	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	1
<i>Integrante(s):</i>	Vázquez Espinosa Ximena Itzel
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	24
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8015
<i>Semestre:</i>	Primer semestre
<i>Fecha de entrega:</i>	16 de Septiembre 2019
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

Entorno del C

Objetivo: Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

La presente práctica se trata de una introducción sobre el lenguaje C y lo que conlleva. Se trata de una pequeña investigación que servirá más adelante para comprender el entorno de éste lenguaje de programación. De igual manera se obtuvo una breve denominación de algunos editores de texto, cómo compilar programas y correrlos.

Texto plano

Actividad: Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos.

Txt

Constituye el formato básico, pues solamente presenta texto, sin ningún tipo de “enriquecimiento” visual más como tipos o tamaños de letra, ni permite mezclar imágenes con el texto, ni siquiera funcionalidades tan simples para los demás procesadores y formatos de texto como el justificar a la derecha.

markdown

Es un lenguaje de marcado que facilita la aplicación de formato a un texto empleado en una serie de caracteres de una forma especial.

html

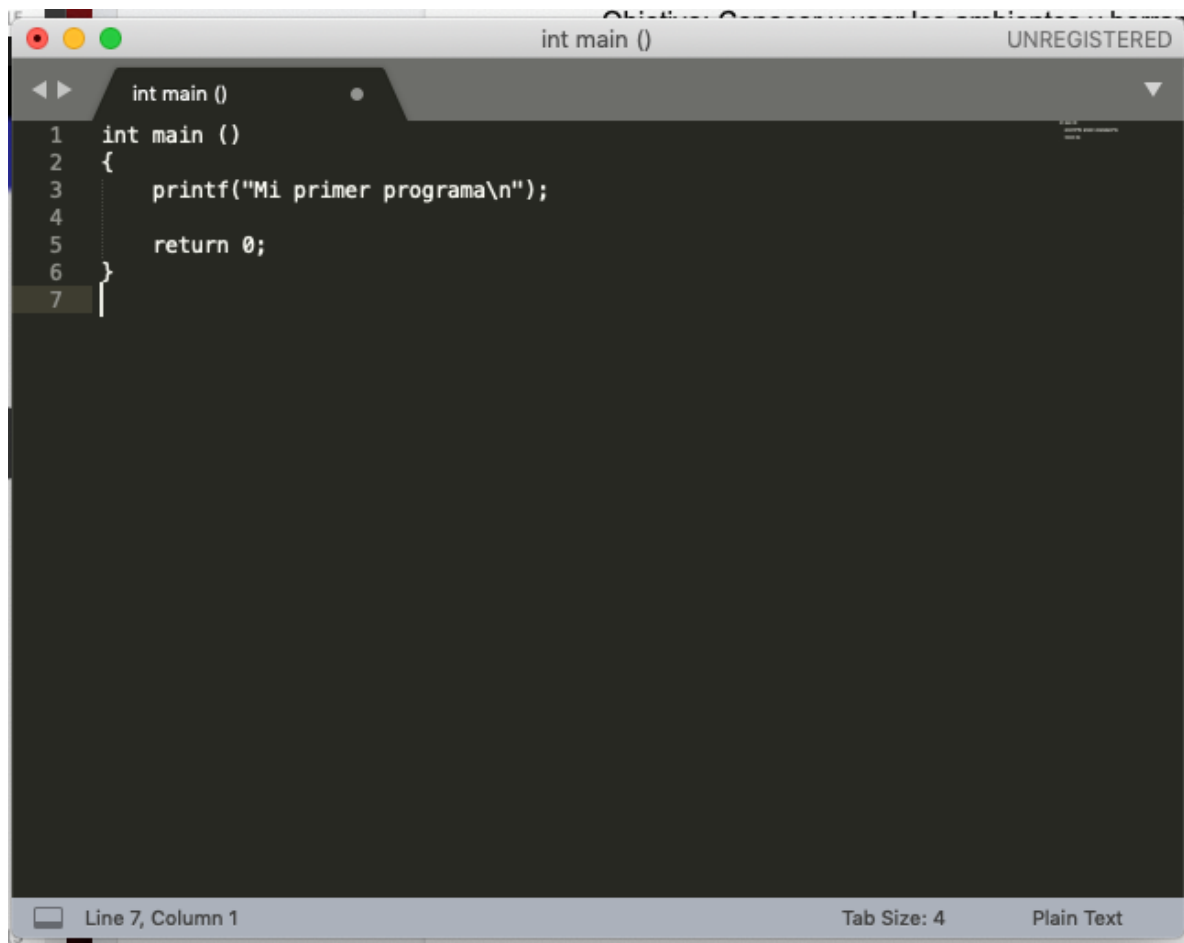
Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet.

La TeX

Es un sistema de composición de textos, orientado a la creación de documentos escritos que presenten una alta calidad tipográfica

csv

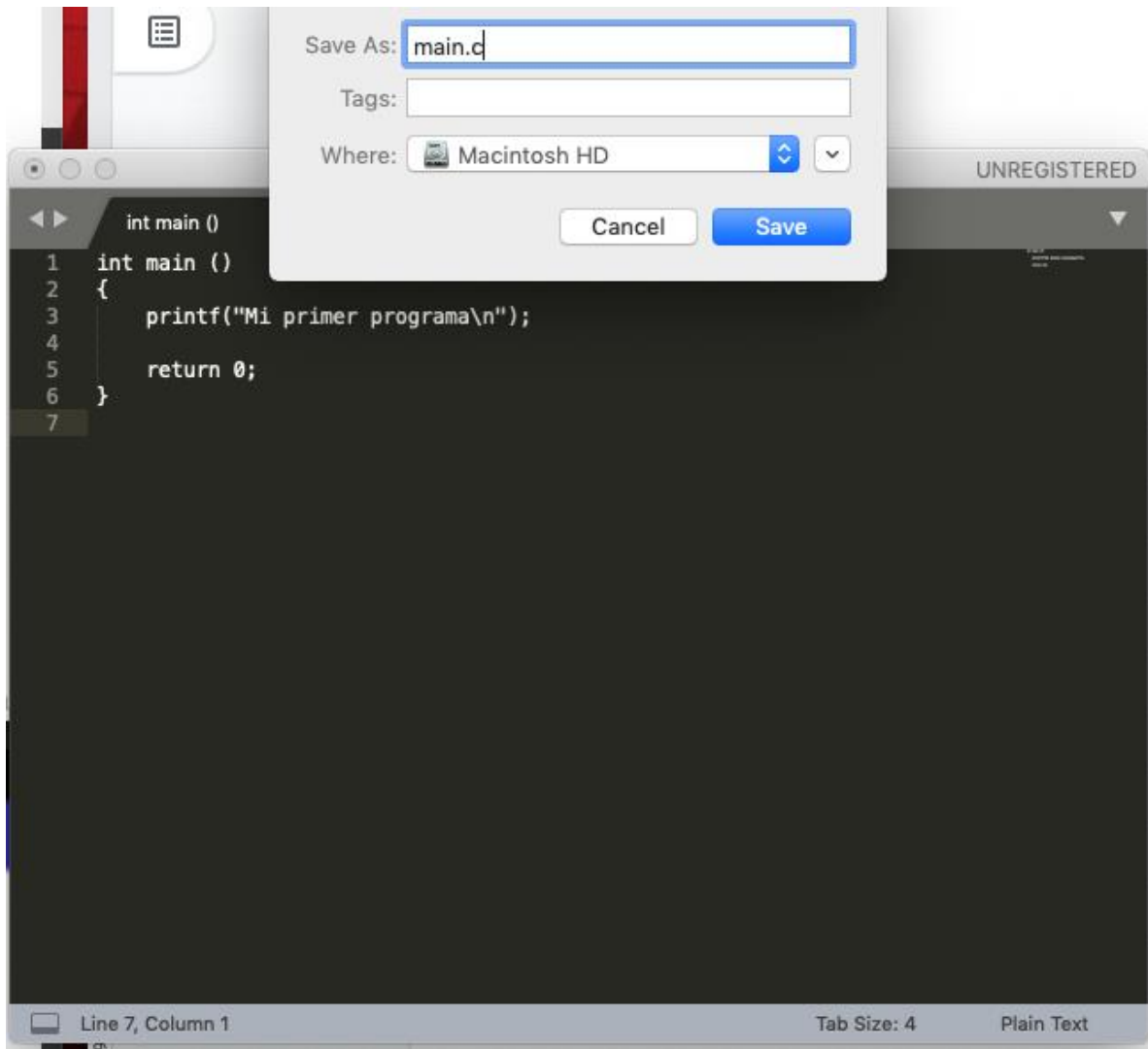
es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea.

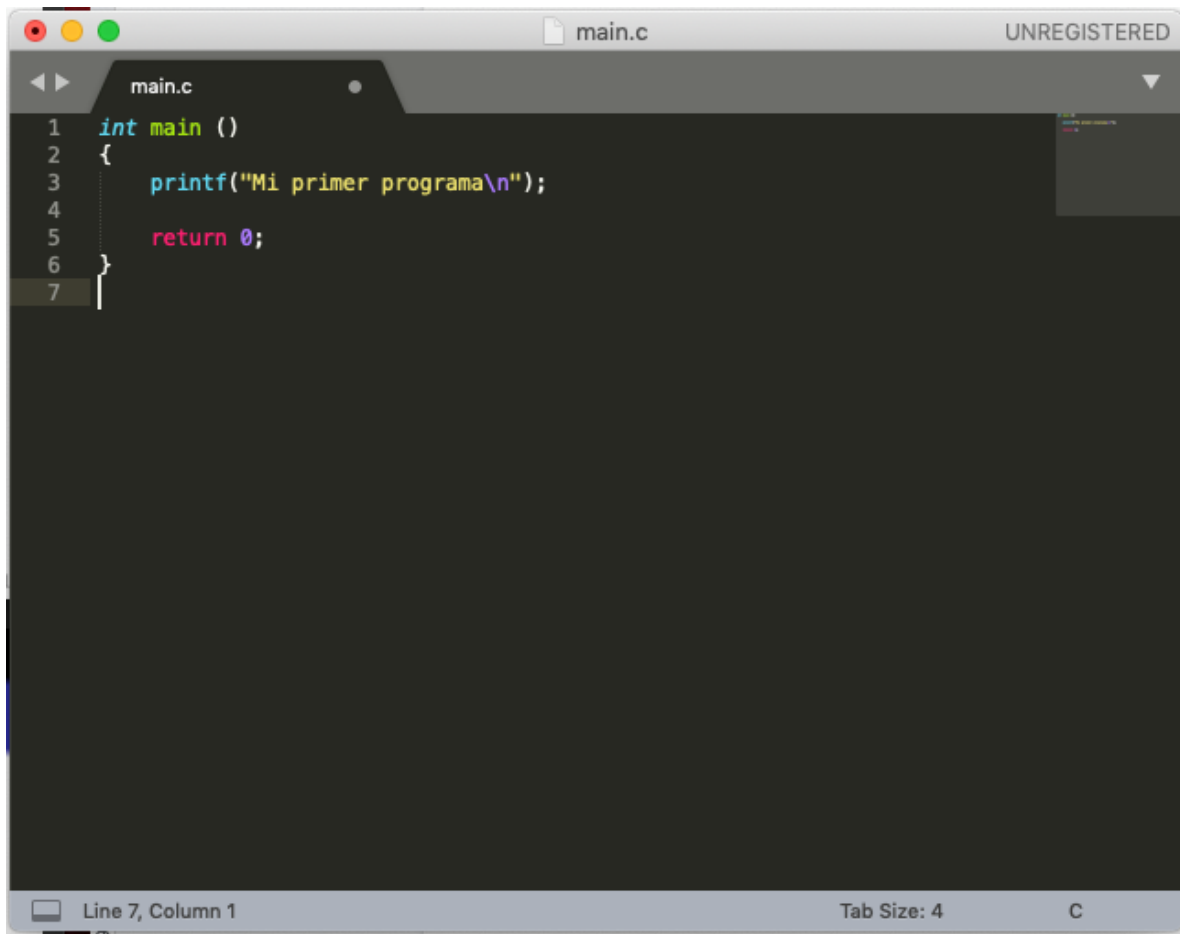


The image shows a screenshot of a code editor window. The window has a title bar with standard macOS window controls (red, yellow, green buttons) and the text "int main ()" and "UNREGISTERED". The editor area has a dark background with light-colored text. The code is as follows:

```
1 int main ()
2 {
3     printf("Mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7 |
```

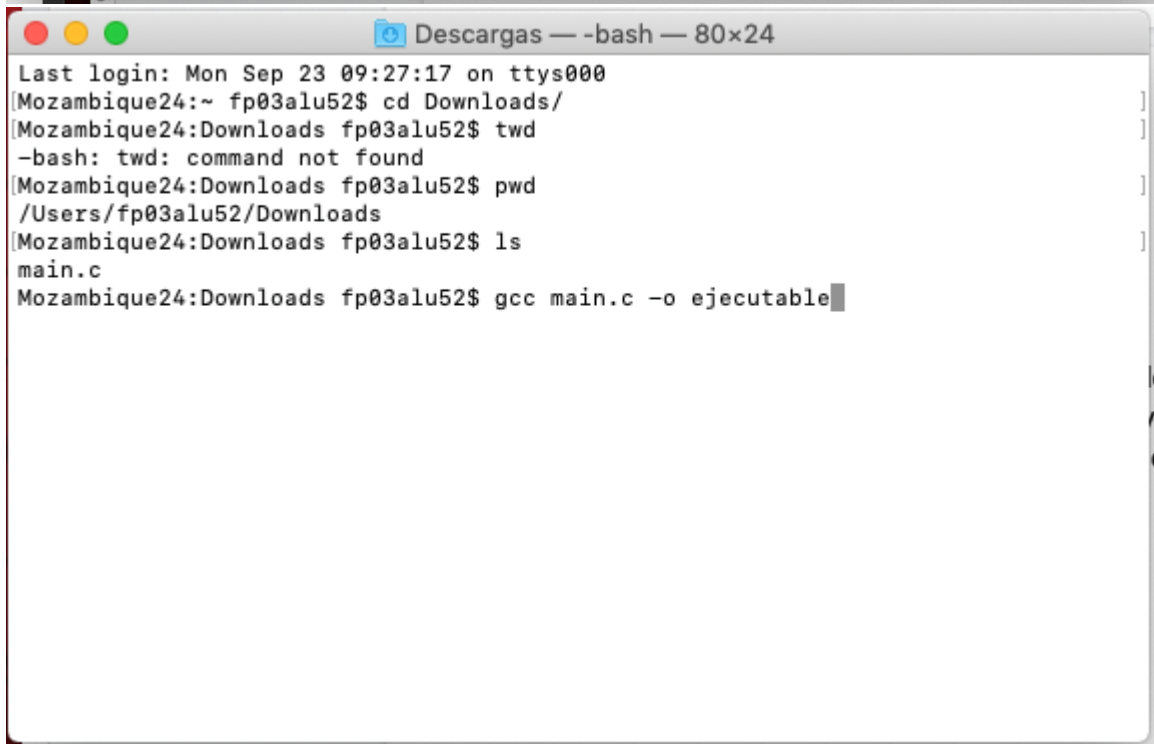
The cursor is at the end of line 7, column 1. The status bar at the bottom shows "Line 7, Column 1", "Tab Size: 4", and "Plain Text".



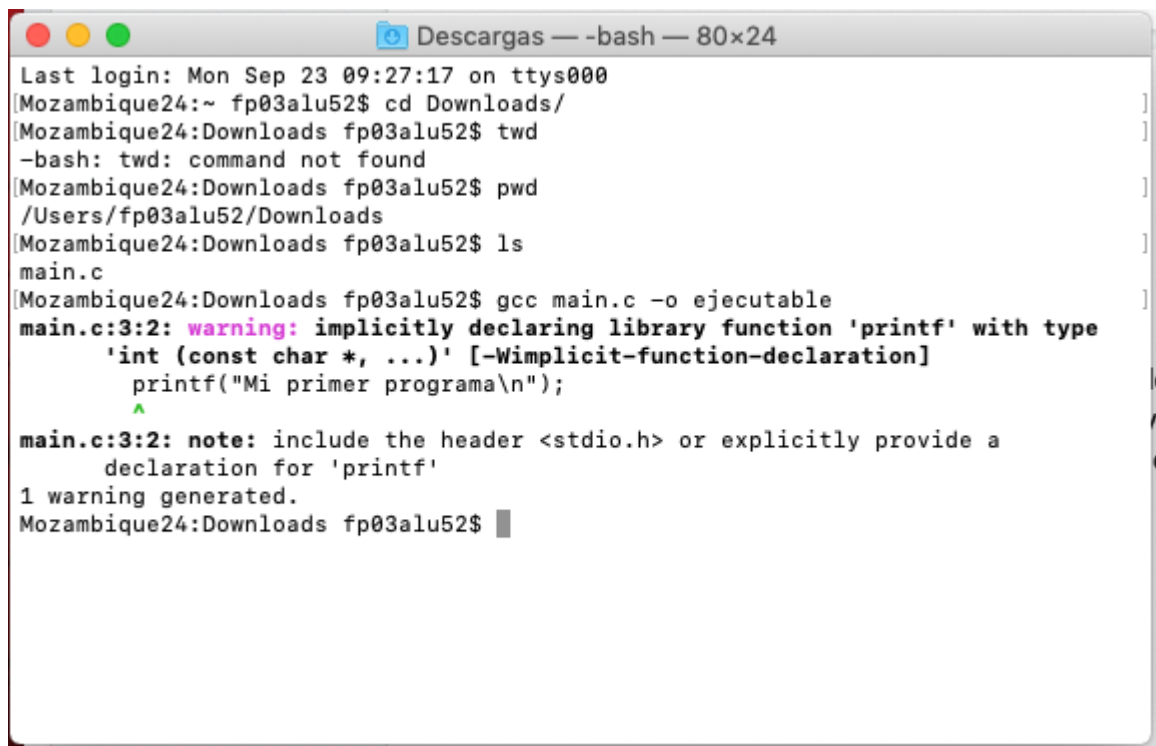


```
main.c
1  int main ()
2  {
3      printf("Mi primer programa\n");
4
5      return 0;
6  }
7

Line 7, Column 1    Tab Size: 4    C
```



```
Descargas — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 23 09:27:17 on ttys000
[Mozambique24:~ fp03alu52$ cd Downloads/
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ twd
-bash: twd: command not found
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ pwd
/Users/fp03alu52/Downloads
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ ls
main.c
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ gcc main.c -o ejecutable
```



```
Descargas — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 23 09:27:17 on ttys000
[Mozambique24:~ fp03alu52$ cd Downloads/
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ twd
-bash: twd: command not found
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ pwd
/Users/fp03alu52/Downloads
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ ls
main.c
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$ gcc main.c -o ejecutable
main.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
      'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("Mi primer programa\n");
      ^
main.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
[Mozambique24:Downloads fp03alu52$
```

A pesar de ser una práctica breve, nos dio lo necesario para poder comenzar a programar en C conociendo el mundo el que nos vamos a involucrar.