

# Cómo usar el módulo de Roles y Usuarios

## **Tabla de Contenido**

1 Introducción	3
2. Implementación	3
3. Componente de Roles.	3
4. Componente de Usuarios.	5
5. ERD	8
6 Dependencias	q

#### 1.- Introducción.

Este módulo consta de dos componentes que son independientes el uno del otro:

- Componente de Roles. Permite habilitar y deshabilitar los permisos que tienen los roles de un sistema con respecto a sus módulos o vistas.
- Componente de Usuarios. Permite asignar roles a los usuarios de un sistema. Como nota adicional se aclara que un usuario puede tener varios roles dentro de una misma aplicación.

#### 2. Implementación

El primer paso es copiar el contenido de la carpeta assets del módulo a la carpeta con el mismo nombre del proyecto (dentro de src).

Además en el archivo app.module.ts se debe de importar el módulo.

A continuación, se debe de añadir la etiqueta de roles o de usuarios en el HTML del componente en donde requieran colocar, tal y como se muestra a continuación:

```
/*--- Componente de roles ---*/
<app-roles [nombreProyecto]="'SEICLV'"></app-roles>

/*--- Componente de usuarios ---*/
<app-usuarios [nombreProyecto]="'SEICLV'"></app-usuarios>
```

Como se puede observar, el único parámetro que hay que pasarles es la clave del proyecto de la tabla proy.

## 3. Componente de Roles.

Como se aprecia en la Ilustración 1 este componente consta de un selector de roles, una tabla que muestra los módulos a los que tiene permiso el rol seleccionado y una barra de botones que son para guardar los cambios, cancelarlos y añadir un rol.



Ilustración 1. Componente de Roles.

Cuando se selecciona un rol se cargan todos los módulos a los que tenga acceso en la tabla, además se habilita para que el usuario pueda modificar esos accesos mediante un doble clic en las filas. Los íconos que representan si el rol tiene acceso o no a cada módulo son los candados de las Ilustraciones 2 y 3.



Ilustración 2. Ícono de módulo sin acceso.



Ilustración 3. Ícono de módulo con acceso.

El botón de guardar se encarga de almacenar los cambios, al terminar se envía un mensaje como el de la Ilustración 4.

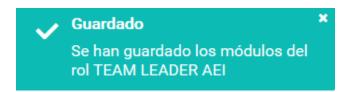


Ilustración 4. Mensaje de guardado exitoso en el módulo de roles.

El botón de nuevo rol abre un formulario para dar de alta uno, solamente se deben de llenar dos campos con su clave y descripción y dar clic en el botón de guardar rol. Si se desea cerrar el formulario sin guardar entonces se debe de presionar el botón de cancelar.



Ilustración 5. Formulario de Nuevo rol.

Finalmente, el botón de cancelar en la sección principal sirve para resetear el selector de roles y también deshabilita la tabla de módulos.

#### 4. Componente de Usuarios.

Este componente consta de un elemento de acordeón que separa dos secciones: una para dar de alta nuevos usuarios y otra que contiene la lista de todos los usuarios que estén registrados en el sistema. Es importante volver a mencionar que aquí un usuario puede tener más de un rol, por lo que no es raro ver al mismo empleado repetido varias veces. El componente de usuarios se puede apreciar en la Ilustración 6.

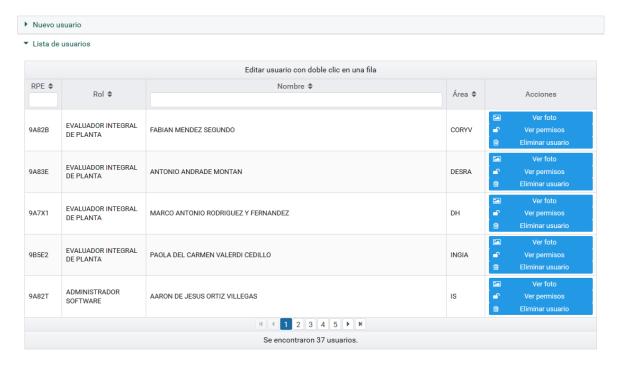


Ilustración 6. Componente de Usuarios.

En la sección de nuevo usuario se pueden dar de alta usuarios con un rol en específico dentro del sistema. El formulario es el de la Ilustración 7, y contiene un buscador de empleados, la foto del empleado buscado, un selector de roles, un botón para ver los permisos que tiene el rol seleccionado, un botón para guardar, otro para cancelar y por último unos campos para capturar una contraseña especial que sólo servirá dentro del

sistema, porque por lo general se toma la contraseña que se modifica desde la Intranet así que esta información es opcional.

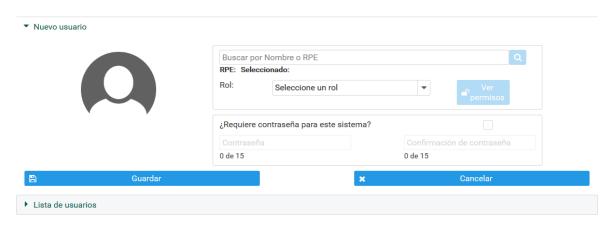


Ilustración 7. Formulario de nuevo usuario.

En la otra sección se tiene la lista de los usuarios que pertenecen al sistema, cada uno tiene su RPE, nombre, área y rol asignado. Las columnas de RPE y nombre tienen filtros para buscar, además todas las columnas pueden ser reordenadas. La última columna de la tabla contiene algunos botones para: ver la foto del usuario, ver sus permisos y eliminarlo del sistema.



Ilustración 8. Foto del usuario.

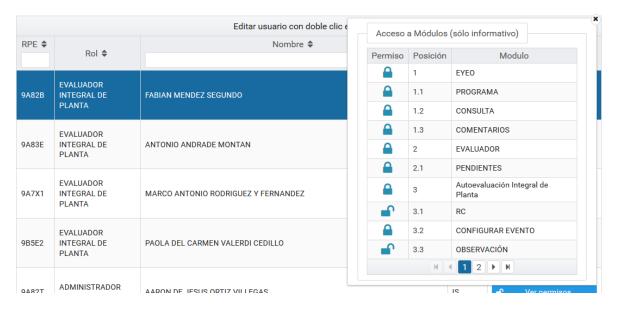


Ilustración 9. Accesos del usuario.

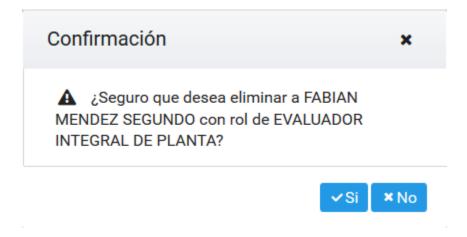


Ilustración 10. Popup de confirmación para eliminar a un usuario.

Por último, si se le da doble clic a un usuario entonces se abrirá la otra sección, pero con su información cargada, así se puede modificar.

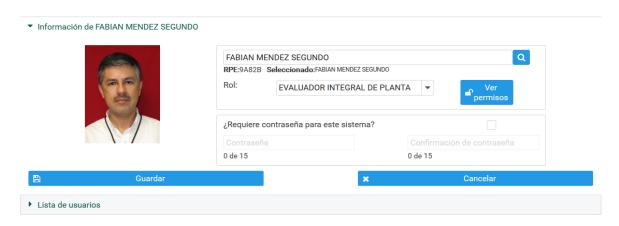


Ilustración 11. Formulario de modificación del usuario.

#### **5. ERD**

El diagrama de tablas del cual se alimenta este módulo es el de la Ilustración 12, y se puede consultar en esta dirección: \\\10.33.5.3\ti\\proyectos\LoginAcceso\.

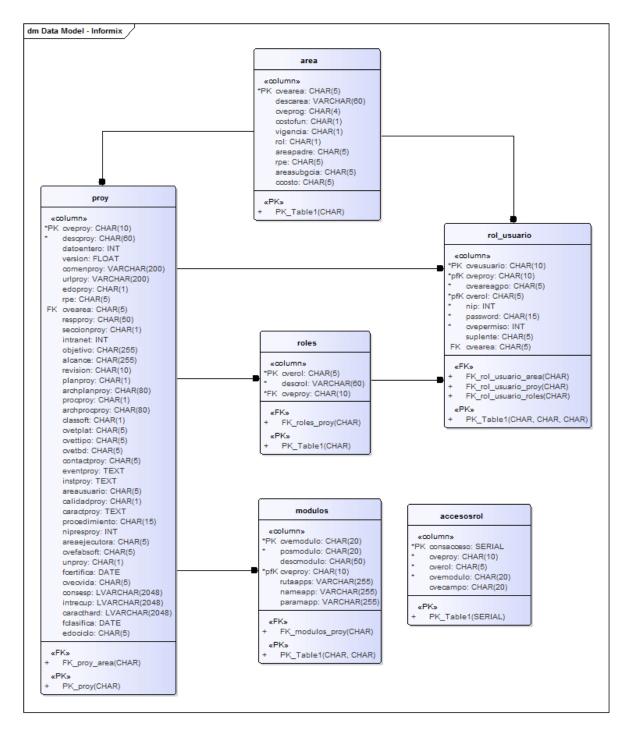


Ilustración 12. ERD.

### 6. Dependencias

Este módulo usa el módulo de Búsqueda de empleados, por lo que se necesita descargarlo e implementarlo en el proyecto según corresponda (ver guía de uso de dicho módulo).