RC10_LIB FrameWork用户手册

RC10_LIB将提供大量预制菜,旨在让对底层驱动不熟悉的用户也能畅快书写应用层代码。而本用户手册也是预制菜的一环,旨在让用户可以更快上手使用RC10_LIB

attention: 这份手册很大程度是AI生成的,笔者只负责修改其中部分,若发现有纰漏,请及时告诉我,万分感谢。

程序中目前执行的命名规范

- 1. 在类中的变量统一带_的后缀,如rpm_
- 2. 在类中的成员以小写字母开头
- 3. 类名不要纯小写字母和大写字母
- 4. RC10_LIB库中的头文件与源文件命名需带分支的前缀,如"Motor_","BSP_"

开发建议

- 1. 多写注释,如果懒得写,可以像我一样用vscode自带的ai补全注释
- 2. 当您在开发没有头绪时候,可以回顾开发手册
- 3. 不要将非API加入RC10 LIB
- 4. 禁止一切动态内存分配

BSP分支

FreeRTOS的使用

在BSP RTOS.h文件中, 封装了基本的RTOS使用, 目前有基本的任务和队列。

- 1. RtosTask 任务封装 RtosTask 类提供了两种任务模式,通过构造函数的 period 参数区分:
 - 。 **周期性任务 (period > ∅)**: 任务会以 period 指定的Tick间隔自动循环执行 loop() 方法。适用于需要固定频率运行的简单逻辑。

```
class MyPeriodicTask: public RtosTask {
public:
    MyPeriodicTask(): RtosTask("MyTask", 1000) {} // 1000ms周期
protected:
    void loop() override
    {
        // 这里的代码每1000ms执行一次
    }
};
```

事件驱动任务 (period = 0): 任务创建后会执行一次 run() 方法。run() 方法必须包含一个死循环 for(;;) 和一个阻塞调用(如 vTaskDelay, xSemaphoreTake),用于等待外部事件。适用于需要被动触发的复杂任务,例如CAN总线的调度和接收任务。

```
class MyEventTask: public RtosTask {
public:
    MyEventTask(): RtosTask("EventTask", 0) {} // 事件驱动
protected:
    void run() override
    {
        for(;;)
        {
            // 等待信号量或其他事件
            xSemaphoreTake(mySemaphore, portMAX_DELAY);
        // 处理事件...
        }
     }
};
```

2. RtosQueue 队列封装 这是一个模板类,可以方便地创建和使用线程安全的队列。

APP分支

APP_tool

工具类,提供如 constrain (限幅)等通用函数。

APP_PID

提供了位置式和增量式两种PID控制器。

1. 核心设计

- **位置式PID**: 采用了梯形积分、微分先行、积分分离等改进算法,适用于大部分需要精确位置控制的场景。
- **增量式PID**: 加入了微分跟踪器(Track_D),能有效平滑目标值的阶跃变化,减少系统震荡,适用于速度控制等场景。
- 。 **固定采样时间**: PID控制器内部的 dt 被硬编码为 0.001f (1ms)。这是一个**核心设计**,它强依赖于 调用 pid_calc 的 update() 方法被一个精确的1kHz调度器(如

fdCANbus::schedulerTaskbody)所调用。后续会考虑把杨哥那套用编码值计算时间的代码搬过来,可以让dt更加精确。

2. **用户该如何使用?** 在电机类(如 M3508)的 pid_init 函数中初始化PID参数,然后在 update 函数中调用 pid calc 即可。用户无需关心 dt 的计算。

```
// 在 M3508::update() 中
case SPEED_CONTROL:
{
    // target_rpm_ 和 this->rpm_ 都是输出轴转速,尺度统一
    target_current_ = speed_pid_.pid_calc(target_rpm_, this->rpm_);
    break;
}
```

Module分支

此分支主要包含与特定硬件模块相关的代码,例如 Module_Encoder.cpp,它负责将编码器的原始值(如0-8191)转换为连续的角度($-\infty$, $+\infty$)和单圈角度([0,360))。

fdCANbus如何工作的?

fdCANbus 是整个电机控制库的神经中枢。它负责处理底层的CAN通信,并以精确的频率自动调度所有电机控制任务,将用户从繁琐的实时控制和硬件交互中解放出来。

核心组件与工作流程

fdCANbus 内部主要由两个并行的RTOS任务驱动:

- 1. 接收任务 (rxTask):
 - o **工作**: 这是一个事件驱动的任务,它永久阻塞并等待 rxQueue 队列中的新消息。
 - 数据流:
 - 1. 当CAN硬件接收到一个数据帧,HAL_FDCAN_RxFifo0Callback 中断服务程序(ISR)被触 发。
 - 2. ISR调用 fdcan global rx isr, 该函数从硬件缓冲区读取原始CAN报文。
 - 3. 原始报文被封装成 CanFrame 对象,并被立即推入 rxQueue 队列。
 - 4. rxTask 被唤醒,从队列中取出 CanFrame。
 - 5. rxTask_ 遍历所有已注册的电机(motorList_),调用每个电机的 matchesFrame() 方法来寻找该报文的"主人"。
 - 6. 一旦找到匹配的电机,就调用其 updateFeedback()方法,将报文交由电机自行解析。
- 2. **调度任务 (schedulerTask_)**:
 - o **工作**: 这是一个高优先级的、由定时器精确触发的周期性任务,频率为1kHz。
 - 数据流:
 - 1. 一个1kHz的硬件定时器中断触发 fdcan_global_scheduler_tick_isr()。
 - 2. 该ISR释放(Give)一个名为 schedSem_ 的信号量,然后立即退出。

3. schedulerTask_ 在启动后就一直阻塞等待(Take)这个信号量。一旦获取到信号量,它就会被唤醒。

- 4. **更新**: 任务首先遍历所有注册的电机(或电机组),并调用它们的 update() 方法。这会触发PID计算等控制逻辑。
- 5. **打包**:接着,任务再次遍历所有对象,调用 packCommand() 方法来收集需要发送的CAN指令帧。
- 6. **发送**: 最后,任务将所有收集到的指令帧通过 sendFrame() 方法发送出去。sendFrame 内部使用互斥锁 tx_mutex_来确保多任务访问CAN硬件的线程安全。
- 7. 完成一轮调度后,schedulerTask_返回循环的开始,再次阻塞等待下一次的信号量,从而实现精确的1ms周期。

关键设计决策

- 中断服务程序(ISR)最小化: ISR只做最少的工作——读取数据并将其推入队列。所有耗时的操作(如遍历、匹配、解析)都转移到优先级较低的 rxTask_ 中执行,这确保了系统的实时响应能力。
- **发送与接收分离**:接收是完全异步和事件驱动的,而发送则是同步和周期性的。这种设计符合控制系统的典型模式:持续接收反馈,并以固定的频率输出控制指令。
- **全局中断路由**: 通过一个全局的 g_fdcan_bus_map 数组,可以将来自HAL库的、不区分具体总线的C风格中断回调,精确地路由到对应的 fdCANbus C++对象实例上。这使得代码可以轻松支持多个CAN总线。
- **线程安全**: 通过使用RTOS队列(RtosQueue)和互斥锁(tx_mutex_),fdCANbus 确保了在多任务环境 下数据交换和硬件访问的安全性。

电机库核心设计与使用指南

本指南将引导你完成从硬件初始化到在 RTOS 任务中控制电机的完整流程。

核心设计思想

- 1. **数据转换前置**: 在 DJI_Motor::updateFeedback 函数中,从CAN总线接收到的**电机转子原始数据**(转速、编码器值)会**立即**通过虚函数 get_GearRatio() 获取正确的减速比,并被转换为**减速后的输出轴数据**。
- 2. **内部状态统一**: 转换完成后,所有存储在基类 Motor_Base 中的成员变量(rpm_, angle_, totalAngle_) 的含义都统一为**输出轴的状态**。
- 3. **控制与反馈尺度统一**: PID控制环路(在 update() 方法中)的**目标值**(如 target_rpm_)和**反馈值**(如 this->rpm_)都基于**输出轴的尺度**进行计算,保证了控制的正确性。
- 4. **调度自动化**: 你 **不需要** 手动调用 PID 计算或 CAN 发送函数。fdCANbus 内部的 schedulerTask 会以 1kHz 的频率自动完成所有已注册电机(或电机组)的 update() 和 packCommand() 调用。
- 5. **用户职责**: 你的工作非常简单,只需在一个独立的控制任务中,根据需要调用 setTargetRPM(), setTargetAngle() 等函数来设定**输出轴的目标值**即可。

第一步:系统初始化

所有硬件和对象的初始化都应该在启动 RTOS 调度器 (osKernelStart()) 之前完成。推荐在 main.cpp 的 USER CODE BEGIN 2和 USER CODE END 2之间,或者一个专门的 user_setup.cpp 文件中进行。

```
/* main.cpp 或 user_setup.cpp */
#include "BSP fdCAN Driver.h"
#include "Motor DJI.h"
// 1. 定义全局对象
// 注意: 这里直接定义对象,而不是指针,以避免动态内存分配
fdCANbus CAN1_Bus(&hfdcan1, 1); // CAN总线
M3508 m3508_1(1, &CAN1_Bus);
                           // M3508电机,ID为1
DJI_Group_DJI_Group_1(0x200, &CAN1_Bus); // DJI电机组,发送ID为0x200
// 2. 创建一个初始化函数
void user_setup()
   // --- PID参数配置 --- (AI生成的,并非通用参数)
   PID Param Config speed pid params =
   {
       .kp = 10.0f, .ki = 0.5f, .kd = 0.0f,
       .I_Outlimit = 5000.0f, .isIOutlimit = true,
       .output_limit = 16000.0f, .deadband = 0.0f
   };
   PID_Param_Config angle_pid_params =
   {
       .kp = 0.5f, .ki = 0.0f, .kd = 0.0f,
       .I_Outlimit = 100.0f, .isIOutlimit = true,
       .output_limit = 500.0f, .deadband = 0.0f
   };
   m3508_1.pid_init(speed_pid_params, 0.0f, angle_pid_params, 30.0f);
   // --- 注册与配置 ---
   // 将电机添加到电机组
   DJI_Group_1.addMotor(&m3508_1);
   // 你可以继续添加更多电机到这个组...
   // DJI_Group_1.addMotor(&another_motor);
   // 【重要】将电机本身和电机组都注册到CAN总线
   // 1. 注册电机本身, 使其能接收反馈报文并更新状态
   CAN1_Bus.registerMotor(&m3508_1);
   // 2. 注册电机组, 使其能被调度器调用 packCommand() 来打包发送电流指令
   CAN1 Bus.registerMotor(&DJI Group 1);
   // --- 启动总线 ---
   // 这会启动CAN的接收中断和1kHz的调度任务
   CAN1_Bus.init();
}
// 在 main() 函数中调用
int main(void)
   // ... HAL_Init(), SystemClock_Config(), MX_GPIO_Init(), MX_FDCAN1_Init() ...
   user setup(); // 调用我们的初始化函数
```

```
osKernelInitialize();
// ... 创建其他用户任务 ...
osKernelStart();

// ...
}
```

如果你想拓展电机?

假设你要添加一个非DJI的、有自己独特CAN协议的电机,例如 MyMotor。

1. 创建 Motor_MyMotor.h

```
#include "Motor Base.h"
#include "APP_PID.h" // 如果需要PID
class MyMotor : public Motor_Base {
public:
   // 1. 构造函数:调用基类构造函数
   MyMotor(uint32_t id, fdCANbus* bus)
       : Motor_Base(id, false, bus) // 假设使用标准帧
       // 初始化该电机的私有成员
   }
   // 2. 【必须】覆盖 packCommand
   // 根据 target_current_ 等目标值, 打包成该电机的CAN帧
   std::size_t packCommand(CanFrame outFrames[], std::size_t maxFrames) override;
   // 3. 【必须】覆盖 updateFeedback
        解析收到的CAN帧,更新 rpm_, angle_ 等成员变量
   void updateFeedback(const CanFrame& cf) override;
   // 4. 【必须】覆盖 matchesFrame
       判断收到的CAN帧是否属于这个电机
   bool matchesFrame(const CanFrame& cf) const override;
   // 5. 【必须】覆盖 get GearRatio
       返回该电机的真实减速比
   float get GearRatio() const override { return 27.0f; } // 假设减速比是27
   // 6. 实现 update 方法, 用于执行PID计算
   void update() override;
   // 7. 实现 setTarget... 等控制接口
   void setTargetRPM(float rpm set) override;
private:
   // 该电机的私有成员,如PID控制器
```

```
PID_Incremental speed_pid_;
};
```

2. 在 Motor_MyMotor.cpp 中实现功能

```
#include "Motor_MyMotor.h"
std::size_t MyMotor::packCommand(CanFrame outFrames[], std::size_t maxFrames) {
   // ... 根据 this->target_current_ 打包CAN帧 ...
   // outFrames[0].ID = 0x123;
   // outFrames[0].data[0] = ...;
   return 1; // 返回打包的帧数
}
void MyMotor::updateFeedback(const CanFrame& cf) {
   // ... 解析 cf.data ...
   // float raw_rpm = ...;
   // this->rpm_ = raw_rpm / get_GearRatio(); // 转换为输出轴转速
}
bool MyMotor::matchesFrame(const CanFrame& cf) const {
   // 判断逻辑, 例如:
    return (cf.ID == (0x200 + this->motor_id_));
}
void MyMotor::update() {
   // ... 调用PID计算 ...
   // target_current_ = speed_pid_.pid_calc(target_rpm_, this->rpm_);
}
void MyMotor::setTargetRPM(float rpm_set) {
   // ... 设置目标值 ...
   this->target_rpm_ = rpm_set;
}
```

3. 在应用层使用 像使用 M3508 一样,创建 MyMotor 对象,并将其注册到 fdCANbus 即可。调度器会自动处理后续的一切。