# Heap Sort y Radix Sort implementados en c++ Manual de Usuario

El obje	etivo de este códig	o es implementar	los algoritmos de	ordenamiento He	leap Sort y	Radix Sort.	Se explicar e	l código s	sección
por sección y	/ se mostrara un ej	jemplo.							

El código se encuentra guardado como .h que es un archivo de cabecera , esto permite que se puede incluir en otros códigos con include.

El "Archivo.h" contiene una clase llamada Arreglo donde se encuentran los siguientes métodos que serán explicados a lo largo de este manual:

```
// Lee los datos de un archivo cuyo nombre recibe como parámetro
void lecturaDatos(string archivo);
// Imprime el arreglo
void imprimeArreglo();
// Ordena los elementos del arreglo de la clase usando el algoritmo Heap Sort.
void heapSort();
// Ordena los elementos del arreglo de la clase usando el algoritmo Radix Sort.
void radixSort();
Al momento de hacer el #include "Arreglo.h" se podrá hacer uso de todos estos métodos.
```

# Consideraciones importantes:

- -Puedes ocupar el IDE de tu preferencia, en este manual se muestran ejemplos utilizando DEV-C++.
- -Los elementos a ordenar están guardados en un archivo.txt que debe estar guardado en la misma carpeta del código. La manera en la están guardados los datos es la siguiente:

n //donde n es el tamaño del arreglo

valor 1

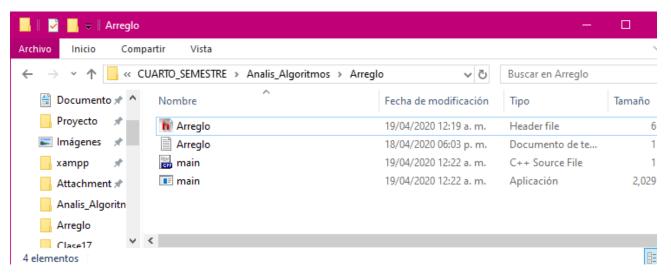
valor 2

. . .

#### valor n

- -El archivo main.cpp debe contener el #include "Arreglo.h"
- -Los archivos Arreglo.h , Arreglo.txt y el main.cpp deben de estar guardados en la misma carpeta.

# Ejemplo:



Esta es una vista en general del código fuente de "Arreglo.h":

```
#include <iostream>
      #include <fstream> //Para el manejo de archivos
      #include <vector> //Para el manejo de vectores
     #include <sstream> // Para convertir un string en un int
      using namespace std;
 7
  8
      vector < vector <int> > Cubeta; //Declaramos el vector
 9
      #define MAX 100
10
11
12
      class Arreglo -
13 🖃 {
14
          int datos [MAX];
15
          int tamano = 0;
16
17
      public: //Todos los métodos deben ser publicos para poder usarlos
18
19
          // Lee los datos de un archivo cuyo nombre recibe como parámetro
 20
 21
22 🛨
          void lecturaDatos(string archivo){
 49
 50
          // Imprime el arreglo
51
52 🗐
         void imprimirArreglo(){
57
58
         // Ordena los elementos del arreglo de la clase usando el algoritmo Heap Sort.
59
60 🛨
         void heapSort(){
129
         // Ordena los elementos del arreglo de la clase usando el algoritmo Radix Sort.
130
131
132  void radixSort(){
167
168
169
```

Al principio del código se deben de incluir estas librerías que se utilizaran a lo largo del código.

Se utilizará un vector en el método RadixSort para almacenar los elementos del arreglo temporalmente.

Aquí se declaro un vector de vectores y este es dinámico lo que significa que se puede modificar su tamaño a lo largo del código. Este es de tipo entero, por eso el int.

➤ El tamaño máximo (MAX) que puede tener en arreglo es 100, a un arreglo no se le pude modificar el tamaño por eso es importante establecerlo desde un principio. Si se quiere trabajar con más números se modificaría esta parte.

Declaramos la clase con el Nombre Arreglo, un arreglo de enteros llamado datos de tamaño MAX y una variable de tipo entero (int) llamada tamaño donde estará en tamaño del arreglo.

<sup>\*</sup>Es importante terminar la clase con ); un punto y coma.

## Explicación método lecturaDatos:

```
void lecturaDatos(string archivo){
   ifstream texto(archivo.c_str()); //Para obtener el string del nombre del archivo que se desea abrir.
    string str;//Así se declara un string.
   if(texto.fail()) //Si no se pude abrir el archivo se mandará este mensaje.
    cout<<"Error al abrir el archivo"<<endl;
   else
       getline(texto.str); //Esto lee lineas del archivo.txt.
       stringstream primera(str); //Aqui se convierte un string a un entero.
       int n = 0;
       primera >> n; //Como la primera linea del archivo.txt tiene el tamaño
                   //del arreglo esta se le asignrá a la variable tamano.
       for(int i = 0; i < n; i++){ //Este for hace que se lean todas la lineas
                                  //siguientes del archivo.txt.
        getline(texto,str);
       stringstream numeros(str); //Se convierten a int para poder utilizarlos en el arreglo. Se lee la primera línea del texto y se pasa al
        int num =0;
       numeros >> num:
       datos[i] = num; //Los strings ya convertidos a int se meten en el arrealo.
       tamano = n;
    //cout << tamano<<"\\\\n";
```

Esto es para obtener el string de "archivo"

Este método recibe un string con nombre del archivo.txt que se desea abrir. Es importante mencionar que este archivo debe estar guardado en la misma carpeta donde se encuentra el código. En la primera línea del archivo se encuentra el tamaño del arreglo.

> Para utilizar ifstream se adjunto hasta arriba del código la librería #include <fstream>.[1]

> Si si se pude leer el archivo se entra al else donde:

string str.

- -Con stringstream se convierte ese string en numero y se le asigno a la variable de tipo entero (int)n [2]
- Después se realiza un for para que se lean y se conviertan los strings faltantes del archivo Y se van guardando todos los números ya enteros (int) en el arreglo datos[] declarado previamente al principio del código.
- \*datos[i] \*la i significa la posición del arreglo en la que se va guardar el numero, esta i se va incrementando en el for en i++



//Esta línea comentada sirve para revisar que el tamaño si se guardo en tamano

Arreglo: Bloc de notas Archivo Edición Formato Ver Ayuda 856 0 2 933 61 253

<sup>\*</sup>Importante recordar que la primera línea del archivo.txt es el tamaño del arreglo

Explicación del método imprimirArreglo:

```
// Imprime et arreglo

void imprimirArreglo(){

for (int i=0; i<tamano; i++) ///Pasa por todos los datos del arreglo e imprime uno por uno separandolos con un salto de linea

//La variable tamano es el tamaño del arreglo

cout << datos[i] << "\n";
}
```

El método imprimirArreglo lo único que hace es pasar por todos los elementos del arreglo.

Como se mencionó antes al poner cout << es que se quiere imprimir algo en la consola en este caso se va imprimir elemento por elemento de arreglo por eso la i entre los corchetes -> datos[i] y los elementos se separan con un salto de línea "\n"

```
C:\Users\Xime HQ\Desktop\CUARTO_SEMESTRE\Analis_Algoritmos\Arreglo\Arreglo.exe

Datos del arreglo:
856

0
2
933
61
4
253
```

Y esto es lo que estaba en el Arreglo.txt:

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

7
856
0
2
933
61
4
253
```

# Explicación del método heapSort:

Heapsort. Proviene del inglés y significa ordenamiento por montículos. Este algoritmo consiste en almacenar todos los elementos del vector a ordenar en un montículo (heap), y luego extraer el nodo que queda como nodo raíz del montículo en sucesivas iteraciones obteniendo el conjunto ordenado. Basa su funcionamiento en una propiedad de los montículos, por la cual, la cima contiene siempre el mayor elemento (o el menor según se haya definido el montículo) de todos los almacenados en él.[4]

```
67
        // Ordena los elementos del arreglo de la clase usando el algoritmo Heap Sort.
68 🖃
        void heapSort(){
69
70
         // Contruccion del MaxHeap
71
             int j.paso.paso2.paso3; //Declaracion de variables que se utilizaran más adelante
72
              for (int i = 1; i < tamano; i++) //Para pasar por todos los valores del arreglo
73
                 // Si el hijo es más grande que el papá
74
75
                 if (datos[i] > datos[(i - 1) / 2]) //En el heap sort el padre es el elemento que este arriba de ti.
76 -
                                                    //Cada division del arbol binario es entre dos
77
                     j = i;
78
79
                     //Se intercambia la posicion del hijo y del padre si el hijo es mas grande que el padre
80
81
                     while (datos[j] > datos[(j - 1) / 2])
82 -
83
                         paso = datos[j]; //La variable paso nos ayuda a quardar el valor de datos[j] para el intercambio
84
85
                         datos[j] = datos[(j-1)/2];
86
                         datos[(j-1)/2] = paso; //Guardamos el valor el paso para que no se pierda esta informacion
87
                         j = (j - 1) / 2; //Para establecer el padre
88
89
90
91
```

#### ... continua

```
//HeapSort sacando el elemento mas grande y ocomodando el arbol de nuevo pero ahora hasta (n-1)
 92
 93
              for (int i = tamano - 1; i > 0; i--) //Para pasar por todos los valores del arreglo hasta (n-1)
94 🖃
 95
                  //Cambiar el valor de la raiz con el ultimo valor del arreglo
 96
                  paso2 = datos[i]; //La variable paso2 nos ayuda a quardar el valor de datos[j] para el intercambio
 97
                  datos[i] = datos[0]; //El ultimo elemento del arbol se pasa a la raiz o sea
 98
                  datos[0] = paso2; //eL numero que esta al final del arreglo se pasa al principio.
 99
                  // Hacer intercambios para mantener el mayor en la raiz
100
101
                  int j = 0, indice;
102 -
                   do{
103
                      indice = (2 * j + 1); //Para moverse en el árbol
104
                      //Si el hijo izquierdo es mas pequeño que el hijo derecho el index estara apuntando al hijo derecho
105
                      if (datos[indice] < datos[indice + 1] && indice < (i-1))
106 -
107
                          indice++;
108
109
                      //Si el papá es mas chico que el hijo entonces se cambia el papá con el hijo para que el papá sea
110
                      //el que contega el numero más grande
111
                      if (datos[j] < datos[indice] && indice< i)</pre>
112 -
113
                          paso3 = datos[i]: //La variable paso3 nos ayuda a quardar el valor de datos[i] para el intercambio
114
                          datos[i] = datos[indice];
                          datos[indice] = paso3;
115
116
117
                      j = indice; //El valor de j ahora toma el valor del indice
118
119
                  } while (indice < i);</pre>
120
121
          imprimirArreglo(); //Se manda a llamar a la funcion imprimir par ver el resultado del HeapSort
122
```

Este es el arreglo ordenado después del método de ordenamiento heapSort:

```
Datos del arreglo:
856
0
2
933
61
4
253
HeapSort:
0
2
4
61
253
856
```

Importante este HeapSort si funciona con números negativos.

# Ejemplo:

```
Datos del arreglo:
856
0
-2
933
-61
4
253
HeapSort:
-61
-2
0
4
```

Explicación del método radixSort:

Es un algoritmo de ordenamiento que ordena enteros procesando sus dígitos de forma individual. Tambien es llamado

Existen dos clasificaciones de radix sort: el de dígito menos significativo (LSD) y el de dígito más significativo (MSD). Radix sort LSD procesa las representaciones de enteros empezando por el dígito menos significativo y moviéndose hacia el dígito más significativo. Radix sort MSD trabaja en sentido contrario.[4]

En este método se hizo uso de un vector donde su función fue ser la "cubeta" para ordenar los números desde el digito menos significativo hasta el más significativo.

```
void radixSort(){
       Cubeta.resize(10); //Para establecer el tamaño del vector
       int temp , c=0; // En el temp se almacenara el valor de las unidades decenas , centenas ..etc)
                       //La variable c ayudara a quardar los datos del vector en el arreglo
       int div = 1;
       for(int i = 0 ; i<tamano; i++)</pre>
           for(int j = 0; j<tamano; j++)</pre>
                   temp = (int)(datos[j]/div) % 10; //Primero se va de unidad a unidad y luego se obtiene el ultimo digito de este
                   Cubeta[temp].push_back(datos[j]); //El valor del arreglo se insesrta en la posicion calculada anteriormente en temp
                   //El push_back es un método para insertar elemento al final de un vector
               div*=10;
           //Meter los valores del vector al arreglo
               for(int k=0; k<10;k++) //Este for es para pasar por todos los valores del vector
                   for(int 1 = 0;1<Cubeta[k].size();1++) //Este for es para ver si en un espacio del vector hay mas de un numero asignado
                       datos[c] = Cubeta[k][1];
                       C++;
                   Cubeta[k].clear(); //Tenemos que limpiar el vector por que primero va con las unidades luego por las decenas , centenas , etc
               c=0; //Tambien tenemos que regresar este contador a cero , para que en el siguiente for nos siga ayudando a meter los valores al arreglo
           imprimirArreglo(); //Se manda a llamar a la funcion imprimir par ver el resultado del RadixSort
```

<sup>\*</sup>Para el uso de vectores [5]

Este es el arreglo ordenado después del método de ordenamiento radixSort:

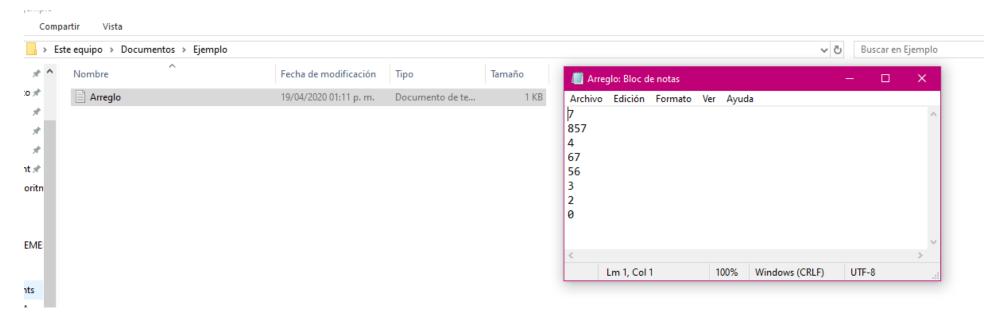
```
C:\Users\Xime HQ\Desktop\CUARTO_SEMESTRE\Analis_Algorit

Datos del arreglo:
856
0
2
933
61
4
253
RadixSort:
0
2
4
61
253
856
933
```

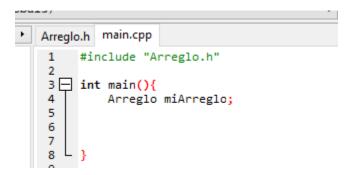
IMPORTANTE: Este método de RadixSort NO funciona con números negativos, se tendría que trabajar con valores absolutos de los números.

Ejemplo de como se usa el programa:

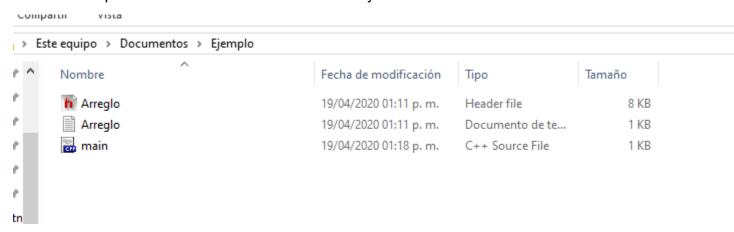
Primero debes crear un archivo.txt que contenga los números a ordenar y que cumpla con las especificaciones que se dijeron al principio.



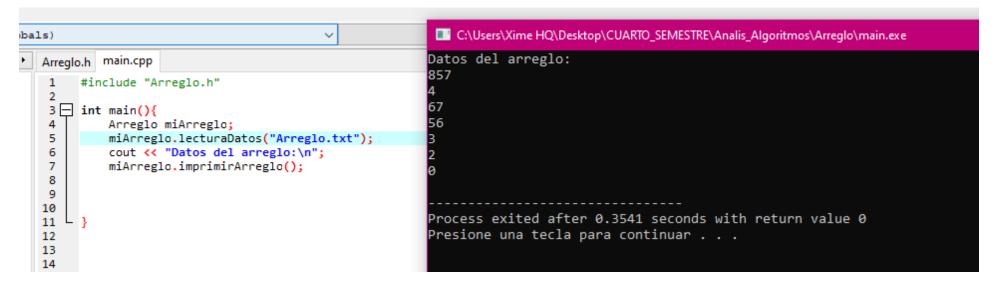
Segundo deberás crear un archivo.cpp, en este ejemplo lo llamaremos main. Debes poner el #include "Arreglo.h" y definir el objeto de tipo Arreglo.Este se tiene que guardar en el mismo archivo que el archivo.txt



La carpeta de tus archivos de debe ver así ya con tus 3 archivos:

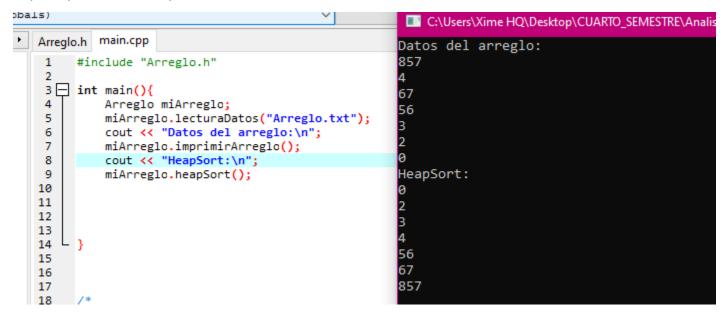


Ahora trabajaremos en el archivo main.cpp, primero llamaremos al método lecturaDatos y al imprimirArreglo para verificar que los datos del archivo.txt sean los mismos que contiene el arreglo.

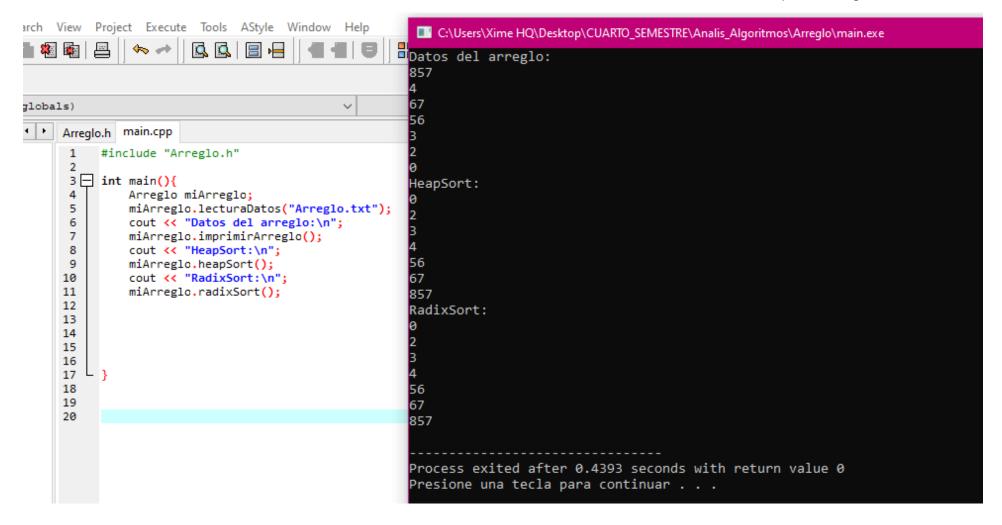


# Ximena Hutchinson Quinto A01365658

Posteriormente podemos llamar al método de ordenamiento heapSort, este ya contiene el método imprimirArreglo como se explico previamente, por eso no es necesario volverlo a llamar.



Al final llamamos al método de ordenamiento radixSort el cual también manda a llamar al método imprimirArreglo.



Explicación de cómo debe estar el main.cpp para poder utilizar los métodos de "Arreglo.h"

```
rreglo.h main.cpp
                                                                  Esto se declara para poder llamar a los métodos de la clase Arreglo.
     #include "Arreglo.h"
3 = int main(){
5
6
         Arreglo miArreglo;
                                                                   ▶ Los elementos del arreglo se encuentran en un archivo.txt..El nombre del
7
         miArreglo.lecturaDatos("Arreglo.txt"); -
8
                                                                     archivo tiene que ser mandado como string a el método lecturaDatos, que
9
         cout << "Datos del arreglo:\n";</pre>
                                                                     se explicará a continuación. En este ejemplo el nombre del archivo es
0
         miArreglo.imprimirArreglo(); -
                                                                     "Arreglo.txt".
1
2
         cout << "HeapSort:\n";</pre>
                                                                   ➤ Para revisar que los elementos del Arreglo.txt son los que se encuentran
3
         miArreglo.heapSort();
4
                                                                     en el arreglo mandamos a llamar al método imprimirArreglo que también
5
         cout << "RadixSort:\n";</pre>
                                                                     se explicará en las siguientes páginas.
6
         miArreglo.radixSort();
7
                                                                     Después se manda a llamar a los métodos de ordenamiento heapSort y
8
                                                                     radixSort.
9
```

<sup>\*</sup>Cuando se pone cout << "Texto"; es para imprimir un mensaje en la consola.

#### Posibles Errores:

-Si el archivo no se encuentra en la carpeta o si la ruta del archivo está mal declarada marcará un error al leer el archivo y por eso no se guardará nada en el arreglo.

```
#include "Arreglo.h"

| int main(){
| Arreglo miArreglo.lecturaDatos("Texto.txt"); cout << "Datos del arreglo:\n"; miArreglo.imprimirArreglo();

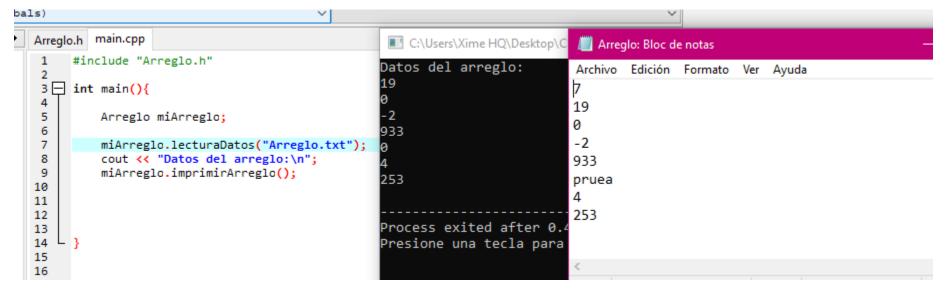
| miArreglo.imprimirArreglo();

| cout << "Datos del arreglo:\n"; miArreglo.imprimirArreglo();

| cout << "Datos del arreglo:\n"; miArreglo.imprimirArreglo();

| cout << "Datos del arreglo:\n"; miArreglo.imprimirArreglo(); | cout << "Datos del arreglo:\n"; | cout << "D
```

-Si en el archivo.txt hay palabras en lugar de números, estas serán contadas como 0.



## Referencias:

[1]Anónimo. (2020). Input/output file stream class. abril 18, 2020, de cplusplus.com Sitio web: http://www.cplusplus.com/reference/fstream/

[2]Ma.E. (2020). How to convert string to int and int to string in C++. abril 18, 2020, de SysTutorials Sitio web: https://www.systutorials.com/convert-string-to-int-and-reverse/

[3] Anónimo. (2012). Heapsort. abril 18, 2020, de EcuRed Sitio web: https://www.ecured.cu/Heapsort

[4] Anónimo. (2020). Ordenamiento Radix. abril 18, 2020, de Wikipedia Sitio web: https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento\_Radix#Descripci%C3%

[5]González.J. (2019). Arrays, arreglos o vectores en C++. Uso, declaración y sintaxis de los vectores en C++. abril 17,2020, de ProgramarYa Sitio web: https://www.programarya.com/Cursos/C++/Estructuras-de-Datos/Arreglos-o-Vectores