Intro

* Presentación Power Point.
* Presentación de la interfaz
* Movimiento Q,W,E,R.

Ui

* Escalas
* Canvas > Scale with Camera
* Mostrar botones

Prefabs

Sprites

* Importar Sprites (www.spriters-resource.com)
* Slice Sprite
* Tags
* Layer
* Sorting Layer

Animaciones

* Cómo hacer animaciones
* Animator

Entrando al Script

* Entorno de script
* Clases, gameObject, GetComponent, FixedUpdate

Movimientos

* Key Input
* Movimiento Izquierda y derecha
  + *transform.Translate(Vector3.right \* speed \* Time.deltaTime);*
  + *this.transform.rotation = Quaternion.Euler(0, 180, 0);*
* Unfixed Jump.
* Rigidbody2D
  + *cuerpo.velocity = new Vector2(0,impulso);*

Collisiones

* Collisiones
* *void OnCollisionEnter2D(Collision2D coll)*
* *void OnTriggerEnter2D(Collider2D trigg)*