

Disseny d'una Pantalla

Aquesta tasca és individual, i té com a objectiu fer una app en Flutter amb una sola pantalla que mostra els detalls d'un objecte. Si és possible, aquesta tasca quedarà com a part de la següent, a on farem una *app* sencera que utilitzarà la pantalla desenvolupada ara.

El tipus d'objecte a mostrar cal que sigui alguna cosa que us agradi: llibres, receptes, grups de música, mascotes, pel·lícules, cançons, equips de handbol, peces de roba, excursions, etc. Per una vegada, evitem els videojocs. L'important és que cadascú agafi una cosa *diferent*. Si agafeu alguna cosa que creieu que altra gent pot escollir, pregunteu abans, no es permeten apps **ni iguals ni tan sols semblants**.

Cercar un disseny

S'ha d'anar a una web de dissenys ([Dribbble](#), [Behance](#), [Mobbin](#)) i cercar un disseny per a mòbils. (Registreu-vos per poder accedir a les imatges.) El disseny **no pot ser una llista d'elements**, ha de ser una pantalla que mostri els detalls d'un sol objecte.

Implementar la app

Crear una **classe** en Dart (que anomenem el *model*) per guardar les dades necessàries. El *widget* que representa la pantalla ha d'utilitzar l'objecte Dart amb les dades per omplir cada element de la pantalla, ja que si passem objectes diferents, la pantalla ha de mostrar dades diferents. Utilitzeu [provider](#) per fer les dades visibles a tot l'arbre de widgets. La pantalla ha de ser el més fidel possible al disseny original, sense obsessionar-se en fer exactes *tots* els detalls (això pot ser massa difícil, pregunteu si teniu dubtes).

Entrega

Cal adjuntar el disseny: una imatge a l'arrel del projecte. Entregueu un ZIP amb la carpeta del projecte (**flutter clean!**), màxim 10MB.

Avaluació

Faré servir els següents criteris per avaluar:

1. Fidelitat de la app en comparació amb el disseny (recordeu incloure la imatge del disseny).
2. La pantalla no es desfigura quan es redimensiona la app una mica (proveu a Chrome per veure això).
3. Widgets ben pensats (paràmetres correctes, tenen sentit en el conjunt). Un sol widget està fatal.
4. El codi és concís i no utilitza widgets innecessaris o combinacions rares.
5. El codi està formatat, i no hi ha warnings.

Per cert, si no compila és un 0!