知道了呀~

~ o(*￣▽￣*)o~

Linux将线程绑定到CPU内核运行

先介绍三个函数

一、pthread_setafftinity_np

在Linux上，我们可以使用pthread特定的pthread_setafftinity_np函数。通过设置其亲和性将每个线程固定到单个CPU

```
  //设置CPU亲和度，为0表示设置成功，非0值表示失败
                int rc
=pthread_setaffinity_np(p[i].native_handle(),sizeof(cpu_set_t),
&cpuset);
```

第一个参数是线程的句柄，第二个参数是CPU集合的大小，第三个参数是CPU集合的地址

线程和内核绑定成功返回值为0，失败返回一个非0值

二、sysconf(_SC_NPROCESSORS_CONF);

```
//获取电脑CPU内核的数量

int cpu_num;
cpu_num = sysconf(_SC_NPROCESSORS_CONF);
cout<<"cpu_num="<<cpu_num<<endl;
```

三、cpu_set_t结构体

cpu_set_t这个结构体了。这个结构体的理解类似于select中的fd_set，可以理解为cpu集，也是通过约定好的宏来进行清除、设置以及判断：

有下列几种操作

```
//初始化，设为空
void CPU_ZERO (cpu_set_t *set);
//将某个cpu加入cpu集中
void CPU_SET (int cpu, cpu_set_t *set);
//将某个cpu从cpu集中移出
void CPU_CLR (int cpu, cpu_set_t *set);
//判断某个cpu是否已在cpu集中设置了
int CPU_ISSET (int cpu, const cpu_set_t *set);
```

完整代码

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <thread>
#include <pthread.h>
#include <mutex>
#include <unistd.h>
 using namespace std;
 mutex _mutex;
 void func(int id,int cnt)
 {
        {
                lock_guard<mutex> lg(_mutex);
                cout<< "Thread id=  " << id << ":running on CPU "
<<sched_getcpu() << endl;
        }
    while (1) {

    }
}

int main()
{
        int cpu_num;
           cpu_num = sysconf(_SC_NPROCESSORS_CONF);
           cout<<"cpu_num="<<cpu_num<<endl;
        thread p[4];
        for(int i=0;i<4;i++){


                p[i]=thread(func,i,10);
                //cpu_set_t这个结构体了。这个结构体的理解类似于select中的
fd_set，可以理解为cpu集，也是通过约定好的宏来进行清除、设置以及判断：
                cpu_set_t cpuset;
                //初始化，设为空
                CPU_ZERO(&cpuset);
                //将某个cpu加入cpu集中
```


积分与排名

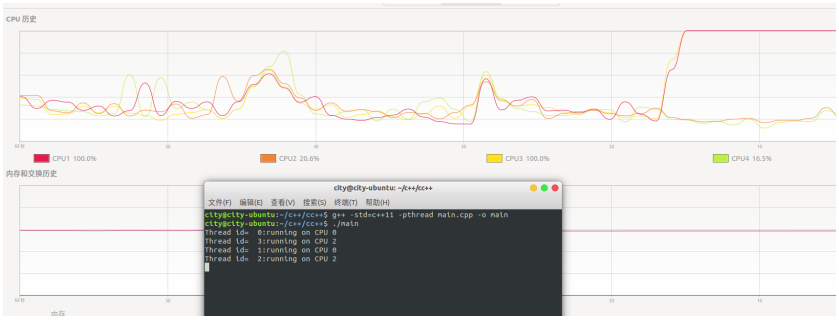
积分 - 270078

排名 - 3050

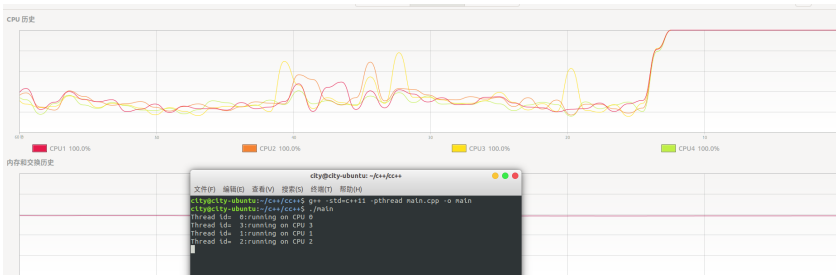
随笔分类

```
                CPU_SET(i,&cpuset);

                //设置CPU亲和度，为0表示设置成功，非0值表示失败
                int rc
=pthread_setaffinity_np(p[i].native_handle(),sizeof(cpu_set_t),
&cpuset);
                if(rc!=0){
                        cout<<"SET  CPU ERROR!\n";
                }


        }
        for(int i=0;i<4;i++){
                p[i].join();
        }
        return 0;

}
```

将4个线程绑定在第一个和第三个CPU内核运行



将4个线程绑定在各自对应的4个CPU内核运行



等风起的那一天，我已准备好一切

分类： C++数据结构， 计算机网络基础

知道了呀~
关注 - 21
粉丝 - 71
+加关注

1 0

随笔档案

« 上一篇： Windows多线程与线程绑定CPU内核

» 下一篇： 柱状图的最大矩形--单调栈

posted @ 2020-07-28 10:11 知道了呀~ 阅读(1520) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论，立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

历史上的今天：
2019-07-28 线段树（模板）
2019-07-28 Easy Climb UVA - 12170 滚动dp +离散化+ 单调队列优化
2019-07-28 POJ 2823 滑动窗口 单调队列模板

更多

递归

母函数

汉诺塔

阅读排行榜

1. 哈夫曼编码（理解）(80154)
2. 满二叉树、完全二叉树、平衡二叉树、最优二叉树(57422)
3. Python 数据的输入(12583)
4. 费马小定理(9493)
5. 蓝桥杯： 基础练习 十六进制转八进制(7043)

评论排行榜

1. 满二叉树、完全二叉树、平衡二叉树、最优二叉树(9)
2. 蓝桥杯： 基础练习 十六进制转八进制(9)
3. C++类的内存分布(4)
4. C++内存池的实现和原理（二）(2)
5. [蓝桥杯2016初赛]卡片换位 BFS(2)

推荐排行榜

1. 满二叉树、完全二叉树、平衡二叉树、最优二叉树(9)
2. 蓝桥杯： 基础练习 十六进制转八进制(6)
3. 哈夫曼编码（理解）(5)

4. C++迭代器失效问题（insert、erase）(4)

5. 乘法逆元(4)