上传的图片，同时通过Socket方式保存到本系统中；
8. mms-share中编写Socket类，使用工厂模式设计，以不同的图片类型为不同的类。
9. 统一备份图片
10. 当接收到Socket的图片，把该图片同时通过FTP方式上传到服务器上的某个目录
11. 统一读取图片
12. 本系统是一个B/S服务器，web、mobile、cms通过http访问所需要的资源。
13. 统一在线生成图片
14. web、mobile把用户选中的图片及坐标、图片尺寸、图层位置、文字等信息保存到memcached中；
15. web、mobile请求<http://localhost:8080/mms-resources/draw?key=UUID>，生成最终图片；
16. 图片服务器接收到请求，在memcached中查找对应UUID的图片信息，使用jmagick生成图片并返回Image对象到web、mobile。