**UML建模**

1. **UML的用途**
2. **UML的关系:**

* 依赖关系:两件事物之间相互影响

符号: - - - - - - ->

* 协作关系(聚合):描述了整体和部分之间的关系

符号:



* 泛化关系:继承

符号:



* 实现:

符号: 