RC10_R1_FRAME_TEST 说明书

简介

此文档重在记录RC10_LIB的设计思路,若是想快速上手RC10_LIB还请移步用户手册。 此文档写的还是相对凌乱,大多时候只是用来记录笔者的想法和实现

编码方式

统一使用GB2312

命名规范

在类中的变量统一带_的后缀,形参不带后缀

文件架构

- 1. BSP_Driver 此用于存放最底层驱动,如fdCAN, UASRT, SPI IIC, TIM RTOS等驱动。 前缀为==BSP_==
- 2. Motor 此用于存放电机驱动. 前缀为==Motor==
- 3. APP 此用于存放控制器、滤波器和一些工具,又亦或是其他复用性强的算法之类的。 前缀为==APP==
- 4. Module 此用于一些复用性强的模块的封装,如激光测距模块、灯带等等 此前缀为==Module==

目前的设计思路

用统一的FdCanBus 封装负责fdCAN硬件、过滤与RX分发。用Motor基类定义统一接口,而motor基类可以派生两个主要子类:DJIMotor和ExtendedMotor。这是由于两种电机的报文发送机制不同。使用FreeRTOS(队列\任务)将CAN的收发与电机控制解耦,使用ID映射或查表方式将接收报文分发到正确的电机对象。

- 1. fdCanBus设计需求 作为通信通道,而不是直接服务电机(与RC9的不同点)
 - 1. 单路CAN能够混搭标准帧和拓展帧
 - 2. 使用FIFO接收CAN帧,ISR简化,只搬运报文,不解析,解析放到RTOS任务中进行
 - 3. fdCanBus创建对象后自动生成对应任务
 - 4. 封装了多帧打包,可能有些电机是分多帧发送的,虽然目前还没用的高,不知道以后会不会买这种
 - 5. 好处:fdCAN 永远是纯通信层, 电机逻辑变化不会污染 CAN 驱动。
 - 6. ==具体实现==
 - 1. fdCAN提供发送接口给电机类,提供 sendFrame(const CanFrame&) 接口,电机类不会直接调用 HAL。
 - 2. 在fdCANbus中注册电机,使用Motor_Base指针,这样所有继承Motor_Base的子类都可以注册

- 3. fdCAN搬运ISR中的数据包丢到队列,让电机类解析。
- 4. 实现CAN发送频率为1kHz,与回传频率一致。内部带一个 1kHz 调度器任务,统一调度挂载的电机。schedulerTask():1ms 运行一次,遍历挂载电机,收集 packCommand() 的结果,统一 sendFrame()。
 - 1.1 ms 到时 → 遍历 motorList[]。
 - 2. 对每个 motor 调用 motor->packCommand()。
 - 3. 子类(例如 DJIMotor)在 packCommand() 中,把当前 target 转换成对应协议的报文(或者写进 group 的缓存)。
 - 4. 如果是 DJI 系列,会把同组的 4 个电机合并成一帧;如果是其他电机,就直接返回一帧。
- 5. 成员变量: FDCAN_HandleTypeDef* hfdcan、bus_id、静态数组管理电机指针

6.

2. FreeRTOS驱动设计

- 1. 封成相应的父类,这部分我暂时没想的太多
- 2. 任务系统类,提供统一接口来创建和管理任务,绕过CubeMX的配置生成。
 - 1. 类似ROS节点中的spin(),继承任务系统的子类只需要负责run或者loop
 - 2. 主要目的是把RTOS的任务抽象为一个功能单元
- 3. 通信抽象类,不一定是要用RTOS实现,一些可以用统一的函数实现参数共享。但大体还有有点类似ROS中的pub/sub或者service;
 - 1. Publisher/Subscriber:一个任务/类可以向某个话题(队列)发布消息,另一个类订阅后在任务中处理。
 - 2. Service/Client:用于"请求/响应"模式,比如参数配置、一次性命令。
- 4. 好处:以后不只是 CAN,还可以接 UART、SPI、传感器等,都能挂在这个 RTOS 通信框架里。
- 5. 具体实现
 - 1. 任务调度(任务类),封装 FreeRTOS TaskHandle_t,统一管理任务创建、启动和运行逻辑。
 - 2. 通信机制(消息/话题类)抽象一个类似 ROS topic/service 的父类,后续不一定是完全使用 FreeRTOS的queue之类的完成通信。
 - 1. 模仿 ROS 的 pub/sub:
 - 1. publish(msg)
 - 2. subscribe(callback)

3. 电机封装的实现

- 1. 首先有一个Motor_Base抽象类,作为父类,统一电机所需要的通用接口被后续的子类电机重写。
- 2. 在之后
 - 1. DJI
- 1. 有DJI_Motor管理单一电机和DJI_Group合帧。
- 2. DJI一条CAN上八个电机分上下片帧, id1~4一片, 一个canid,5~8一片, 一个canid
- 3. 之后具体电机需要继承
- 2. 其他电机
 - 1. 继承Motor_Base完成各自的协议。

3. 电机发送报文的生成和回收报文的解析在电机类中实现

4. 具体实现

- 1. PID作为电机类中的成员,而非电机类继承PID类。
- 2. 提供通用接口(Motor_Base抽象层):

setTargetRPM() / setTargetCurrent() / setTargetAngle()/setTargetTotalAngle()

getRPM() / getPosition() / getCurrent() / getTotalAngle()

packCommand()(把目标量转成 CAN 报文)

unpackFeedback()(解析电机返回报文) 在之后由具体电机类完成闭环控制的封装。 3. 在电机类中把update()[更新电机所要发送参数] ,和packCommand()[打包参数发送]分开

- 1. 具体在fdCANbus中的操作
- 2. 1kHz定时器中断触发 -> fdcan_global_scheduler_tick_isr() 释放信号量 schedSem_。
- 3. schedulerTaskbody 从信号量等待中被唤醒。
- 4. schedulerTaskbody 遍历 motorList_, 对每个注册的电机调用 m->update()。
- 5. 在 update() 内部,电机根据自身状态(如 ANGLE_CONTROL)执行PID计算,并更新其内部 的 target_current_。
- 6. schedulerTaskbody 再次遍历 motorList_, 调用 m->packCommand()。
- 7. packCommand()(在 DJI_Group 中实现)读取刚刚由 update() 计算出的 target_current_, 并将其打包成CAN帧。
- 8. schedulerTaskbody 将所有打包好的帧通过 sendFrame() 发送出去。
- 9. DJI Motor 基类

所有 DJI 电机共用的打包协议(4 电机合帧)。

具体型号(M3508、M2006、GM6020)继承这个类,负责具体反馈解析。

- 1. DJI_Motor继承Motor_Base
 - 1. 负责保存电机单体的id,解析回传报文updateFeedback(),提供接口,不负责Group 打包
 - 2. M3508/M2006和M6020不在一条CAN上(会浪费bus位置)
 - 3. DJI_Motor与DJI_Group
 - 1. DJI_Motor是负责单电机,专注于反馈解析和状态存储
 - 2. DJI_Group负责组帧
 - 3. DJI_Motor被DJI_Group持有和检索。
- 2. 其继承类 M3508/M2006
 - 1. 这俩发送接收协议一样,只是最大电流不同。
- 3. GM6020
 - 1. 只有帧头和上面那个不同
 - 2. 接收
- 4. 线程安全
 - 1. fdCANbus的rxTask会调用updateFeedback(写反馈),而schedulerTask会读取这些字段 进行packCommand()(读反馈并发送),因此需要对共享数据做一个保护。
 - 2. 做法,目前思路是两种,一是在Motor的反馈和发送中做使用轻量级的互斥量,或者用taskENTER_CRITICAL()做短期保护.

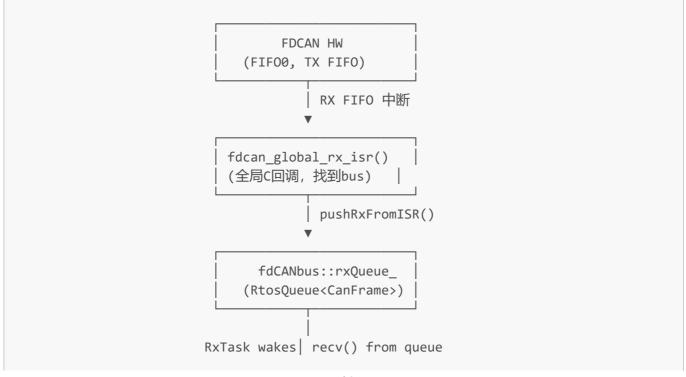
- 5. matchesFrame 的默认实现与扩展
 - 1. 此意义在于实现默认行为(比较 id_ 与 isExtended_),并允许子类 override(比如 DJI group 要匹配 group-feedback frame 并分发到成员)。
 - 2. 其实也可以把matchFrame删了,然后直接调用fdCANbus的matchesFrameDefualt。 其实也是实现等价逻辑
- 6. 做好注册唯一性检查(IMPORTANT!)
- 7. 电机生命周期应该是和单片机运行周期等价,感觉没有做析构的必要。

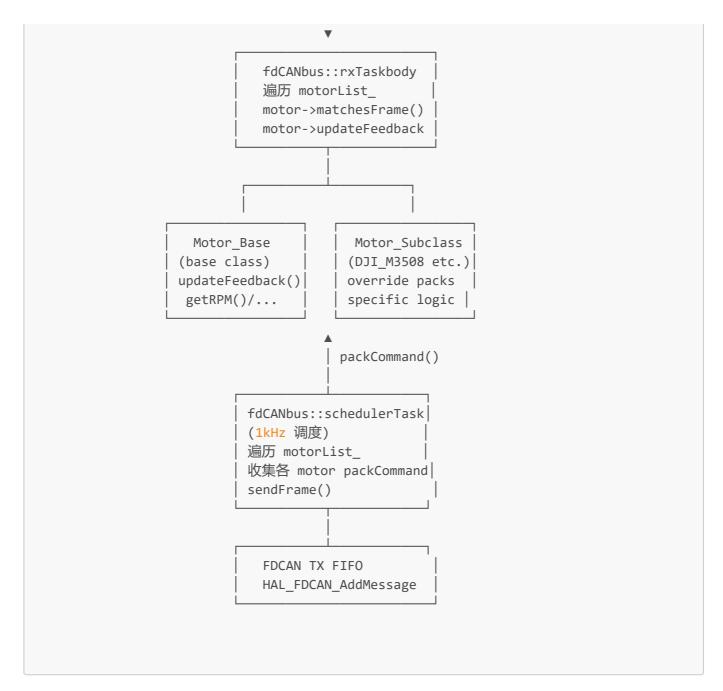
8

总思维导图(组件/类关系)

```
flowchart TB
      subgraph RTOS_Wrapper["RTOS 封装"]
             RT_Task["RtosTask\n(任务基类)"]
             RT_Topic["RtosTopic\n(Pub/Sub 抽象)"]
      end
      subgraph fdCANbus_layer["fdCANbus 层 (每路 CAN 一个实例)"]
             fdCAN["fdCANbus\n- hfdcan\n- bus\_id\n- motorList[\le 8]\n- rxQueue\n- hfdcan\n- hfdcan\n- bus\_id\n- motorList[\le 8]\n- rxQueue\n- hfdcan\n- hfdc
schedulerTask(1kHz)"]
             DJIGroup["DJIMotorGroup\n(批量 4-in-1 打包/拆包)"]
      end
      subgraph Motor_layer["电机层"]
            Motor["Motor (抽象)\n- packCommand()\n- updateFeedback()\n- targets/status\n-
持有 fdCANbus* (组合)"]
            DJIMotor["DJIMotor: Motor\n-属于某组(group_id)\n-协议: 4 合 1"]
            OtherMotor["OtherMotor: Motor\n- VESC / Damiao / GO-M8010 Adapter\n- 协议: 1
电机 = 1 帧"]
      end
      %% 关系
      RT_Task --- RT_Topic
      fdCAN -->|管理/持有| Motor
      Motor -->|使用 (has-a)| fdCAN
      DJIMotor -->|归属| DJIGroup
      fdCAN --> |可含| DJIGroup
      %% multi-bus hint
      subgraph BUSES["硬件: 三路 FDCAN (bus1..bus3) "]
             bus1["fdCANbus (bus1)"]
             bus2["fdCANbus (bus2)"]
             bus3["fdCANbus (bus3)"]
      end
      bus1 --> fdCAN
      bus2 --> fdCAN
      bus3 --> fdCAN
```

```
flowchart TD
   subgraph SCHED["fdCANbus Scheduler (per CAN, 1kHz)"]
     Tick["定时触发 1ms"]
     ForLoop["遍历 motorList[]"]
     Pack["调用 motor.packCommand()"]
     Batch["DJI: group 合并 -> 1 帧\nOthers: 单帧"]
     send["fdCAN.sendFrame(frame) -> HAL 发送"]
     Tick --> ForLoop --> Pack --> Batch --> send
   end
   subgraph BUS["CAN 总线 & 硬件"]
     CANBUS["物理 CAN 总线"]
     HAL["HAL/FDCAN 硬件层"]
   end
   subgraph RX["接收路径"]
     ISR["FDCAN Rx ISR\n(尽量短)"]
     ISR_Queue["RX 原始帧队列 (rtos topic/queue)"]
     RX_Task["fdCAN RX Task\n从队列 pop -> publish"]
     Dispatch["按 ID/规则分发给订阅 motor\n调用 motor.updateFeedback()"]
     ISR --> ISR_Queue --> RX_Task --> Dispatch
   end
   ‰ 连接 send -> bus -> isr
   send --> HAL --> CANBUS --> ISR
   %% motor update interaction
   Dispatch --> MotorUpdate["Motor 更新状态\n(角度/速度/电流)"]
   %% note: motor may update targets via other control tasks
```





User层

用于存放基于RC10_LIB所写的应用层,如机构控制类,Debug类,demo类。 以及实际所需要创建的任务或启动项。

后续开发协作规定

- 1. 代码中尽量写入多的注释,如果自己懒得写可以使用vscode自带的ai进行补全,笔者的注释也基本是用ai写的。
- 2.