

# **TP2 - Applications**

Par Axel Pellera-Guilhem

## I. HyperText Transfert Protocol

En entrant les URLs <a href="http://www.univ-larochelle.fr">http://www.google.fr</a> et <a href="http://www.google.fr">http://www.google.fr</a> et <a href="http://www.google.fr">http://www.google.fr</a> (Version sécurisé de HTTP), <a href="http://www.google.fr">http://www.google.fr</a> (Version sécurisé de HTTP) et <a href="http://www.google.com">http://www.google.com</a> (Avec une version sécurisé de HTTP). Les trois nous affichent la page principale des site web demandés.

Si nous utilisons le site <u>NsLookup.io</u> et que nous entrons <u>www.google.fr</u> (<u>NsLookup.io - www.google.fr - Google</u>): Nous obtenons pour le serveur DNS de Google à <u>Seattle</u>, l'ip version 4 <u>172.217.14.227</u> et l'ip version 6 <u>2607:f8b0:400a:803::2003</u>. Ces IPs ne sont pas mentionnées par le site <u>DNS</u> <u>Propagation Checker</u>.

Ensuite, pour ce qui est de l'économie des ressources, mon navigateur <u>Firefox</u> <u>Developer Edition</u> dispose d'un cache situé dans le dossier

/home/xibitol/.cache/mozilla/firefox/qx5hekng.dev-edition-default-1-1742069404295/cache2 et a un poids de 394 Mib .

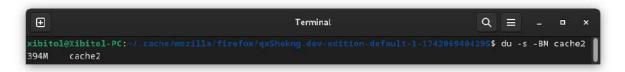


Figure 1: Obtention du poids du cache de mon installation de FirefoxDE.

- → Une belle manière de mettre en image ce système serait d'aller charger une image à cet <u>URL</u> et de la recharger en appuyant sur <u>shift</u>. Le cache ne sera donc pas sollicité et l'image reprendra le temps de se télécharger complètement.
- → Dans le cas de l'université, il y a un second cache délivré par le proxy du réseau local à l'adresse www.cache.univ-lr.fr:3128 si l'on s'est correctement connecté.

#### II. Telnet

Pour s'amuser avec Telnet, le nécessaire est d'installer <u>telnet</u> comme client et par exemple <u>telnetd</u> comme serveur. Pensez bien à correctement configurer votre par-feu (Si vous en avez un) et à redémarrer <u>inetd</u> via la commande <u>systemctl restart inetd</u>.

#### III. WGET

Ayant déjà utilisé wget dans d'autres cas de figure, voici mon utilisation:

<u>Discord</u> n'a pas de système de mise à jour automatique sur Linux (Que ce soit interne ou même via le gestionnaire de packet du système puisqu'il n'y a pas de serveur hébergeant les paquets .deb).

Ma solution a donc été de réaliser un petit programme Bash permettant de télécharger la dernière version de l'application et de l'installer sur le système tout en supprimant ses traces:

```
#!/bin/bash

cd ~/Downloads || exit

wget -O discordUpdate.deb "https://discord.com/api/download/stable?platfor
sudo dpkg -i discordUpdate.deb

rm discordUpdate.deb
```

#### IV. E-Mails

i

Remarque: Les courriels électroniques n'ont jamais cessé d'utiliser le protocol stmp pour l'envoi de mail (Comme votre document sousentend le contraire avec "Au départ le mail utilise le protocole smtp maintenant [...].").

Commençons par installer les outils nécessaire à la écriture avec apt install sendmail et à la lecture avec apt install mailutils pour des mails en local.

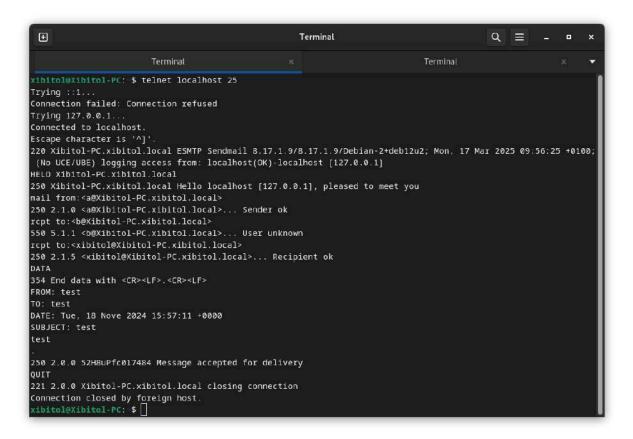


Figure 2: Envoi d'un mail via telnet en utilisant l'utilitaire sendmail; Le nom de domaine des adresses est Xibitol-PC.xibitol.local.

```
\blacksquare
                                                      Terminal
                                                                                             Q ≡
                        Terminal
 ibitol@xibitol-PC: $ mail
 /var/mail/xibitol": 1 message 1 unread
    1 test@Xibitol-PC.xi Mon Mar 17 09:58 14/443 test
>U
Return-Path: <a@Xibitol-PC.xibitol.local>
Received: from Xibitol-PC.xibitol.local (localhost [127.0.0.1])
        by Xibitol-PC.xibitol.local (8.17.1.9/8.17.1.9/Debian-2+debi2u2) with SMTP id 52H8uPfc017484;
       Mon, 17 Mar 2025 09:57:30 +0100
Message-Id: <202503170857.52H8uPfc017484@Xibitol-PC.xibitol.local>
FROM: test
TO: test
DATE: Tue, 18 Nove 2024 15:57:11 +0000
SUBJECT: test
X-IMAPbase: 1742201895
Status: 0
test
? quit
Saved 1 message in /home/xibitol/mbox
Held 0 messages in /var/mail/xibitol
xibitol@Xibitol-PC: $
```

Figure 3: Vision du mail reçu envoyé précédemment.

#### Ensuite, effectuons le même travail avec mes serveurs IMAP.

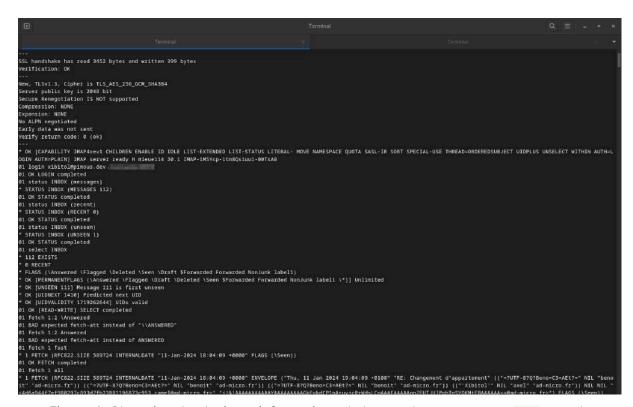


Figure 4: Obtention de plusieurs informations de la part de mon serveur smtp avec la commande openssi s\_client -connect imap.ionos.fr:993.

Enfin, essayons d'envoyer un mail via le serveur smtp de l'université etudiant.univlr.fr:993. Seulement, vos serveurs ont décidé de ne pas accepter mes identifiants de connection, tempis! (J'ai bien compris le principe en tout cas).

### V. NETCAT

Amusons nous à nous envoyer des messages en local:

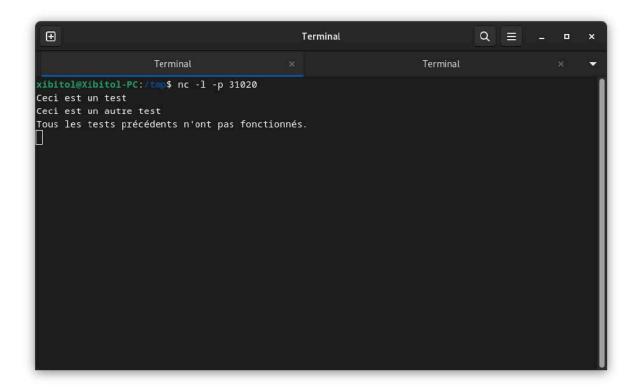


Figure 5: Terminal accueillant le serveur avec la commande nc-I-p 31020.

Figure 6: Terminal accueillant le client avec la commande nc 127.0.0.1 31020.

Puis à envoyer des messages à un serveur distant situé en Suisse à Satigny:

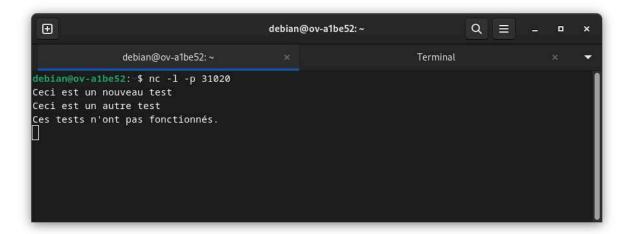


Figure 7: Terminal accueillant le serveur (connecté via ssh ) avec la commande la même commande.

```
Terminal Q ≡ - □ ×

debian@ov-a1be52:~ × Terminal × ▼

xibitol@Xibitol-PC:/tmp$ nc 84.234.17.190 31020

Ceci est un nouveau test
Ceci est un autre test
Ces tests n'ont pas fonctionnés.

□
```

Figure 8: Terminal accueillant le client avec la même commande.