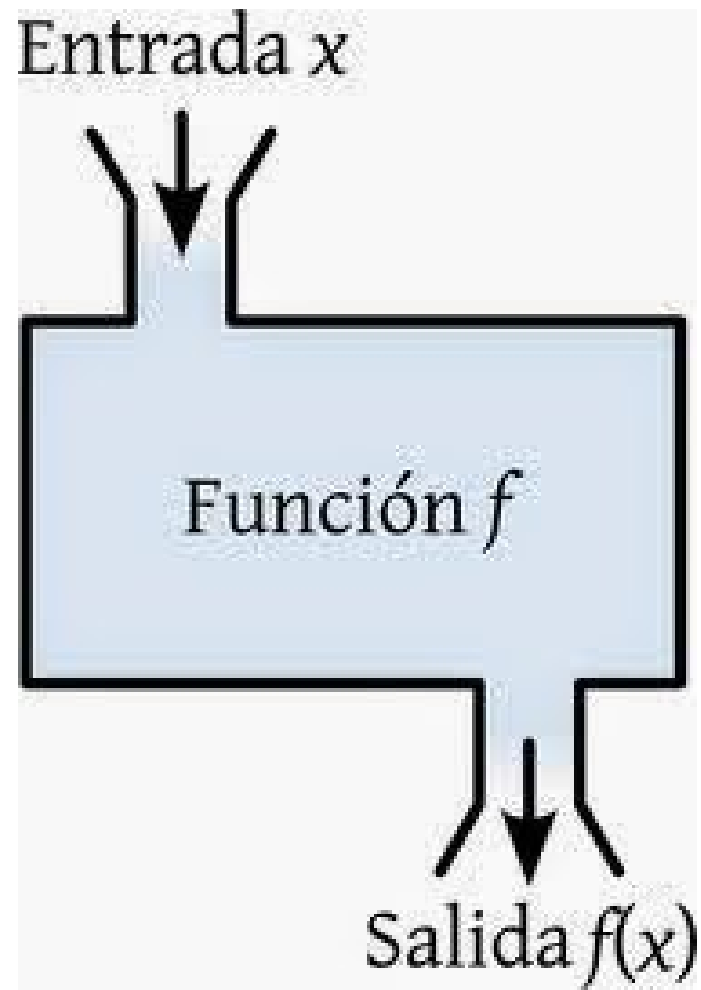


HENRY



JS-II

Funciones



Son tipos particulares de objetos, llamados *callable objects* u objetos invocables, por lo que tienen las mismas propiedades que cualquier objeto.

Hay tres formas en que podemos construir una función:

```
1 function miFuncion() {} // usaremos esta por ahora
2 var otraFuncion = function () {};
```

```
3 var yOtra = () => {};
```

Usaremos la primera forma en esta lección y hablaremos sobre las otras formas en próximas lecciones.

Anatomía de una función

```
function fname(param1,param2...)  
{  
    statement 1;  
    statement 2;  
    statement 3;  
  
    return output;  
}
```

function keyword

function name

function parameter or input. Can be multiple.

function body with the main logic or code statements.

giving output using the return keyword

Argumentos y parámetros

```
1 // función que no recibe
2 // parámetros
3
4 function logHola() {
5     console.log('hola!');
6 }
7
8 logHola();
```

```
1 // función que recibe
2 // parámetros
3
4 function logHola(nombre) {
5     console.log('Hola, ' + nombre);
6 }
7
8 logHola('Martin');
```

parámetros



argumentos



Declaración "return"

```
1 function sumarDosNumeros(a, b) {  
2   var suma = a + b;  
3   return suma;  
4 }  
5  
6 sumarDosNumeros(2, 6);
```

```
1 function restarDosNumeros(a, b) {  
2   var diferencia = a - b;  
3   return diferencia;  
4 }  
5  
6 var diferenciaDeResta = restarDosNumeros(10, 9);  
7 console.log(diferenciaDeResta); // 1  
8 console.log(diferencia); // undefined
```

Controladores de flujo

(if / else)

Se refiere al orden en que es ejecutado nuestro código en JavaScript.

Así como en nuestra vida real tomamos decisiones a partir de diferentes situaciones que se presentan: *si hace frio entonces nos abrigamos, si llueve afuera entonces salimos a la calle con paraguas*, etc., nos interesamos también en que cierta parte de nuestro código se ejecute SOLAMENTE si ciertas condiciones se cumplen o no, usando las palabras claves *if* y *else*.

Estructura de un condicional

```
1 if(condición) {  
2     //si la condición es verdadera, el código escrito aquí se ejecutará  
3 } else {  
4     //si la condición es falsa, el código escrito aquí se ejecutará  
5 }
```

¿Qué sucede si tengo más de una condición para verificar?

```
1 if(condición1) {  
2     // si la condición1 es verdadera, el código escrito aquí se ejecutará  
3 } else if(condición2){  
4     // si la condición2 es falsa, el código escrito aquí se ejecutará  
5 }  
6 .  
7 .  
8 .  
9 else {  
10    // si ninguna de las condiciones anteriores se cumplió,  
11    // entonces se ejecuta el código escrito aquí  
12 }
```

```
1 function puedeManejar(edad) {  
2     if (edad >= 18) {  
3         return true;  
4     } else {  
5         return false;  
6     }  
7 }  
8 puedeManejar(22); // true
```

```
1 function dominiosDeInternet(dominio){  
2     if(dominio === 'co'){  
3         return 'El dominio es de Colombia'  
4     } else if(dominio === 'ar'){  
5         return 'El dominio es de Argentina'  
6     } else if(dominio === 'br'){  
7         return 'El dominio es de Brasil'  
8     } else {  
9         return 'El dominio es desconocido'  
10    }  
11 }  
12  
13 dominiosDeInternet('br') // 'El dominio es de Brasil'
```