

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Maricela Castañeda Perdomo
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	11
No. de práctica(s):	Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo del profecional de ingeniería.
Integrante(s):	Gómez Marín Vianey Ximena.
No. de lista o brigada:	18
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	02 de septiembre de 2022.
Observaciones:	
_	
CALIFICACIÓN:	

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

El uso de las distintas tecnologías en nuestra actualidad es fundamental, esto nos lleva al hecho de ser dependientes de lo que estos mismos nos ofrecen pues al usarlas tan seguido se convierte en algo tan cotidiano que para este punto ya ni siquiera notamos cuando las usamos, es decir, las ponemos en práctica diaria y continuamente, con el fin de desempeñar distintas actividades en nuestras vidas diarias, estas pueden ser aplicables en muchos ámbitos, por ejemplo: el ámbito laboral, académico o incluso en el personal.

Esto puede llevarnos a dos situaciones, una en la que las aprovechamos de la mejor manera y las explotamos a nuestro favor como una herramienta en nuestra vida, es decir, se usan como un método de aprendizaje, comunicación o incluso como una herramienta de trabajo, entre otras.

Por otro lado, pueden ser contraproducentes pues, así como pueden beneficiar también pueden perjudicarnos, esto en el aspecto donde el internet no siempre es seguro, e incluso se puede decir que en ocasiones da paso al ocio activo, al dejar otras actividades de lado por estar al pendiente de las TIC y al sedentarismo.

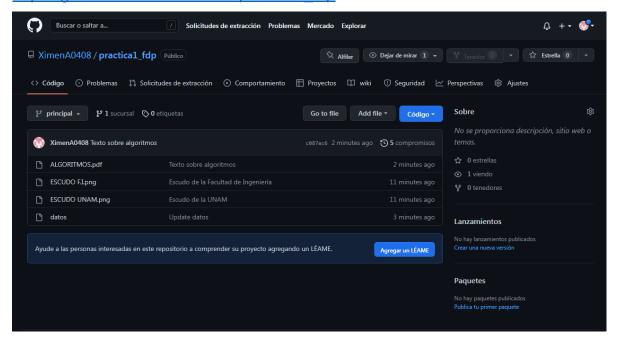
En esta primera práctica se busca que, como estudiantes, nos adentremos tanto en el conocimiento y el uso de las distintas herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación, todo esto con el fin de que logremos darle un buen uso y de esta forma lograr apoyarnos en ellas, tanto en nuestra vida académica como en un futuro lograr aplicarla en el laboral.

En este caso nos centramos en: la nube (que usamos casi diariamente pues nos ayuda a crear una copia de lo que nosotros consideramos importante, aunque en el caso de Google Drive también sirve para lograr trabajar en equipo), el buscador de internet (donde nos centramos en lograr una búsqueda más precisa y eficiente con los distintos comandos de búsqueda) y por último lograr crear una cuenta en GitHub (además del cómo usarla).

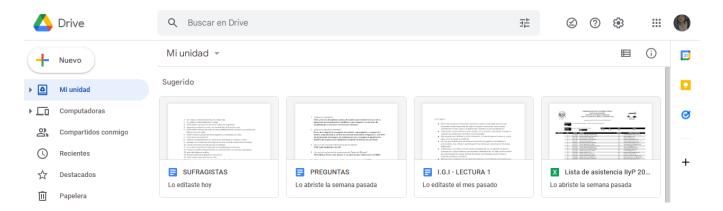
Desarrollo:

1.- Sobre el control de versiones, si ya han trabajado en ello, hay que subir texto sobre algoritmos, en caso de que no hayan trabajado al final de la práctica viene como ACTIVIDAD EN CASA.

https://github.com/XimenA0408/practica1 fdp



- 2.- Sobre el almacenamiento en la nube, supongo ya han trabajado en ello, solo pongan algunas pantallas de esto con explicación de para que lo han usado.
- Generalmente el tipo de almacenamiento que uso es Google Drive, este tipo de herramienta la use mucho durante la pandemia ya que la mayor parte de mis tareas o proyectos tenías que realizarse en equipo, por lo que mediante Google Drive podía trabajar con mis compañeros a la par, y sin el riesgo de que se perdiera el documento ya que Google Drive lo guarda automáticamente.
- Por otro lado, también guardo en Drive algunas fotos, con el fin de no perderlas.



 Otro aspecto que me parece bastante útil en el uso de Google Drive es que se pueden generar carpetas, esto con el hecho de que puedas manejar un orden en la nube.



3.- Sobre los buscadores, realizar todos los ejemplos que aparecen en la práctica, solo que anoten otras palabras, funciones o imágenes.

BUSCADOR DE INTERNET GOOGLE.

Es el motor de búsqueda que se usa con mayor frecuencia en la Web.



COMANDOS DE BÚSQUEDA

COMANDO OR:

or: indica que la búsqueda debe contener ya sea una palabra o la otra.

-: indica que la búsqueda no debe de contener esa palabra.



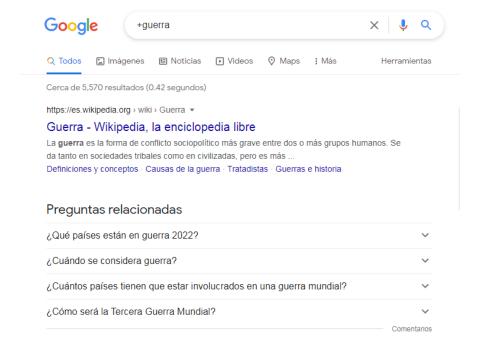
• COMANDO COMILLAS

Las comillas dobles al inicio y final de la búsqueda indica que la búsqueda se limita a las páginas que contienen explícitamente dichas palabras.



COMANDO +

+: indica se agregue la palabra y además se encuentren páginas que la incluyan.



COMANDO DEFINE

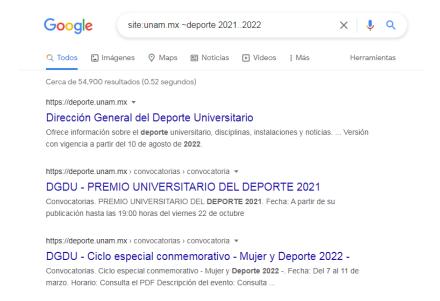
Sirve para saber el significado de una palabra.



COMANDO SITE Y TILDE

site: ayuda a buscar en un sitio determinado.

- ~: indica que se encuentren cosas ralcionadas con la palabra.
- .. : sierve para bucar un intervalo de números.



• COMANDOS INTITLE, INTEXT Y FILETYPE

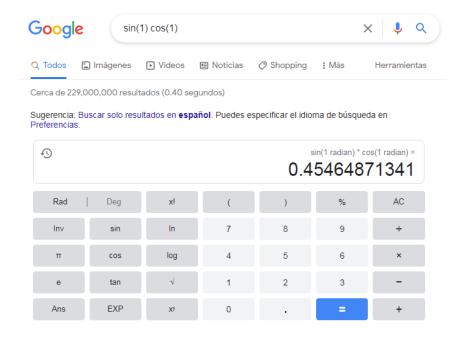
intitle: se encarga de encontrar páginas que contengan la palabra como título. intext: se usa para restringir los resultados donde se encuentre un término específico.

filetype: se usa para encontrar un tipo de documento en específico.



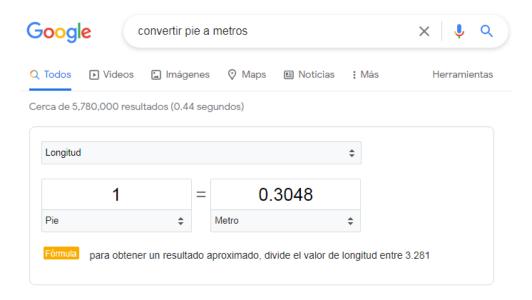
CALCULADORA

Dentro de Google se pueden realizar diversas operaciones en la barra de búsqueda, agregando la ecuación en la misma.



CONVERTIDOR DE UNIDADES

También podemos obtener equivalencias entre dos sistemas de unidades.



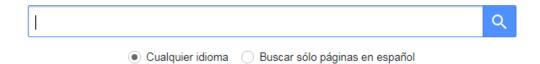
GRÁFICAS EN 2D

Incluso podemos graficar funciones, insertandola en la barra de búsqueda, además podemos asignar un intervalo de la función a graficar. from -pi to pi: se define el intervalo de la función.

GOOGLE ACADÉMICO

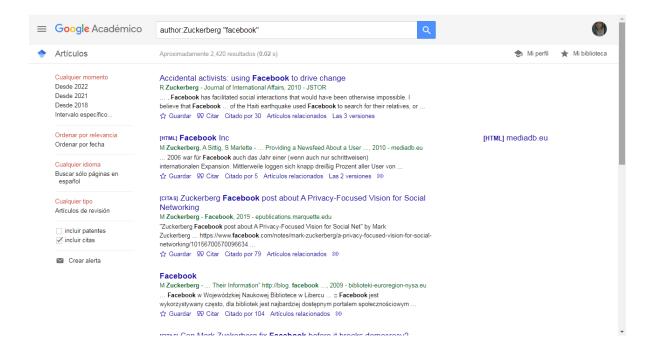
Se realiza la búsqueda "google schoolar", de donde obtenemos: "Google Académico" un buscador Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado a lo académico y con una base de datos con un amplio conjunto de investigación científica en distintas disciplinbas y formatos de publicación.





COMANDO AUTHOR

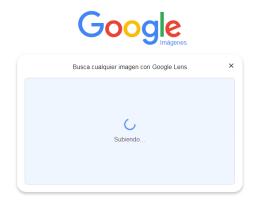
author: indica que se quiere obtener, artículos, libros y publicaciones de ese autor en específico.

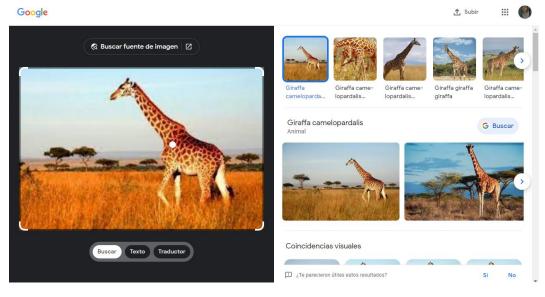


• GOOGLE IMÁGENES



Nos permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.





Conclusiones:

Se puede concluir que con esta práctica logramos poner en acción los distintos tipos de comandos, todo esto con el fin de conocer para qué sirven, el cómo se estructuran y algo bastante importante cómo nosotros podemos ponerlos en práctica en nuestro vida cotidana, con el fin de conseguir búsquedas más optimas pues estas serían más acertadas o concretas, logrando que la búsqueda sea más eficiente pues se reduce el tiempo que esta llevaría.

Por otro lado, se nos muestra que el buscador no esta tan límitado como se cree, pues también nos podemos apoyar en el para realizar conversiones, gráficas o incluso usar una calculadora. Otra gran función que vale la pena resaltar el el buscador por imagen, ya que este nos permitirá ampliar nustras buesquedas.

En cuanto a la plataforma GitHub, creo que es una gran herramienta, puede que al principio cueste adaptarse un poco, pero en realidad es una plataforma con bastante potencial como un repositorio de almacenamiento, que va desde las razones por las que se modificó, el por qué de esta modificación, hace cuánto tiempo se hizo, estre muchas más opciones; otro punto a su favor es la facilidad con la que puedes trabajar con otras personas mediante ella.

Referencias:

- https://www.youtube.com/watch?v=nxi9c6xBb0U
- http://www.youtube.com/watch?v=wKJ9KzGQq0w