**蜂友项目开发文档**

(内部资料严禁外传)

一、引言

**1．1 项目介绍**

蜂友是一款为爱旅行的人设计的简单，轻松，融于生活的娱乐社交体验APP产品。蜂友旅行从当前在线旅游行业差异化出发，深入发掘用户在旅行途中的个性化社交需求，结合我们现有的资源进行整合，从旅游行业上游资源对接开始，联动触发周边生态圈属性，打造以个性化生活体验社交为核心的旅行产品。本产品由北京天合融创网络科技有限公司自主研发，通过用丰富的穷游内容填充板块，利用有效的营销方法，让用户从被动接受到主动分享，并通过社交网络的病毒传播效应快速聚集用户，致力于打造国内移动互联网的新穷游风向标。

|  |
| --- |
| QQ截图20150701100948.jpg |

**1．2 编写目的**

制定本文档目的在于让开发团队对产品有足够的认知并统一蜂友APP开发过程中的开发标准规范，便于开发过程中的团队合作。开发规范具体内容如下：

1、遵循统一的准则，确定标准并遵循，无论是控件使用，提示信息措辞，还是颜色、 窗口布局风格，遵循统一的标准，做到真正的一致；

2、界面颜色使用恰当，遵循对比原则：色彩标准、色彩对比，突出内容、显示测试；

3、光标、图标和指示图片、地图等：统一的构图布局，色调、对比度、色阶和风格；

4、文字表达：在提示信息、帮助文档中的。用词、修饰及标点符号等等；

5、控件风格、布局；

6、布局的顺序：从左到右，从上到下；

7、快捷键、弹出菜单；

8、用户交互：按钮状态、弹出窗口位置、执行动作提示信息（视觉、听觉、触觉）；

9、HELP文档。

**1．3 项目背景**

蜂友APP暂定运行终端包括Android系统（包括但不限于市面上主流Android手机或平板电脑等智能设备）及iOS系统。Android端使用java语言开发，iOS端使用Object-C语言开发。

本项目开发团队人员如下：

技术总监：曾文兵；

项目经理：陈家攀；

系统架构师：唐伯龙、李鑫、范磊；

PHP后端工程师：李勤、胡帅；

前端工程师：左光正、谢刚、罗苗；

美工：何毅；

IOS工程师：何大夏；

Android工程师：谢庆华、余昊；

本产品组成以WEB+Wechat+APP模式，并配合营销方案逐步推出产品

|  |
| --- |
| QQ截图20150701103310.jpg |

本产品结构与流程如下图所示：

|  |
| --- |
| QQ截图20150701103554.jpg |

说明：

1、在银行拥有一定金额存款的用户，选择加入蜂友宝计划；

2、其年化（8%-10%）收益将自动转入用户的蜂友宝账户，从而为其旅行提供资金；

3、通过大数据分析，蜂友宝根据用户个性喜好、地域、受益等条件，定期向用户推送 旅行计划，形成二次购买和传播。

二、项目概述

**2．1术语说明**

项目名称：蜂友；

英文名：Beeway；

Android：Android是一种基于[Linux](http://baike.baidu.com/view/1634.htm" \t "_blank)的自由及开放源代码的[操作系统](http://baike.baidu.com/view/880.htm" \t "_blank)，主要使用于[移动设备](http://baike.baidu.com/view/8323830.htm)，如[智能手机](http://baike.baidu.com/view/535.htm)和[平板电脑](http://baike.baidu.com/view/74538.htm)，由[Google](http://baike.baidu.com/view/105.htm)公司和[开放手机联盟](http://baike.baidu.com/view/1245202.htm" \t "_blank)领导及开发；

iOS：苹果公司开发的移动操作系统；

APP：Application缩写，智能手机的第三方应用程序；

IM：InstantMessaging缩写，即时通讯、实时通讯；

···

**2．2 产品愿景**

描述产品产生过程中的小故事，所应达到的目标，以及市场前景等（此处由兵哥简单描述）。

**2．3功能简述**

蜂友基于旅游社交，核心功能在于用户之间的交互，IM功能是本产品的重点功能，拟接入融云SDK实现。核心模块功能有足迹、打赏、定制、发现、我在、我的，功能说明简图如下：

|  |
| --- |
| 蜂友功能说明简图.jpg |

**2．4 用户特征和水平**

本产品主要面向80后、90后、00后的年轻群体。热爱生活，热爱旅游的小资、白领、学生族、手机控将是本产品的核心挖掘用户。使用本产品受教育水平不限，工作经验不限，技能专长不限，唯一限定要求为会使用Android或者苹果手持智能设备。

**2．5 运行环境**

运行环境要求Android2.3以上，iOS6及以上。运行设备包括但不限于市面上主流的Android2.3以上智能手持终端设备及苹果公司发行的智能手持终端设备。

**2．6 开发条件与限制**

Android开发环境JDK1.8，开发工具eclipse4.4，ADT23，开发初期使用海马玩模拟器调试，后期真机测试。

iOS开发环境xcode（大夏补充）。

后台编程语言PHP，通过json数据形式实行交互（龙哥补充）。

三、功能说明

**3．1 功能逻辑**

产品功能模块逻辑如下图所示：

|  |
| --- |
| 蜂友模块逻辑结构.jpg |

**3．2 效果展示**

以下所示图片为部分基于APICloud平台开发版本的界面效果：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Screenshot_2015-07-01-00-05-39.png  Splash界面 | Screenshot_2015-07-01-00-05-45.png  登录界面 | Screenshot_2015-07-01-00-05-54.png  注册界面 | Screenshot_2015-07-01-00-06-27.png  主界面 |
| Screenshot_2015-07-01-00-06-35.png  足迹界面 | Screenshot_2015-07-01-00-06-45.png  ‘我的’界面 | Screenshot_2015-07-01-00-06-58.png  打赏界面 | Screenshot_2015-07-01-00-07-13.png  定制界面 |

四、开发思路

**4．1 开发形式**

原生开发版本要在实现APICloud版本“所见即所得”效果基础上，做到界面更加简洁，交互更加流畅。（需讨论开发形式，任重道远，兄弟们加油）

由于Android与iOS开发语言的不同，原生开发拟通过分成Android及iOS两个平行小组的形式开发，多沟通，互做补充。

**4．2 开发逻辑**

Android开发使用java语言，蜂友项目开发逻辑如下图所示：

|  |
| --- |
| 蜂友Android思维导图.jpg |

五、外部接口需求

**5．1 用户界面**

对用户希望该软件所具有的界面特征进行描述。以下是可能要包括的一些特征：

· 将要采用的图形用户界面标准或产品系列的风格；

· 屏幕布局；

· 菜单布局；

· 输入输出格式；

· 错误信息显示格式；

**5．2 硬件接口**

描述系统中软件产品和硬件设备每一接口的特征，以及硬件接口支持的设备、软件与硬件接口之间，以及硬件接口与支持设备之间的约定，包括交流的数据和控制信息的性质以及所使用的通信协议。

**5．3 软件接口**

描述该软件产品与其有关软件的接口关系，并指出这些外部软件或组件的名字和版本号。比如运行在什么操作系统上，访问何种类型的数据库，使用什么数据库连接组件，和什么商业软件共享数据等。

**5．4 通信接口**

描述和本软件产品相关的各种通信需求，包括电子邮件、Web浏览器、网络通信协议等。

**5．5 故障处理**

对可能的软件、硬件故障以及对各项性能而言所产生的后果进行处理。

六、性能需求

**6．1 数据精确度**

输出结果的精度。

**6．2 时间特性**

时间特性可包括如下几方面

·响应时间；

·更新处理时间；

·数据转换与传输时间；

·运行时间等。

**6．3 适应性**

在操作方式、运行环境、与其他软件的接口以及开发计划等发生变化时，软件的适应能力。

七、其他需求

列出在本文的其他部分未出现的需求。如果不需要增加其他需求，可省略这一部分。