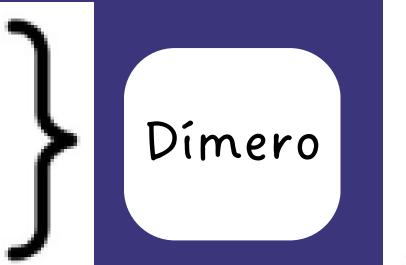
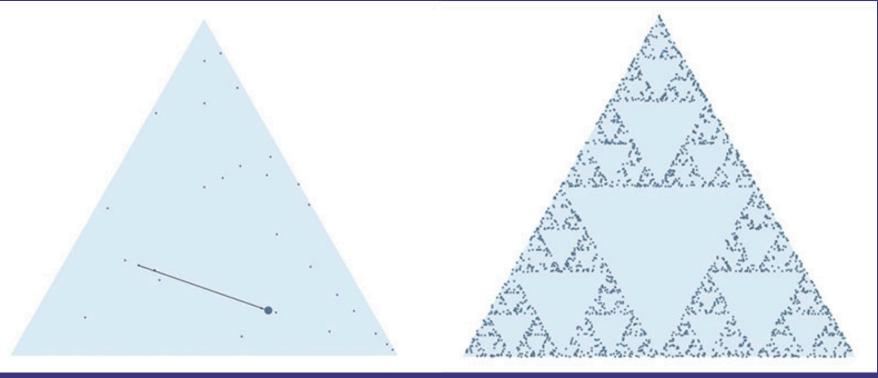
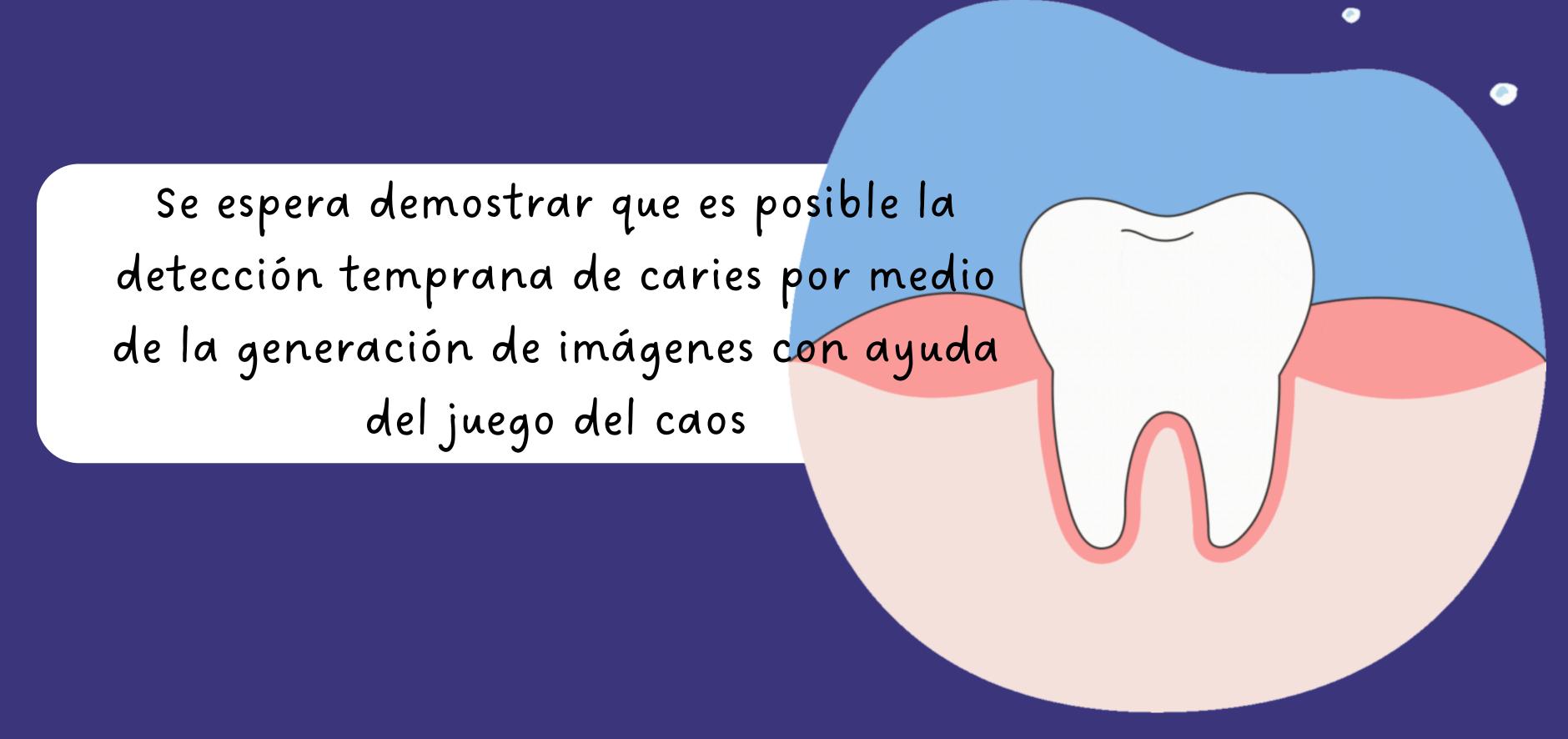


El juego del caos es una herramienta visual que permite representar las frecuencias de determinados k-meros en muestras secuenciadas de niños con y sin caries.



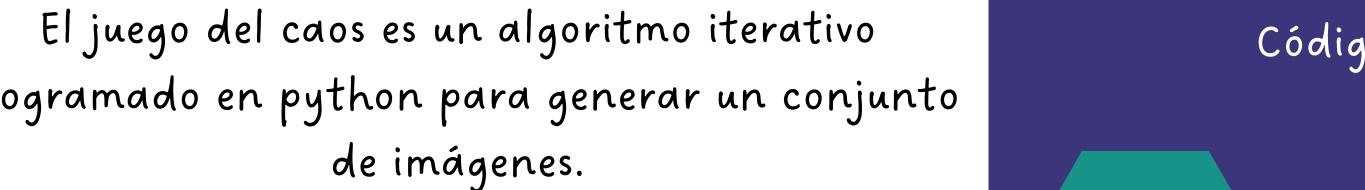




Los datos a usar en este proyecto son secuencias de ADN, disponibles en la base de datos del NCBI.

Columnas	Información	Tipo de dato
Id	representa una llave única para cada muestra	string
Secuencia forward	Strings de las bases en el ADN en un sentido	string
Secuencia reverse	Strings de las bases en el ADN en sentido contrario	string
No. spots	número de reads en las muestras crudas	int
No. de bases	cantidad de bases (adenina, timina, guanina, citosina) en total de los reads	int
Size	Peso en Mb de los datos	float
Fecha	Fecha en la que se publicó la información en el NCBI	string
Método de secuenciacion	ILLUMINA	string

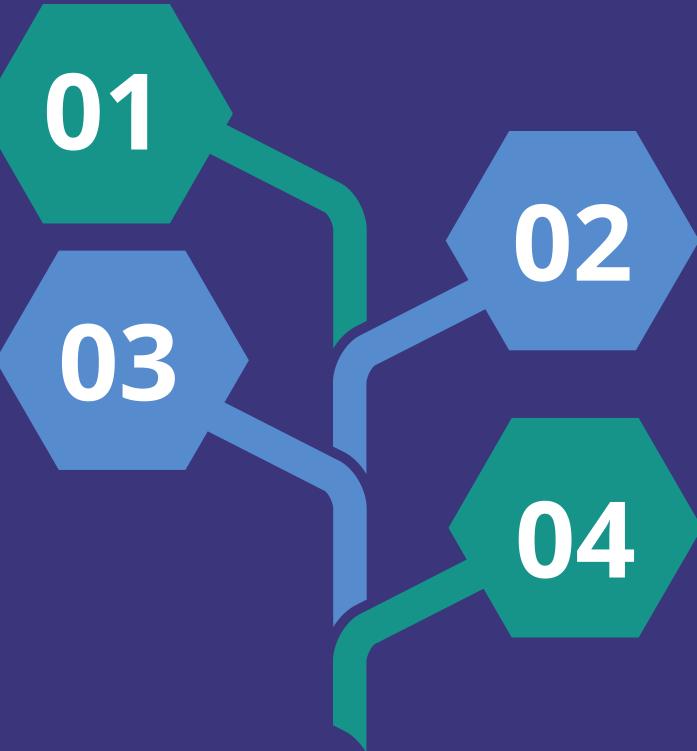
El juego del caos es un algoritmo iterativo programado en python para generar un conjunto de imágenes.



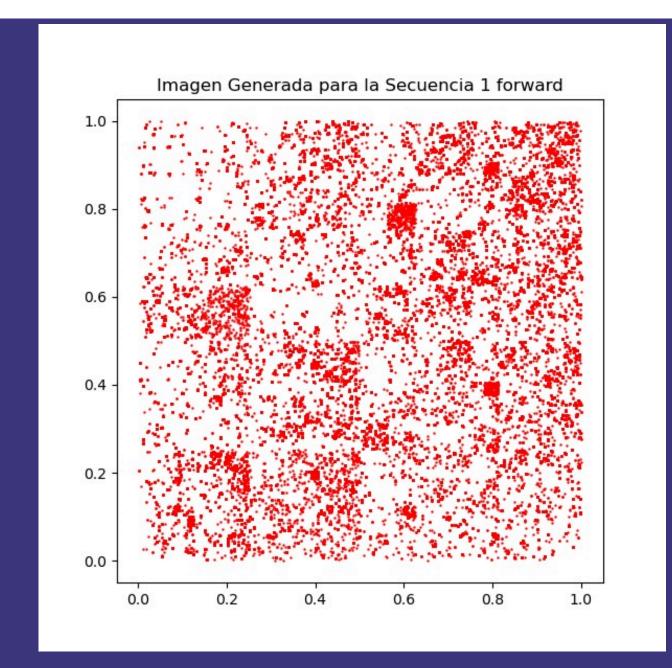


- Creación del Data Frame 02
- Programación del algoritmo 03 del Juego del Caos
- Generación de imágenes 04





Las imágenes obtenidas permiten visualizar patrones que se pueden interpretar como frecuencias de k-meros en las secuencias de ADN, las cuales se clasificarán posteriormente por medio de algoritmos de Machine Learning.





iGRACIAS!

