



OBERON

VERBALE ESTERNO

28 MARZO 2022

A.A. 2021-2022

Componenti del gruppo:

Casazza Domenico, matr. 1201136

Casonato Matteo, matr. 1227270

Chen Xida, matr. 1217780

Pavin Nicola, matr. 1193215

Poloni Alessandro, matr. 1224444

Scudeler Letizia, matr. 1193546

Stojkovic Danilo, matr. 1222399

Indirizzo repository GitHub:

<https://github.com/TeamOberon07/ShopChain>



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Indice

1	Dettagli	2
2	Argomenti da discutere	2
3	Riepilogo esito RTB	2
4	Scelta architettura	2
5	Landing page	2
6	Flessibilità data consegna	3
7	Decisioni prese	3

1 Dettagli

Luogo	Google Meet
Data	28 marzo 2022
Durata	30 minuti
Partecipanti	Fabio Pallaro, proponente del capitolato C2; Team Oberon
Autore	Casazza Domenico
Verificatore	Stojkovic Danilo

2 Argomenti da discutere

Elenco degli argomenti da discutere nella riunione:

1. Riepilogo esito revisione RTB;
2. Architettura su cui basare l'applicativo;
3. Implementazione della landing page;
4. Flessibilità data di consegna progetto.

3 Riepilogo esito RTB

A seguito della revisione RTB tenuta con il professor Vardanega e il professor Cardin, il team ha informato il proponente dell'esito e delle modifiche alla documentazione suggerite da quest'ultimo. Si è poi concordato di proseguire con la fase successiva di progettazione.

4 Scelta architettura

Il team ha chiesto al proponente un'opinione sull'architettura su cui basare l'applicativo: entrambi le parti hanno concordato sin da subito che l'architettura monolitica e l'architettura a microservizi non sono adatte al progetto che stiamo svolgendo; si è deciso quindi di scegliere un'architettura a 2 layer: il primo layer è costituito dalla blockchain su cui è istanziato lo smart contract, mentre il secondo layer è quello di presentazione che è a sua volta diviso in presentazione app mobile e presentazione web app.

5 Landing page

Per l'implementazione della landing page, in particolare del modo in cui vengono passate le informazioni riguardanti il prezzo e il venditore da parte dell'e-commerce, il team ha chiesto

al proponente se fosse possibile utilizzare la funzionalità nativa di JavaScript "sessionStorage". Il proponente ci ha spiegato che la soluzione da noi proposta non avrebbe funzionato in quanto l'e-commerce e il nostro applicativo saranno eseguiti su due sessioni diverse e che quindi il passaggio di dati tra una pagina e l'altra sarebbe fallito. Si è infine deciso di implementare il passaggio di informazioni attraverso delle POST request in cui verrà inserito un file .json all'interno del body contenente i dati necessari.

6 Flessibilità data consegna

A causa delle quasi due settimane di stop dovute alla prima revisione e alle conseguenti modifiche apportate alla documentazione, il team non ha proseguito nello sviluppo dell'applicativo come da programma e quindi è sorto il rischio di non riuscire a consegnare per la data fissata (26 aprile) il progetto concluso. Il proponente ci ha rassicurato dicendoci che un ritardo di un paio di settimane è accettabile e non rischia di rovinare l'andamento generale del progetto didattico. Il Team Oberon si impegnerà comunque a concludere per la data stabilita recuperando il ritardo accumulato nelle settimane a seguire.

7 Decisioni prese

Elenco delle azioni conseguenti alle decisioni prese:

1. L'applicativo si baserà su un'architettura a 2 layer;
2. La landing page riceverà le informazioni dall'e-commerce attraverso delle POST request;
3. Il team si impegnerà a recuperare il ritardo accumulato.