

# RC10\_R1\_FRAME\_TEST 说明书

## 简介

此文档重在记录RC10\_LIB的设计思路，若是想快速上手RC10\_LIB还请移步用户手册。  
此文档写的还是相对凌乱，大多时候只是用来记录笔者的想法和实现

## RC10\_LIB的核心设计原则

1. 严格分层，职责单一 框架分为硬件驱动层、设备协议层、算法层和应用层。当你添加新功能时，必须明确其归属。

硬件驱动只负责与物理总线通信。设备协议只负责解析和打包特定设备的报文。算法是纯粹的数学工具。应用只负责下达高层指令。原则：禁止跨层调用，保持各层纯粹性。

2. 信任自动化调度，分离计算与打包

1. 例如: fdCANbus 框架提供一个高频率的中央调度器，它会自动调用所有注册设备的 `update()` 和 `packCommand()`。

`update()`: 只用于计算。执行如PID等周期性算法，更新内部状态。 `packCommand()`: 只用于打包。读取 `update()` 的计算结果，并将其组装成待发送的CAN报文。 `setTarget...()`: 只用于接收指令。这是你的驱动提供给应用层的接口，用于设置高级目标。原则：永远不要在 `packCommand()` 中进行计算，也不要再 `update()` 中组装报文。相信调度器会按正确的顺序调用它们。

3. 继承统一接口，利用多态实现特异性 框架通过面向接口编程实现扩展性。所有设备驱动都必须继承自一个共同的基类（如 `Motor_Base`）。

统一管理: 调度器只与基类接口交互，它不关心具体是什么设备。虚函数实现多态: 使用 `virtual` 函数（如 `get_GearRatio()`）来让每个子类提供自己独特的信息或行为。原则：你的新设备驱动必须实现基类的所有纯虚函数，并利用虚函数重写（`override`）来实现其特定协议和功能。

4. 用户使用接口的简化 将一切的重复性工作都在类的封装中实现，使得用户在开发应用层的时候无需写太多冗杂重复的代码，更高效进行开发。

## 编码方式

统一使用GB2312

## 命名规范

在类中的变量统一带\_的后缀，形参不带后缀

## 文件架构

1. BSP\_Driver 此用于存放最底层驱动，如fdCAN, UASRT, SPI IIC, TIM RTOS等驱动。前缀为==BSP==
2. Motor 此用于存放电机驱动. 前缀为==Motor==
3. APP 此用于存放控制器、滤波器和一些工具，又亦或是其他复用性强的算法之类的。前缀为==APP==
4. Module 此用于一些复用性强的模块的封装，如激光测距模块、灯带等等 此前缀为==Module==

## 目前的设计思路

用统一的FdCanBus 封装负责fdCAN硬件、过滤与RX分发。用Motor基类定义统一接口，而motor基类可以派生两个主要子类：**DJIMotor**和**ExtendedMotor**。这是由于两种电机的报文发送机制不同。使用FreeRTOS(队列\任务)将CAN的收发与电机控制解耦，使用ID映射或查表方式将接收报文分发到正确的电机对象。

1. fdCanBus设计需求 作为通信通道，而不是直接服务电机（与RC9的不同点）
  1. 单路CAN能够混搭标准帧和拓展帧
  2. 使用FIFO接收CAN帧，ISR简化，只搬运报文，不解析，解析放到RTOS任务中进行
  3. fdCanBus创建对象后自动生成对应任务
  4. 封装了多帧打包，可能有些电机是分多帧发送的，虽然目前还没用的高，不知道以后会不会买这种
  5. 好处：fdCAN 永远是纯通信层，电机逻辑变化不会污染 CAN 驱动。
  6. ==具体实现==
    1. fdCAN提供发送接口给电机类，提供 `sendFrame(const CanFrame&)` 接口，电机类不会直接调用 HAL。
    2. 在fdCANbus中注册电机,使用Motor\_Base指针，这样所有继承Motor\_Base的子类都可以注册
    3. fdCAN搬运ISR中的数据包丢到队列，让电机类解析。
    4. 实现CAN发送频率为1kHz，与回传频率一致。这通过内部一个1kHz的调度器任务完成，该任务统一调度所有注册到总线上的对象。 **调度流程的最终实现：**
      1. **双注册**: 用户需要将**电机对象本身**（如 `m3508_1`）和**电机组对象**（如 `DJI_Group_1`）都注册到 `fdCANbus`。
        - 注册电机本身是为了让调度器能调用其 `update()` 方法，并让接收任务能通过 `matchesFrame()` 找到它并调用 `updateFeedback()`。
        - 注册电机组是为了让调度器能调用其 `packCommand()` 方法来打包发送指令。
      2. **1kHz定时器中断** 触发，释放 `schedulerTask_` 的信号量。
      3. `schedulerTask_` 被唤醒，开始执行两轮遍历：
        - **第一轮遍历 (Update)**: 遍历 `motorList_`，对每个注册的对象调用 `update()` 方法。此时，`m3508_1->update()` 会被调用，执行PID计算并更新其内部的 `target_current_`。而 `DJI_Group_1->update()` 是空函数，不执行任何操作。
        - **第二轮遍历 (Pack & Send)**: 再次遍历 `motorList_`，对每个对象调用 `packCommand()`。此时，`m3508_1->packCommand()` 是空函数。而 `DJI_Group_1->packCommand()` 会被调用，它会访问其成员 `m3508_1` 的 `target_current_` 值，并将其打包成CAN帧。
      4. `schedulerTask_` 将所有收集到的帧通过 `sendFrame()` 发送出去。这种设计精确地分离了职责：电机对象负责计算，电机组对象负责打包。

5. 成员变量：FDCAN\_HandleTypeDef\* hfdcan、bus\_id、静态数组管理电机指针

6.

## 2. FreeRTOS驱动设计

1. 封装成相应的父类，这部分我暂时没想的太多
2. 任务系统类，提供统一接口来创建和管理任务，绕过CubeMX的配置生成。
  1. 类似ROS节点中的spin(),继承任务系统的子类只需要负责run或者loop
  2. 主要目的是把RTOS的任务抽象为一个功能单元
3. 通信抽象类，不一定要用RTOS实现，一些可以用统一的函数实现参数共享。但大体还有点类似ROS中的pub/sub或者service；
  1. Publisher/Subscriber：一个任务/类可以向某个话题（队列）发布消息，另一个类订阅后在任务中处理。
  2. Service/Client：用于“请求/响应”模式，比如参数配置、一次性命令。
4. 好处：以后不只是 CAN，还可以接 UART、SPI、传感器等，都能挂在这个 RTOS 通信框架里。
5. 具体实现
  1. 任务调度（任务类），封装 FreeRTOS TaskHandle\_t，统一管理任务创建、启动和运行逻辑。
  2. 通信机制（消息/话题类）抽象一个类似 ROS topic/service 的父类，后续不一定是完全使用 FreeRTOS的queue之类的完成通信。
    1. 模仿 ROS 的 pub/sub：
      1. publish(msg)
      2. subscribe(callback)

## 3. 电机封装的实现

1. 首先有一个Motor\_Base抽象类，作为父类，统一电机所需要的通用接口被后续的子类电机重写。

### 2. 核心设计：接收即转换与尺度统一

- **接收即转换**: 在 DJI\_Motor::updateFeedback() 方法中，从CAN总线收到的原始电机转子数据（编码器值、转速）会立即通过调用 virtual float get\_GearRatio() const 函数获得正确的减速比，并被转换为输出轴尺度的数据。
- **状态统一**: 转换后，所有存储在 Motor\_Base 中的成员变量（rpm\_, angle\_, totalAngle\_）都统一为输出轴的状态。
- **控制闭环统一**: 所有PID控制环路（在 update() 方法中）的目标值（target\_rpm\_）和反馈值（this->rpm\_）都基于输出轴尺度进行计算，确保了控制的正确性。

## 3. 在之后

### 1. DJI

1. 有DJI\_Motor管理单一电机和DJI\_Group合帧。
2. DJI一条CAN上八个电机分上下片帧，id1~4一片，一个canid,5~8一片，一个canid
3. 之后具体电机需要继承

### 2. 其他电机

1. 继承Motor\_Base完成各自的协议。

## 4. 电机发送报文的生成和回收报文的解析在电机类中实现

## 5. 具体实现

1. PID作为电机类中的成员，而非电机类继承PID类。
2. 提供通用接口(Motor\_Base抽象层)：

setTargetRPM() / setTargetCurrent() / setTargetAngle()/setTargetTotalAngle()

getRPM() / getPosition() / getCurrent() / getTotalAngle()

packCommand() (把目标量转成 CAN 报文)

updateFeedback() (解析电机返回报文) 在之后由具体电机类完成闭环控制的封装。3. 在电机类中把update()[更新电机所要发送参数]和packCommand()[打包参数发送]分开

1. 具体在fdCANbus中的操作
2. 1kHz定时器中断触发 -> fdcan\_global\_scheduler\_tick\_isr() 释放信号量 schedSem\_。
3. schedulerTaskbody 从信号量等待中被唤醒。
4. schedulerTaskbody 遍历 motorList\_，对每个注册的电机调用 m->update()。
5. 在 update() 内部，电机根据自身状态（如 ANGLE\_CONTROL）执行PID计算，并更新其内部的 target\_current\_。
6. schedulerTaskbody 再次遍历 motorList\_，调用 m->packCommand()。
7. packCommand() (在 DJI\_Group 中实现) 读取刚刚由 update() 计算出的 target\_current\_，并将其打包成CAN帧。
8. schedulerTaskbody 将所有打包好的帧通过 sendFrame() 发送出去。
9. DJI\_Motor 基类

所有 DJI 电机共用的打包协议（4 电机合帧）。

具体型号（M3508、M2006、GM6020）继承这个类，负责具体反馈解析。

1. DJI\_Motor继承Motor\_Base
  1. 负责保存电机单体的id,解析回传报文updateFeedback(), 提供接口, 不负责Group 打包
  2. M3508/M2006和M6020不在一条CAN上(会浪费bus位置)
  3. DJI\_Motor与DJI\_Group
    1. DJI\_Motor是负责单电机,专注于反馈解析和状态存储
    2. DJI\_Group负责组帧
    3. DJI\_Motor被DJI\_Group持有和检索。
2. 其继承类 M3508/M2006
  1. 这俩发送接收协议一样，只是最大电流不同。
3. GM6020
  1. 只有帧头和上面那个不同
  2. 接收
4. 线程安全
  1. rxTask (接收任务) 和 schedulerTask (调度任务) 之间存在数据共享（如 rpm\_, angle\_）。rxTask 是写入者，schedulerTask 是读取者。由于 schedulerTask 的优先级更高，并且在当前设计中，数据读取不是原子操作，理论上存在数据竞争的风险（尽管在1kHz的调度频率下实际发生的概率较低）。
  2. **当前策略**：暂时未加入显式的锁。依赖于FreeRTOS的任务调度和数据类型的原子性（float/int32在32位机上通常是原子读写的）来规避问题。如果未来出现数据不一致

的问题，可以考虑在 `updateFeedback` 和 `update` 中对共享数据块使用 `taskENTER_CRITICAL()` / `taskEXIT_CRITICAL()` 进行保护。

#### 5. matchesFrame 的默认实现与扩展

1. 此意义在于实现默认行为（比较 `id_` 与 `isExtended_`），并允许子类 `override`（比如 DJI group 要匹配 group-feedback frame 并分发到成员）。
2. 其实也可以把 `matchFrame` 删了，然后直接调用 `fdCANbus` 的 `matchesFrameDefault`。其实也是实现等价逻辑

#### 6. 做好注册唯一性检查(IMPORTANT!)

7. 电机生命周期应该是和单片机运行周期等价，感觉没有做析构的必要。

8.

### 运行时序图

flowchart TD

```
subgraph SCHED["fdCANbus Scheduler (per CAN, 1kHz)"]
```

```
  Tick["定时触发 1ms"]
```

```
  ForLoop["遍历 motorList[]"]
```

```
  Pack["调用 motor.packCommand()"]
```

```
  Batch["DJI: group 合并 -> 1 帧\nOthers: 单帧"]
```

```
  send["fdCAN.sendFrame(frame) -> HAL 发送"]
```

```
  Tick --> ForLoop --> Pack --> Batch --> send
```

```
end
```

```
subgraph BUS["CAN 总线 & 硬件"]
```

```
  CANBUS["物理 CAN 总线"]
```

```
  HAL["HAL/FDCAN 硬件层"]
```

```
end
```

```
subgraph RX["接收路径"]
```

```
  ISR["FDCAN Rx ISR\n(尽量短)"]
```

```
  ISR_Queue["RX 原始帧队列 (rtos topic/queue)"]
```

```
  RX_Task["fdCAN RX Task\n从队列 pop -> publish"]
```

```
  Dispatch["按 ID/规则分发给订阅 motor\n调用 motor.updateFeedback()"]
```

```
  ISR --> ISR_Queue --> RX_Task --> Dispatch
```

```
end
```

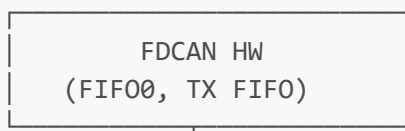
```
%% 连接 send -> bus -> isr
```

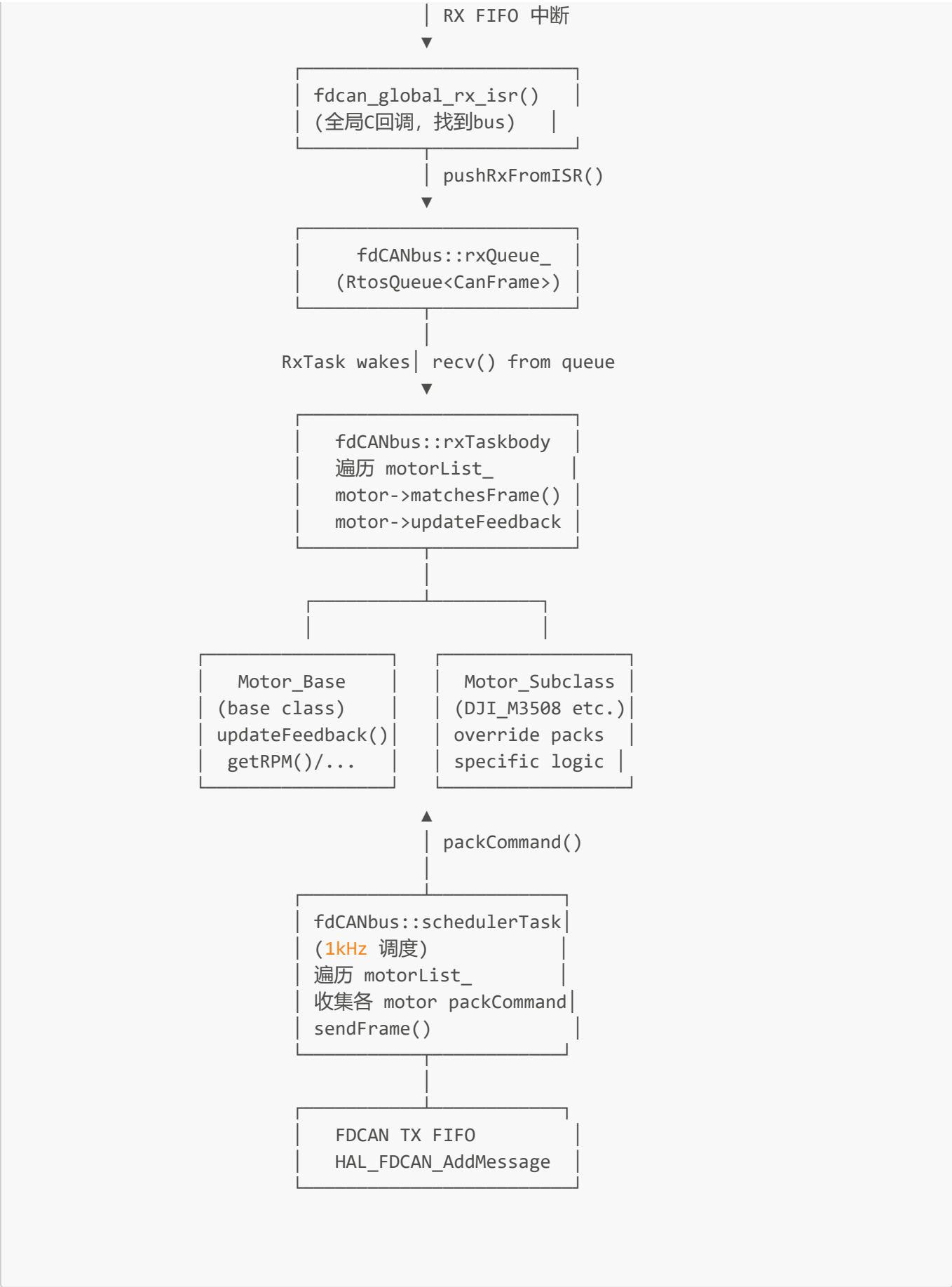
```
send --> HAL --> CANBUS --> ISR
```

```
%% motor update interaction
```

```
Dispatch --> MotorUpdate["Motor 更新状态\n(角度/速度/电流)"]
```

```
%% note: motor may update targets via other control tasks
```





User层

用于存放基于RC10\_LIB所写的应用层，如机构控制类，Debug类，demo类。  
以及实际所需要创建的任务或启动项。

## 后续开发协作规定

1. 代码中尽量写入多的注释，如果自己懒得写可以使用vscode自带的ai进行补全，笔者的注释也基本是用ai写的。
- 2.