	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

# Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	1
<i>Integrante(s):</i>	Vázquez Espinosa Ximena Itzel
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	24
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8015
<i>Semestre:</i>	Primer semestre
<i>Fecha de entrega:</i>	16 de Septiembre 2019
<i>Observaciones:</i>	Esta práctica está incompleta, en ningún caso muestras evidencias (capturas) de la correcta compilación y ejecución de los programas, no solo es copiarlos.

**CALIFICACIÓN:** 6

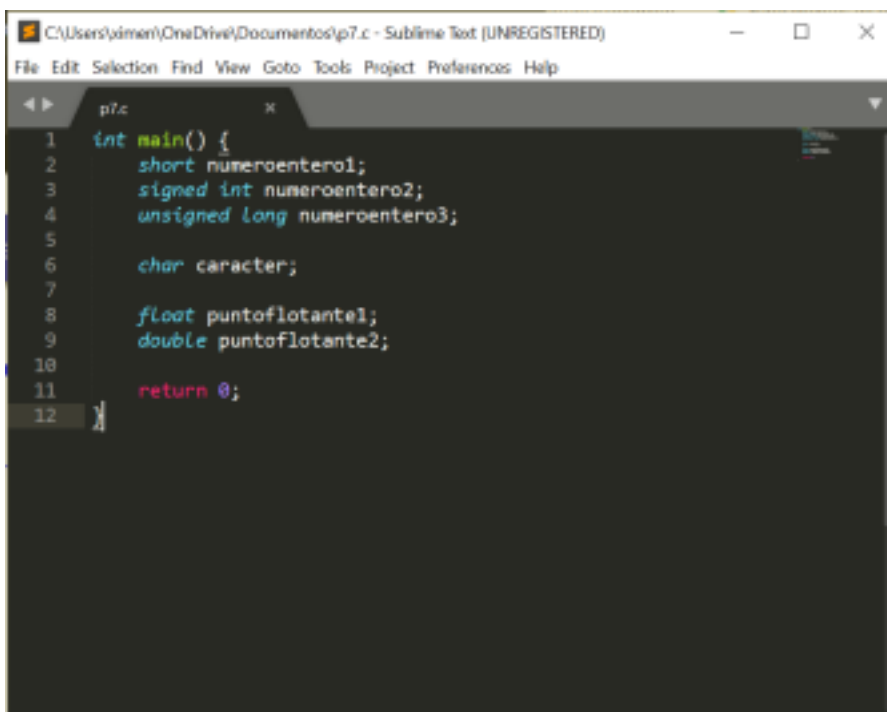
## Fundamentos de Lenguaje C

### Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo de secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

En la práctica aprendimos los comandos base para comenzar a programar en lenguaje C por medio de diferentes ejemplos.

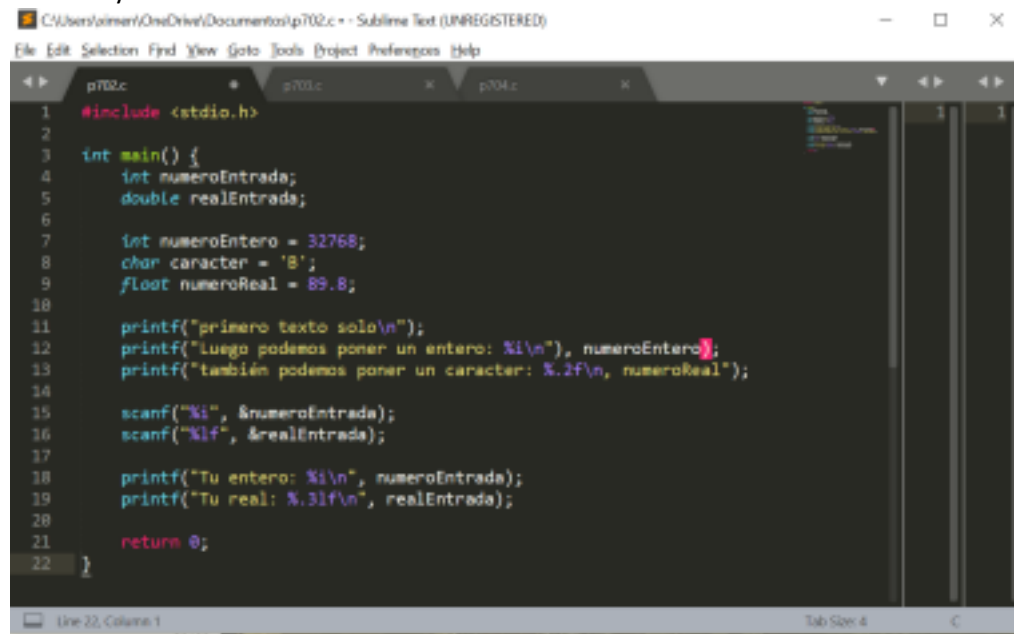
### Tipos de variables



```
C:\Users\yimen\OneDrive\Documentos\p7.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

p7.c
1  int main() {
2      short numeroentero1;
3      signed int numeroentero2;
4      unsigned long numeroentero3;
5
6      char caracter;
7
8      float puntoflotante1;
9      double puntoflotante2;
10
11     return 0;
12 }
```

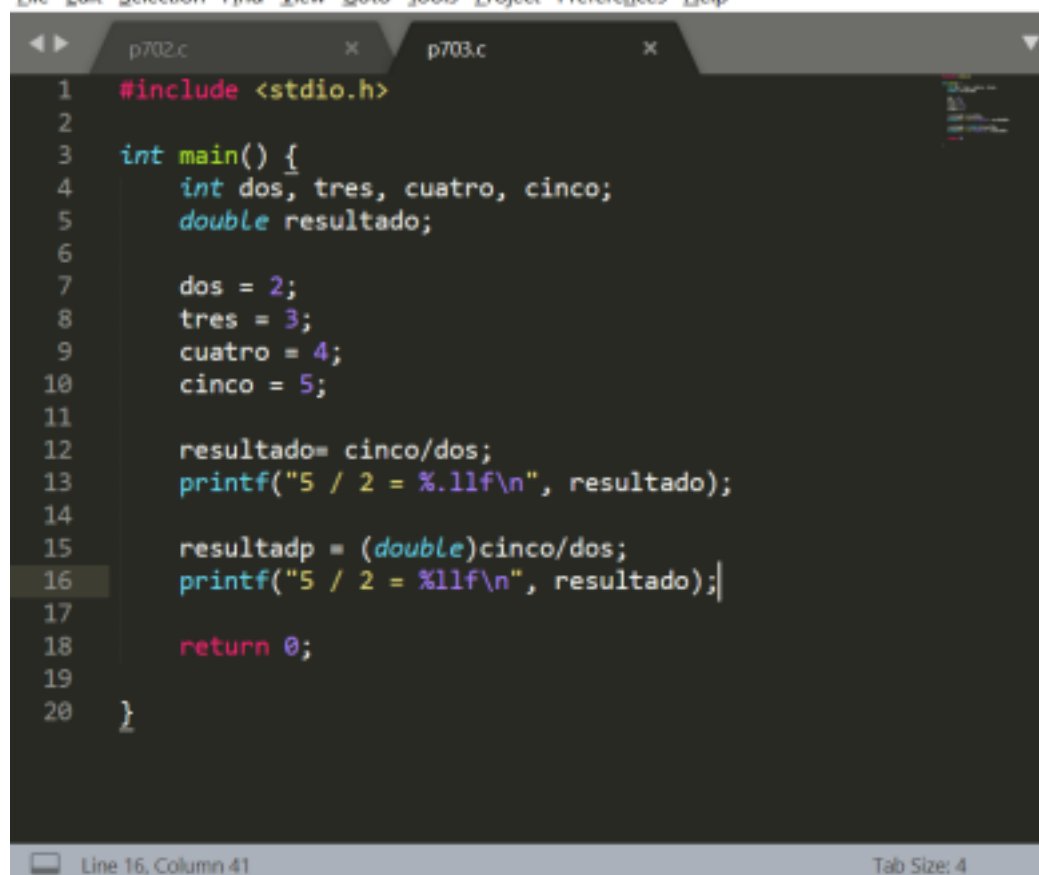
## Mostrar y leer



The screenshot shows the Sublime Text editor with a file named p702.c. The code is a C program that demonstrates basic input and output using printf and scanf. It includes the stdio.h header and defines a main function. Inside main, it declares variables for an integer (numeroEntero), a double (realEntrada), and a character (caracter). It then prints some initial text and values, followed by prompts for user input. The program uses scanf to read an integer and a double from the user, and then prints the entered values back.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int numeroEntrada;
5     double realEntrada;
6
7     int numeroEntero = 32768;
8     char caracter = 'B';
9     float numeroReal = 89.8;
10
11     printf("primero texto solo\n");
12     printf("Luego podemos poner un entero: %i\n", numeroEntero);
13     printf("también podemos poner un caracter: %.2f\n", numeroReal);
14
15     scanf("%i", &numeroEntrada);
16     scanf("%lf", &realEntrada);
17
18     printf("Tu entero: %i\n", numeroEntrada);
19     printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
20
21     return 0;
22 }
```

## Operadores



The screenshot shows the Sublime Text editor with a file named p703.c. The code is a C program that demonstrates arithmetic operations. It includes the stdio.h header and defines a main function. Inside main, it declares variables for integers (dos, tres, cuatro, cinco) and a double (resultado). It then assigns values to the integer variables and calculates the result of dividing cinco by dos. The program uses printf to print the result of the division, demonstrating integer division and floating-point division.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int dos, tres, cuatro, cinco;
5     double resultado;
6
7     dos = 2;
8     tres = 3;
9     cuatro = 4;
10    cinco = 5;
11
12    resultado = cinco/dos;
13    printf("5 / 2 = %.11f\n", resultado);
14
15    resultado = (double)cinco/dos;
16    printf("5 / 2 = %.11f\n", resultado);
17
18    return 0;
19
20 }
```

## Operadores Lógicos



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4     int num1, num2, res;
5     char c1, c2;
6     num1 = 7;
7     num2 = 15;
8     c1 = 'h';
9     c2 = 'H';
10
11     printf("¿ num1 es menor a num2 ? -> %d\n", num1<num2);
12     printf("¿ c1 es igual a c2 ? -> %d\n", c1==c2);
13     printf("¿ c1 es diferente a c2 ? -> %d\n", c1!=c2);
14
15     res = num1 < num2 && c1 == 'h';
16     printf("¿ num1 < num2 Y c1 es igual a 'h'? -> %d\n", res);
17
18     res = c1 == 's' || c2 == 'H';
19     printf("¿ c1 es igual a 's' O c2 a 'H'? -> %d\n", res);
20
21     return 0;
22 }
```

En general, resultó ser una práctica sencilla para un primer acercamiento al lenguaje de programación C. Se vio cómo debemos comenzar con nuestro programa y la utilización de los aspectos básicos se dieron a entender en el proceso