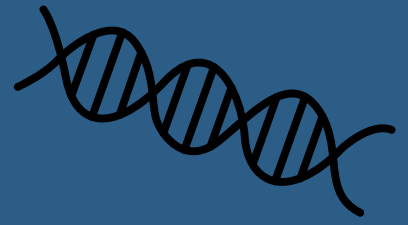


6 de Junio del 2024




DEMO LABORATORIO DE QUÍMICA



Realizado por:
Ximena Fernanda Hidalgo
Hernández.

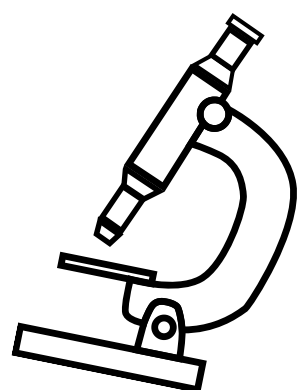
Realidad Aumentada y Virtual
Universidad Tecnológica Americana UTECA.





ÍNDICE

- Introducción 1
- Contenido 1
- Instalación 2
- ¿Cómo lo pruebo? 3-4
- ¿Cómo lo pruebo? 4-5
- Agradecimientos 6

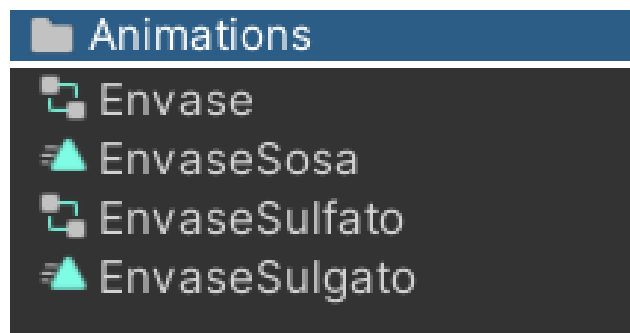


Introducción

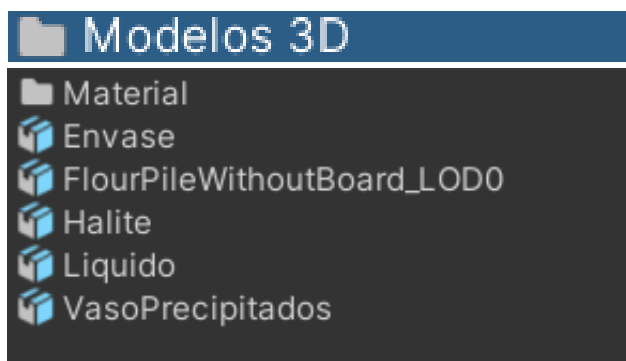
A continuación te mostrare el como probar una aplicación de Realidad Aumentada con un Laboratorio de Química de manera correcta, eficaz y funcional para tu videojuego.

Contenido

- **Carpeta de Animaciones:** contiene 2 Animator Controllers y 2 Animaciones



- **Carpeta de Modelos:** contiene 5 Modelos 3D, junto con una carpeta de Materiales que trae todas las texturas que necesitas para ver los modelos



Instalación

Para poder obtener tanto el archivo de Unity como el APK tendrás que seguir los siguientes pasos:

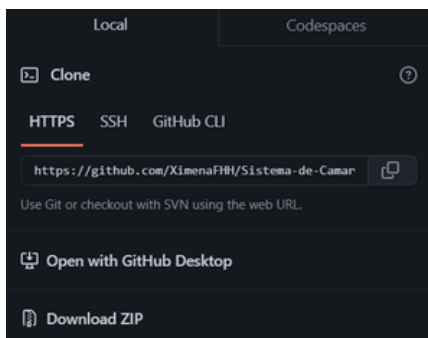
Entra al link:

<https://github.com/XimenaFHH/Sistema-de-Camaras.git>

En caso de no que no cargue el link regresa al inicio de este repositorio.

Da click en el botón verde **<> Code**

Después en el botón que dice "Download ZIP".



Una vez descargado el archivo lo encontraras en tu computadora en **"Descargas"** extrae el archivo en tu computadora y veras todos las carpetas y archivos que utilizaras.

En todas las carpetas que tienes solo nos fijaremos en el zip de APK y lo descomprimos una vez descomprimido el archivo dentro el cual es el APK llamado **"LabQuimica.apk"** tienes que mandártelo a tu celular ya sea por medio de WhatsApp o alguna Nube que compartas con tu celular.

APK	06/06/2024 01:15 p. m.	Carpeta comprimi...	82,026 KB
LabQuimica.apk	Archivo APK		82,026 KB

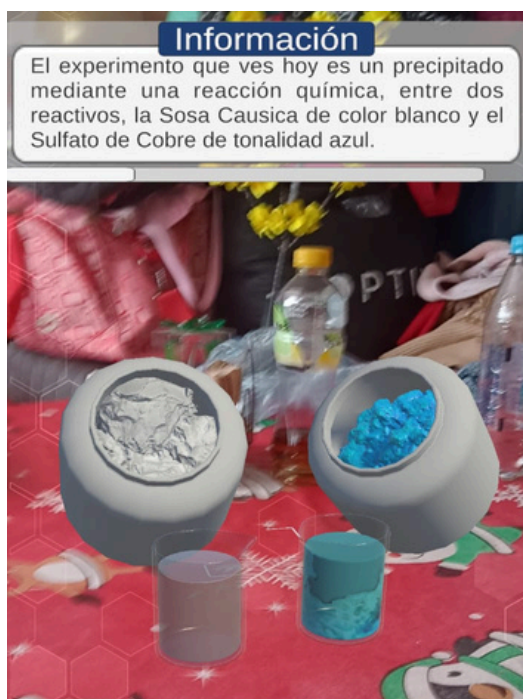
IMPORTANTE: Esta aplicación solo se podrá utilizar con celulares Android, con Apis mayores a 8.

¿Cómo lo Pruebo?



Para poder instalarlo debes de permitir los permiso de la aplicación de cámara

Sabrás que esta prendido cuando tu cámara este activada, ahora lo que tendrás que hacer es ubicarte en un objeto plano[puedes ser una mesa, una silla, el piso, un cuaderno o tu mano], y esperar a que salga un recuadro blanco como el que se muestra en la imagen.



Cuando aparezca ese recuadro solo tendrás que presionar en la pantalla y cargara el modelo con animaciones. Te puedes mover y el modelo se quedara quieto y te podrás acercar para visualizar los modelos y su texturas.

Información

oy es un precipitado
química, entre dos
de color blanco y el
ad azul.

Un precipitado se pres
reactivos donde nos e
insoluble que emerge

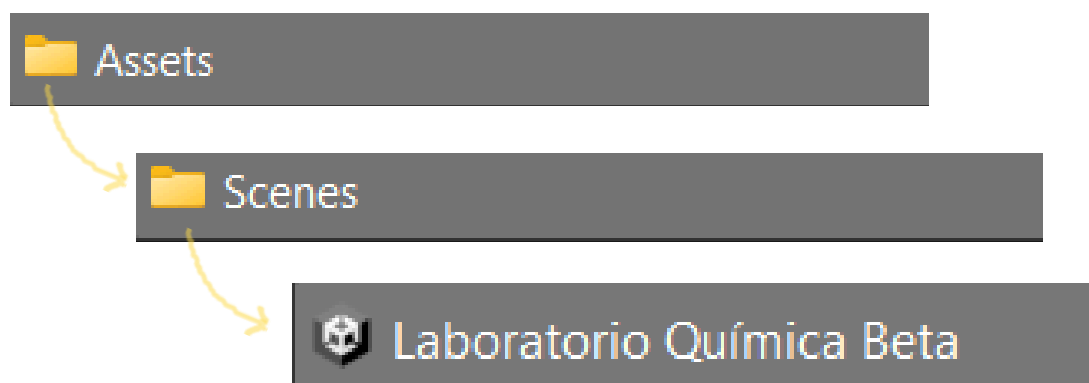


Podrás mover los recuadros solo presionando y moviéndote
Aquí encontraras información sobre los modelos.

¿Cómo lo Modifico?

Si deseas cambiar alguna animación, modelo o textura solo
necesitaras entrar a la escena en los archivos:

Esta escena se encontrara en la carpeta de Assets



Una vez abierto el proyecto podrás efectuar los cambios en las carpetas de “**Animations**” y “**Modelos3D**”

Animations

- Envase
- EnvaseSosa
- EnvaseSulfato
- EnvaseSulgato

Modelos 3D

- Material
- Envase
- FlourPileWithoutBoard_LOD0
- Halite
- Liquido
- VasoPrecipitados

Espero les haya
gustado la
aplicación.

Muchas Gracias

En caso de dudas generadas o
retroalimentación de este trabajo,
puedes contactarme por medio de
mi correo:

ximenafernandah@gmail.com