

Cómo usar el módulo de Notificaciones

Tabla de Contenido

1 Introducción	. 3
2. Diagrama del módulo de notificaciones en un proyecto	. 4
3. Entradas/Salidas	
4. Ejemplo de importado	
5. Actualizar las notificaciones desde diferentes Vistas	

1.- Introducción.

El módulo de notificaciones consiste en una campana que muestra un número (Ilustración 1), si ese número es mayor que cero entonces se visualiza un punto rojo que se expande para llamar la atención del usuario (Ilustraciones 2 y 3). Si el usuario pone el ratón sobre la campana entonces se muestra un mensaje (Ilustración 4), por último, si el usuario hace clic en ella entonces se manda una señal de salida para que el componente que la implemente pueda reaccionar a dicha acción, por ejemplo, abrir una vista nueva dentro de la aplicación.

Este módulo, como todos en Angular, es independiente al proyecto en donde se quiera utilizar.



Ilustración 1. Campana de notificaciones.



Ilustración 2. Con 9 notificaciones y el punto rojo.



Ilustración 3. Punto rojo expandido.



Ilustración 4. Tooltip de la campana.

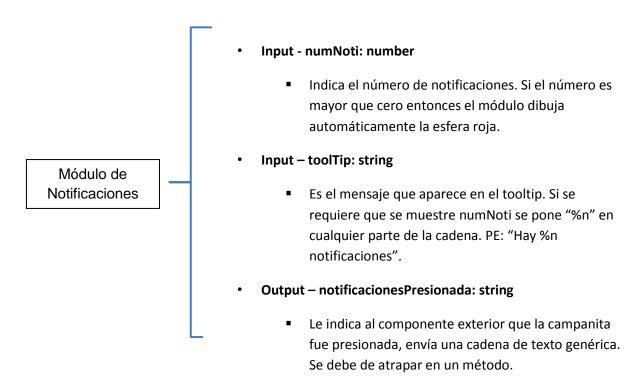
PROYECTO (CONTAR) VISTA 2 VISTA 3 Se importó a la vista 2 MÓDULO NOTIFICACIONES Es independiente

2. Diagrama del módulo de notificaciones en un proyecto.

Ilustración 5. Diagrama del módulo de notificaciones en un proyecto.

En la Ilustración se tiene de ejemplo el proyecto CONTAR, pero perfectamente podría ser cualquiera. Como se puede observar, el módulo de notificaciones fue implementado en la Vista 2, pero sigue siendo independiente a CONTAR.

3. Entradas/Salidas



4. Ejemplo de importado

```
<app-campanita-notificaciones
[numNoti]="5"
[toolTip]="'Tienes %n tarjeta(s) pendiente(s)'"
(notificacionPresionada)="notificacionClic($event)">
</app-campanita-notificaciones>
```

5. Actualizar las notificaciones desde diferentes Vistas

- En el ejemplo anterior se aprecia que se puso un 5 estático para el número de notificaciones, sin embargo, para el caso en que se requiera que dicho número se actualice cuando el usuario interactúe con el sistema; de esta manera no funciona.
- En estas situaciones se debe de utilizar al menos un servicio que sea parte del proyecto (uno dependiente a él).
- En este servicio van las consultas o cálculos necesarios para obtener el número dinámico de notificaciones, se recomienda poner dentro un método público de actualizarNotificaciones() para que cualquier vista dentro del proyecto lo cambie.

A continuación, se visualiza el diagrama con el servicio necesario para que se actualice dinámicamente el número de notificaciones.

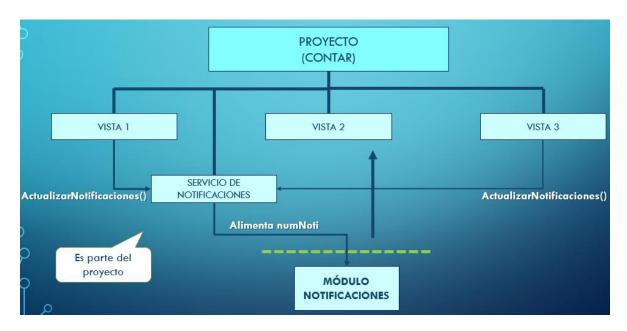


Ilustración 6. Diagrama del módulo de notificaciones con un servicio

Y así se implementaría en el HTML:

```
<app-campanita-notificaciones
[numNoti]="servicioNotificaciones.numeroNotificaciones"
[toolTip]="'Tienes %n tarjeta(s) pendiente(s)'"
(notificacionPresionada)="notificacionClic($event)"></app
-campanita-notificaciones>
```