实现功能指南

Step 1: vCampusClient

Package：edu.seu.vampus.cliend.XXX 里面新建一个XXX.java 就是你现在做的模块

在里面写按钮响应函数

{

//点击按钮后执行的代码，这句不用改

final Message senderMessage = new Message();

/\* 一堆为snederMessage set信息的函数

senderMessage.setEcardNumber(Integer.valueOf(

\_textEcardNumber.getText()).intValue());

\_person.setEcardNumber(Integer.valueOf(

\_textEcardNumber.getText()).intValue());

\_person.setPassword(String.valueOf(\_textPassword.getPassword()));

senderMessage.setPerson(\_person);

\*/

//这个一定要有！！！为senderMessage设置操作码，表明现在在做什么

senderMessage.setType(1201);

//异步处理

{

new Thread(new Runnable() {

public void run() {

while (true) {

try {

//开始传送对象，并接收服务器返回的对象，这句不用改

Message message = new Client().start(senderMessage);

//判断一下执行完的Message状态如何，可能不需要这个判断

if(message.getType()==1101)

{

//如果这个状态有用就在这里写有啥用

//比如功能执行成功message.type应为1101

//然后进行后续操作

}

else {

//状态不对会咋样

}

break;

}catch (ClassNotFoundException e) {e.printStackTrace();}

}

}

}).start();

}

}

Step 2: vCampusServer

Package: seu.edu.vcampus.server ServerThread.java

找到

switch (message.getType()){

//登录

case 1201:

message.setType(op.Login(conn, message));

break;

//注册

case 1202:

message.setType(op.Register(conn,message));

break;

//这里添加新的操作码代表的功能

case xxxx:

message.setType(op.xxxx(conn,message));

break;

default:

break;

}

Step 3: vCampusServer

Package: seu.edu.vcampus.server Operation.java (管理员操作写入ChangeInfo.java)

添加

public int xxxx(Connetion conn, Message message)

{

//对数据库进行增删改查操作

//返回当前状态操作码，一般是成功或者失败的操作码

}

数据库查询操作参考Login，数据库插入操作请参考Register

删除和修改操作还没写，你们百度一下8！

其他java类说明：

Client.java

//创建客户端端口

Socket socket = new Socket(clientobj.getIP(), 6666);

建立输入输出流，输出流输出message，读取服务器输入的流

每次有操作就执行Client().start(senderMessage)

Server.java

//建立服务器监听端口，与客户端端口一致即可接收到客户端

ServerSocket s = new ServerSocket(port);

Socket cs = s.accept(); //cs为接收到的客户端端口

new ServerThread(cs).start(); //执行这个客户端端口的行为

ServerThread.java

参数为一个socket，并用这个socket建立输入输出流来接收message

然后用message的操作码调用operation里的操作

2018-8-23