	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

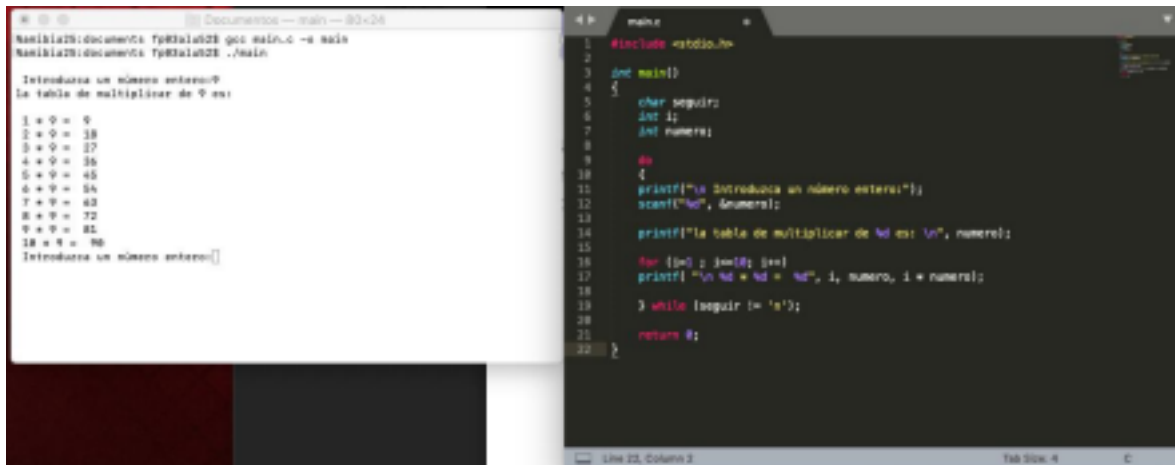
<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	9
<i>Integrante(s):</i>	Vázquez Espinosa Ximena Itzel
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	32
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8015
<i>Semestre:</i>	Primer semestre
<i>Fecha de entrega:</i>	16 de Septiembre 2019
<i>Observaciones:</i>	Muy bien, pero no utilizaste #define en ninguna de tus actividades

CALIFICACIÓN: 9

Objetivo: Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define.

Dentro de la siguiente práctica se verá el desempeño de los alumnos al realizar diferentes programas en C utilizando estructuras de repetición con las que se encuentran familiarizados.

1.-Hacer un programa que pida un número y muestre su tabla de multiplicar (hasta el 10)



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     char seguir;
6     int i;
7     int numero;
8
9     do
10    {
11        printf("\n Introduzca un número entero:");
12        scanf("%d", &numero);
13
14        printf("la tabla de multiplicar de %d es: \n", numero);
15
16        for (i=1; i<=10; i++)
17            printf("\n %d * %d = %d", i, numero, i * numero);
18
19    } while (seguir != 'n');
20
21    return 0;
22 }
```

Introduzca un número entero:5
la tabla de multiplicar de 5 es:

1 * 5 = 5
2 * 5 = 10
3 * 5 = 15
4 * 5 = 20
5 * 5 = 25
6 * 5 = 30
7 * 5 = 35
8 * 5 = 40
9 * 5 = 45
10 * 5 = 50
Introduzca un número entero:

2.-Hacer un programa que pida y lea 10 números y muestre su suma y promedio-

```

main.c
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4
5     int a = 1;
6     #define cantidad 10;
7     float sum=0;
8     float numero;
9     float i;
10    float promedio;
11    #define l 10;
12
13    printf("ingrese diez numeros\n");
14
15    for(i=1; i<=10 ; i++)
16    {
17        scanf("%f",&numero);
18        sum=sum+numero;
19    }
20    printf("La suma de los digitos es %f\n", sum);
21
22    promedio=sum/l;
23    printf("El promedio es %f ",promedio);
24 }

```

```

ingrese diez numeros
1
2
3
4
5
6
7
8
9
0
}
La suma de los digitos es 32.000000
El promedio es 3.200000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

```

```

ingrese diez numeros
5
3
7
8
4
6
4
9
5
2
La suma de los digitos es 53.000000
El promedio es 5.300000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

```

3.-Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no.

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int numero=0;
5     int divisores=0;
6     int primo=0;
7
8     do
9     {
10        printf("\nIngrese un número entero: ");
11        scanf("%d",&numero);
12        if(numero<=1 && numero>0)
13        {
14            primo=0;
15            divisores=0;
16            while(divisores<numero && primo!=1)
17            {
18                if(numero%divisores==0) primo=1;
19                divisores++;
20            }
21            if (primo==0)
22            {
23                printf("\nEl número %d es primo",numero);
24            }
25            else
26            {
27                printf("\nEl número %d no es primo",numero);
28            }
29        } while(numero!=1);
30        return 0;
31    }
32 }
```



```
Ingrese un número entero: 2
El numero 2 es primo
Ingrese un número entero: 3
El numero 3 es primo
Ingrese un número entero: 4
El numero 4 no es primo
Ingrese un número entero: 5
El numero 5 es primo
Ingrese un número entero: 6
El numero 6 no es primo
Ingrese un número entero: 
```

Esta práctica en partículas fue de las más gratas para mí pues comencé a comprender bastante bien los comandos que necesitaba usar. A pesar de que el segundo ejercicio se me complicó pues no sabía qué estaba realizando mal, pude cambiar el problema y así que la práctica saliera bien.