

Java System/Tube

TP utilisation Java System et Tube

Exercice 1

Ecrire un ou des programme(s) pour obtenir les éléments suivants sur l'application et Java :

Le nombre de processeur disponible

La taille max de la mémoire

La taille totale de la mémoire

La taille disponible

Les variables d'environnement provenant du système

Les « Properties » du système Java.

Exercice 2

Ecrire trois classes pour tester le principe du Tube. Par exemple en écrivant une suite de caractère (ex chaque 1/2 seconde).

Une classe pour écrire (Thread)

Une classe pour lire (Thread)

Une classe pour le main et faire le lien entre les deux autres classes.

Exercice 3

Ecrire un programme java permettant de lancer une commande Unix comme 'ls -l', d'afficher le résultat de la commande, d'éventuels erreurs, attendre la fin de la commande et récupérer le code de retour. On pourra le faire évoluer en mini-shell.