

实现功能指南

Step 1: vCampusClient

Package: edu.seu.vampus.cliend.XXX 里面新建一个 XXX.java 就是你现在做的模块
在里面写按钮响应函数

```
{
    //点击按钮后执行的代码，这句不用改
    final Message senderMessage = new Message();
    /* 一堆为 senderMessage set 信息的函数
        senderMessage.setEcardNumber(Integer.valueOf(
            _textEcardNumber.getText()).intValue());
        _person.setEcardNumber(Integer.valueOf(
            _textEcardNumber.getText()).intValue());
        _person.setPassword(String.valueOf(_textPassword.getPassword()));
        senderMessage.setPerson(_person);
    */
    //这个一定要有!!! 为 senderMessage 设置操作码，表明现在在做什么
    senderMessage.setType(1201);

    //异步处理
    {
        new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                while (true) {
                    try {
                        //开始传送对象，并接收服务器返回的对象，这句不用改
                        Message message = new Client().start(senderMessage);

                        //判断一下执行完的 Message 状态如何，可能不需要这个判断
                        if(message.getType()==1101)
                        {
                            //如果这个状态有用就在这里写有啥用
                            //比如功能执行成功 message.type 应为 1101
                            //然后进行后续操作
                        }
                        else {
                            //状态不对会咋样
                        }
                        break;
                    } catch (ClassNotFoundException e) {e.printStackTrace();}
                }
            }
        }).start();
    }
}
```

Step 2: vCampusServer

Package: seu.edu.vcampus.server ServerThread.java

找到

```
switch (message.getType()){

    //登录
    case 1201:
        message.setType(op.Login(conn, message));
        break;

    //注册
    case 1202:
        message.setType(op.Register(conn,message));
        break;

    //这里添加新的操作码代表的功能
    case xxxx:
        message.setType(op.xxxx(conn,message));
        break;

    default:
        break;

}
```

Step 3: vCampusServer

Package: seu.edu.vcampus.server Operation.java (管理员操作写入 ChangeInfo.java)

添加

```
public int xxxx(Connetion conn, Message message)
{
    //对数据库进行增删改查操作
    //返回当前状态操作码，一般是成功或者失败的操作码
}
```

数据库查询操作参考 Login，数据库插入操作请参考 Register
删除和修改操作还没写，你们百度一下 8！

其他 java 类说明:

Client.java

//创建客户端端口

Socket socket = new Socket(clientobj.getIP(), 6666);

建立输入输出流，输出流输出 message，读取服务器输入的流
每次有操作就执行 Client().start(senderMessage)

Server.java

//建立服务器监听端口，与客户端端口一致即可接收到客户端

ServerSocket s = new ServerSocket(port);

Socket cs = s.accept(); //cs 为接收到的客户端端口

new ServerThread(cs).start(); //执行这个客户端端口的行为

ServerThread.java

参数为一个 socket，并用这个 socket 建立输入输出流来接收 message
然后用 message 的操作码调用 operation 里的操作

2018-8-23