	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	1
<i>Integrante(s):</i>	Vázquez Espinosa Ximena Itzel
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	24
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8015
<i>Semestre:</i>	Primer semestre
<i>Fecha de entrega:</i>	16 de Septiembre 2019
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

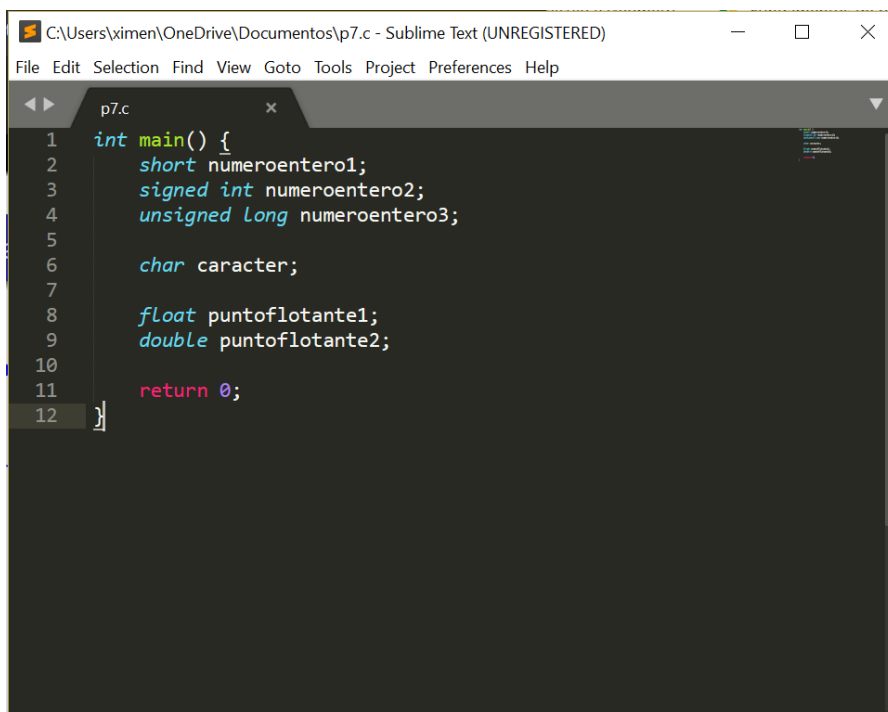
Fundamentos de Lenguaje C

Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo de secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

En la práctica aprendimos los comandos base para comenzar a programar en lenguaje C por medio de diferentes ejemplos.

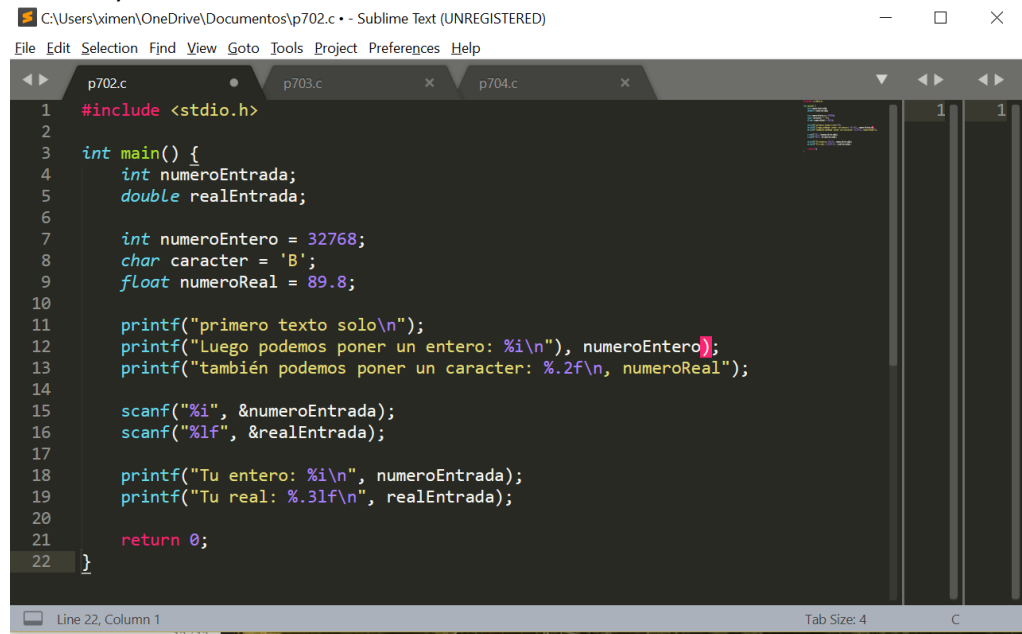
Tipos de variables



```
C:\Users\ximen\OneDrive\Documentos\p7.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

p7.c
1  int main() {
2      short numeroentero1;
3      signed int numeroentero2;
4      unsigned long numeroentero3;
5
6      char caracter;
7
8      float puntoflotante1;
9      double puntoflotante2;
10
11     return 0;
12 }
```

Mostrar y leer

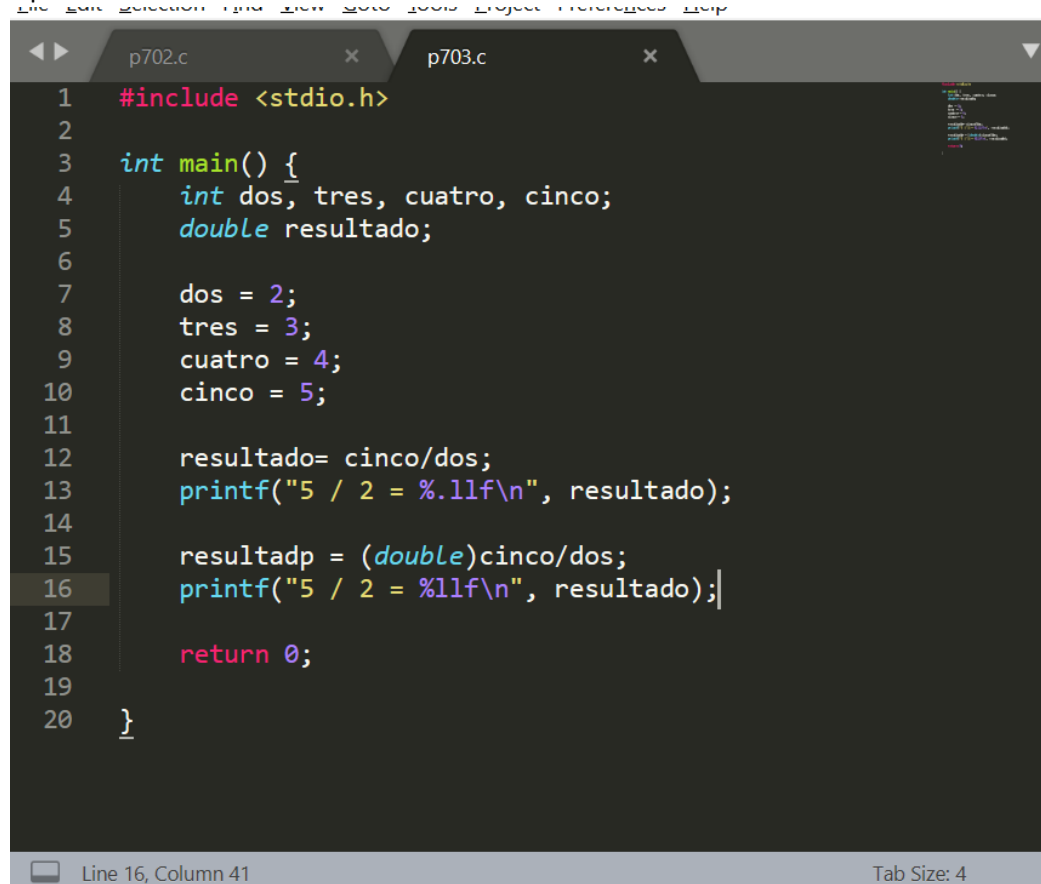


A screenshot of the Sublime Text editor window. The title bar shows the file path "C:\Users\ximen\OneDrive\Documentos\p702.c" and the text "- Sublime Text (UNREGISTERED)". The menu bar includes "File", "Edit", "Selection", "Find", "View", "Goto", "Tools", "Project", "Preferences", and "Help". The editor has three tabs open: "p702.c", "p703.c", and "p704.c". The "p702.c" tab is active, displaying a C program. The code is as follows:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int numeroEntrada;
5     double realEntrada;
6
7     int numeroEntero = 32768;
8     char caracter = 'B';
9     float numeroReal = 89.8;
10
11     printf("primero texto solo\n");
12     printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numeroEntero);
13     printf("también podemos poner un caracter: %.2f\n", numeroReal);
14
15     scanf("%i", &numeroEntrada);
16     scanf("%lf", &realEntrada);
17
18     printf("Tu entero: %i\n", numeroEntrada);
19     printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
20
21     return 0;
22 }
```

The status bar at the bottom indicates "Line 22, Column 1" and "Tab Size: 4".

Operadores



A screenshot of the Sublime Text editor window. The title bar shows the file path "C:\Users\ximen\OneDrive\Documentos\p702.c" and the text "- Sublime Text (UNREGISTERED)". The menu bar includes "File", "Edit", "Selection", "Find", "View", "Goto", "Tools", "Project", "Preferences", and "Help". The editor has three tabs open: "p702.c", "p703.c", and "p704.c". The "p702.c" tab is active, displaying a C program. The code is as follows:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int dos, tres, cuatro, cinco;
5     double resultado;
6
7     dos = 2;
8     tres = 3;
9     cuatro = 4;
10    cinco = 5;
11
12    resultado= cinco/dos;
13    printf("5 / 2 = %.1lf\n", resultado);
14
15    resultadp = (double)cinco/dos;
16    printf("5 / 2 = %.1lf\n", resultado);
17
18    return 0;
19
20 }
```

The status bar at the bottom indicates "Line 16, Column 41" and "Tab Size: 4".

Operadores Lógicos

```
C:\Users\ximen\OneDrive\Documentos\p704.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

p702.c x p703.c x p704.c x
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4     int num1, num2, res;
5     char c1, c2;
6     num1 = 7;
7     num2 = 15;
8     c1 = 'h';
9     c2 = 'H';
10
11     printf("¿ num1 es menor a num2 ? -> %td\n", num1<num2);
12     printf("¿c1 es igual a c2 ? -> %td\n", c1==c2);
13     printf("¿c1 es diferente a c2 ? -> %td\n", c1!=c2);
14
15     res = num1 < num2 && c1 == 'h';
16     printf("¿num1 < num2 Y c1 es igual a 'h'? -> %td\n", res);
17
18     res = c1 == 's' || c2 == 'H';
19     printf("¿c1 es igual a 's' 0 c2 a 'H'? -> %td\n", res);
20
21     return 0;
22 }
```

Line 21, Column 14 Tab Size: 4

En general, resultó ser una práctica sencilla para un primer acercamiento al lenguaje de programación C. Se vio cómo debemos comenzar con nuestro programa y la utilización de los aspectos básicos se dieron a entender en el proceso