

Cómo usar el módulo de Generador de textareas

Tabla de Contenido

1 Introducción	З
2. Entradas/Salidas	7
3. BEANs	7
4. Ejemplo de implementación	

1.- Introducción.

Este módulo consiste en un componente que genera cuadros grandes de texto, los textareas, cuando el usuario presiona la tecla ENTER. Sirve para cuando el usuario tenga que capturar una gran cantidad de texto.



Ilustración 1. Componente Generador de text-areas.

El generador de text-areas se compone de lo siguiente:

- Un botón de vista previa.
- Botones para ordenar los text-areas.
- Los text-areas que se hayan generado.
- Un botón para convertir un text-area en un subíndice de otra (detalles más adelante).
- Un botón para borrar el text-area.

Sin importar la cantidad de texto, el text-area se adaptará a su tamaño. Además, se puede ver el número de caracteres escritos y la cantidad máxima permitida poniendo el cursor del mouse sobre cada text-area.

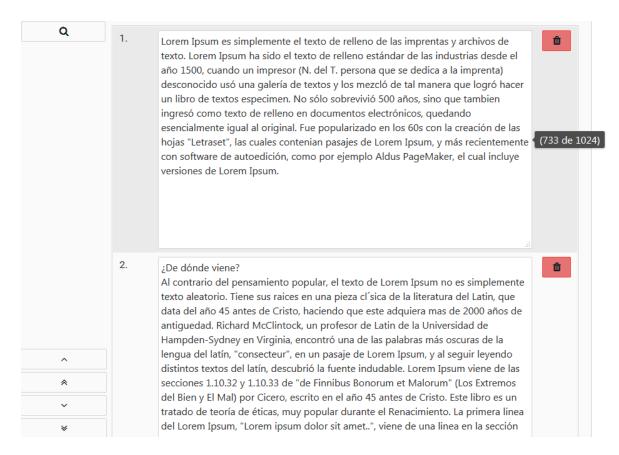


Ilustración 2. Textareas llenas de texto.

El botón de vista previa abre una ventana emergente con todo el texto que el usuario ha escrito de manera ordenada, para que lo pueda apreciar sin la interfaz. Los números que van junto al texto se ponen automáticamente y representan su posición en la lista.

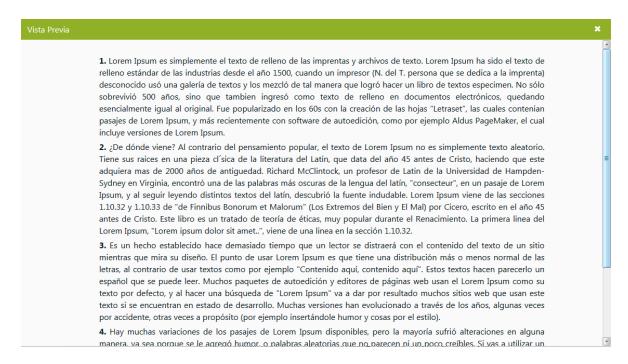


Ilustración 3. Popup de Vista previa.

Para reordenar o borrar las text-areas se necesita seleccionar una, entonces dicha textarea se verá resaltada con un color diferente como en la siguiente ilustración:

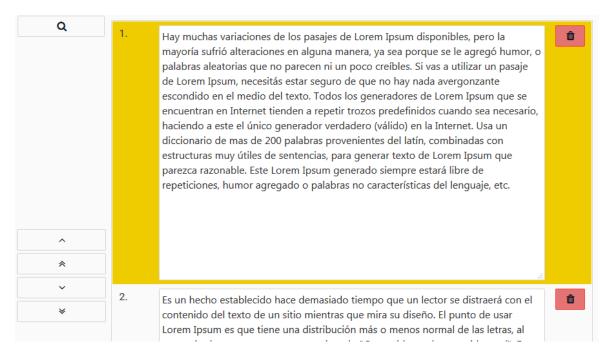


Ilustración 4. Textarea selecionada.

Si se tiene activada la opción, inclusive se pueden convertir las text-areas en subíndices, lo que significa que el usuario puede escribir puntos más específicos.



Ilustración 5. Convirtiendo a subíndices: seleccionando.



Ilustración 6 Ejemplo de texto con subíndices.



Ilustración 7. Vista previa de los subíndices.

2. Entradas/Salidas

Módulo

Generador

de text-areas

- E/S arregloDeTextos: TextArray[]
 - Es el arreglo de objetos que guardan todo el texto que escriba el usuario.
- Input identificadorTextArea: string
 - Esta entrada es opcional y ayuda a diferenciar cada text-area que se genere en el componente. Por defecto tiene el valor de "textArray", pero si se desea implementar más de una vez el componente generador entonces se recomienda darle un valor diferente a cada uno.
- Input conSubindice: boolean
 - Si este booleano es true entonces va a estar disponible la opción de hacer subíndices. Por defecto es false y es opcional.
- Output hayCambios: string
 - Manda una señal que indica que el usuario ha hecho algún cambio. El string que envía es "Hay cambios".

3. BEANS

A continuación, se enlistarán las clases del módulo Generador de text-areas junto con sus propiedades.

- TextArray
 - o position: number
 - text: string
 - o subIndexes: TextArrayHijo
- TextArrayHijo
 - o position: number
 - o text: string

4. Ejemplo de implementación

```
/*--- En la hoja de Typescript ---*/
textArray: TextArray[];

hayCambiosEjemplo() {
  console.log('Vista hola');
}

/*--- En el HTML ---*/
  <app-generador [(arregloDeTextos)]="textArray" [conSubindice]="true"
  [identificadorTextArea]="'ejemplo'"
  (hayCambios)="hayCambiosEjemplo()"></app-generador>
```