

Manual de usuario

- PLATAFORMA EDUCATIVA -
GUÍA PARA GESTIONAR TAREAS, ARCHIVOS,
RECURSOS Y NOTAS

DESARROLLADO POR: XIMENA MARTINEZ ESCOBAR

Índice.

1. Introducción y Visión General
2. Requisitos del Sistema
3. Acceso a la Plataforma
4. Elementos Principales
5. Funcionalidades Principales
6. Solución de Problemas

Plataforma Educativa

Iniciar Sesión

Registrarse

Bienvenido a la Plataforma Educativa

Una herramienta integral para organizar tareas, guardar recursos y estudiar de manera eficiente.

Tareas
Checklist organizado por categorías.

Archivos
Sube y organiza fotos, documentos, videos y audios.

Recursos
Guarda enlaces de YouTube con thumbnails.

Notas
Libreta digital para escribir y editar.

Temas
Contenido educativo compartido por materias.

1. Introducción

Bienvenido al Manual de Usuario de la Plataforma Educativa, una herramienta web diseñada para facilitar la gestión de tareas, archivos, recursos educativos y notas personales. Con una interfaz moderna y visualmente atractiva, esta plataforma es ideal para estudiantes, profesores y cualquier persona interesada en organizar su aprendizaje de manera eficiente.

Este manual proporciona instrucciones detalladas para aprovechar al máximo todas las funcionalidades de la plataforma.

1.1 Objetivo del Manual

El objetivo de este manual es guiar a los usuarios en el uso de la Plataforma Educativa, desde el registro y el inicio de sesión hasta la gestión de tareas, archivos, recursos y notas. Cada sección incluye pasos claros y soluciones a problemas comunes para garantizar una experiencia fluida.

2. Requisitos del Sistema

Para usar la Plataforma Educativa de manera óptima, asegúrese de cumplir con los siguientes requisitos:

- Navegadores compatibles: Google Chrome, Microsoft Edge (versiones recientes).
- Conexión a internet: Conexión estable para cargar y descargar contenido, como archivos multimedia y recursos.
- Dispositivos soportados: Computadoras de escritorio o laptops.



3. Instalación y configuración

Sigue estos pasos para comenzar a jugar:

- Descarga el código fuente del juego.
- Abre una terminal en la carpeta del proyecto y ejecuta:
 - npm install (instalar dependencias).
 - node server.js (iniciar el servidor).
- Abre tu navegador y accede a:
<http://localhost:3000>.
- Asegúrate de que el archivo database.db esté en la raíz para guardar tus datos

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
node_modules	25/9/2025 20:54	Carpeta de archivos	
public	25/9/2025 20:49	Carpeta de archivos	
uploads	26/9/2025 04:48	Carpeta de archivos	
db.sqlite	26/9/2025 04:57	Archivo SQLITE	40 KB
package	25/9/2025 21:37	Archivo de origen ...	1 KB
package-lock	25/9/2025 20:54	Archivo de origen ...	170 KB
server	26/9/2025 04:56	Archivo de origen ...	19 KB

```
PS C:\proyecto-web> npm install
up to date, audited 232 packages in 891ms
26 packages are looking for funding
  run 'npm fund' for details

found 0 vulnerabilities
PS C:\proyecto-web> node server.js
Server running on http://localhost:3000
```

3. Acceso a la Plataforma

The screenshot shows a registration form titled "Registrarse". The fields and their current values are:

- Usuario *: User123
- Nombre *: Usuario
- Correo *: usu@gmail.com
- Contraseña *: (redacted)
- Teléfono: 8997462831
- Redes Sociales: @usu_-
- Foto de Perfil (Opcional): Elegir archivo (selected), perfil.jpg

A large teal button at the bottom is labeled "Registrar". Below it, a link says "¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión".

3.1 Registro

Para comenzar a usar la Plataforma Educativa, debe crear una cuenta. Siga estos pasos:

1. Accede a registrar por medio del botón superior.
 2. Complete el formulario de registro con la siguiente información:
 - Nombre de usuario (obligatorio): Un identificador único para su cuenta
 - Nombre (obligatorio): Su nombre completo
 - Email (obligatorio): Una dirección de correo válida
 - Contraseña (obligatorio): Debe tener al menos 6 caracteres.
 - Teléfono (opcional): Su número de contacto
 - Redes sociales (opcional): Enlaces a sus perfiles sociales
 - Foto de perfil (opcional): Suba una imagen en formato JPG o PNG (máximo 5MB).
 3. Haga clic en el botón Registrarse (botón turquesa con gradiente).
 4. Si el registro es exitoso, será redirigido a la página de inicio de sesión.
- Nota: Si el nombre de usuario o el email ya están en uso, aparecerá un mensaje de error. Intente con un nombre de usuario o email diferente.

3.2 Inicio de Sesión

Plataforma Educativa

Iniciar Sesión

Usuario
User123

Contraseña

Entrar

¿No tienes cuenta? [Regístrate](#)

Para acceder a su cuenta en la Plataforma Educativa:

1. Accede a iniciar sesión por medio del botón superior.
2. Ingrese su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes.
3. Haga clic en el botón Iniciar Sesión (botón turquesa con gradiente).
4. Si las credenciales son correctas, será redirigido a la página principal.

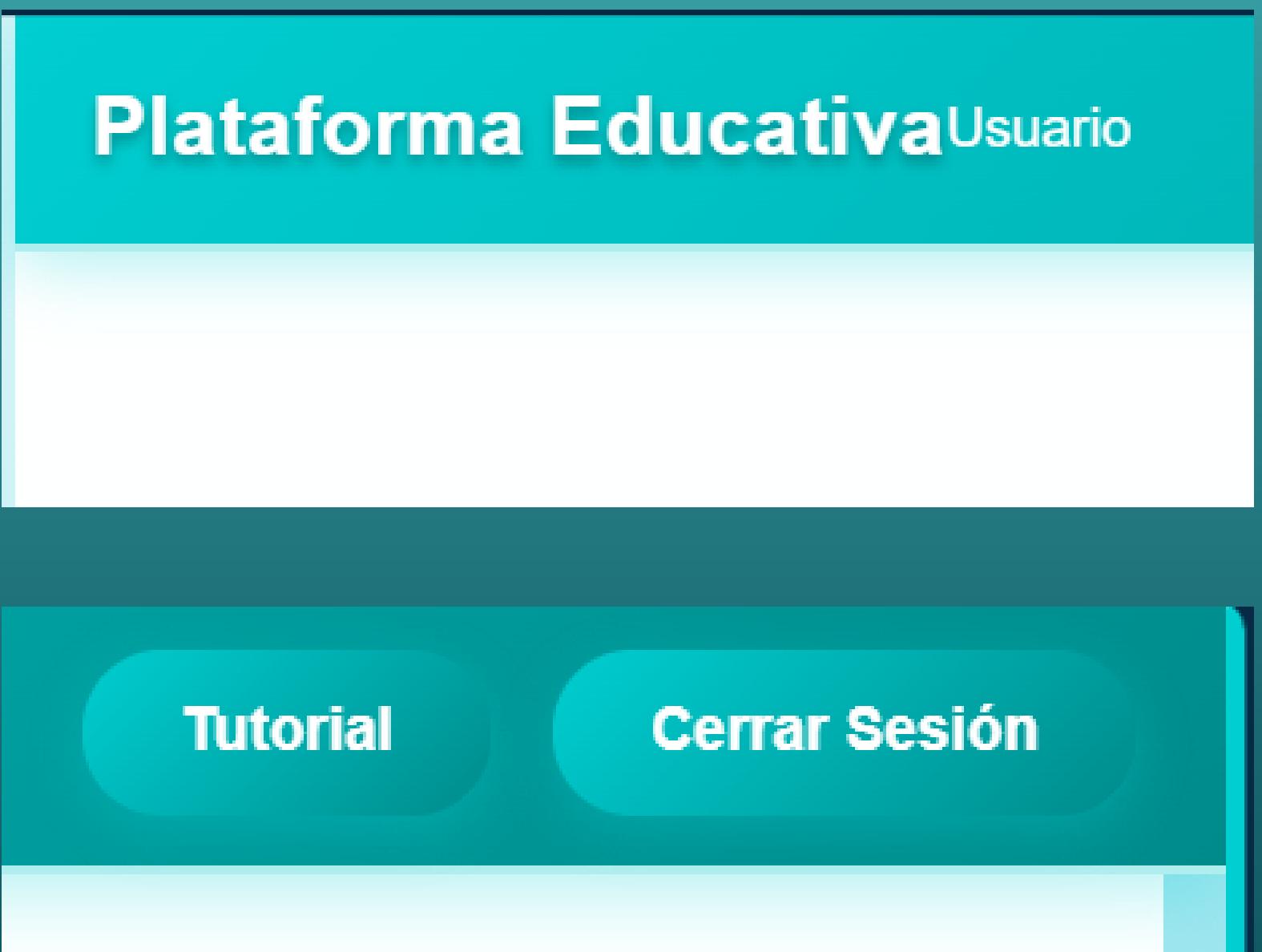
Nota: Si las credenciales son incorrectas, aparecerá un mensaje de error. Verifique que no haya errores tipográficos o regístrese si no tiene una cuenta.

4. Elementos Principales

Los elementos principales son la barra superior (navbar) y la barra lateral (sidebar).

Navbar: La barra superior, presente en todas las páginas, contiene:

- Nombre de la plataforma: "Plataforma Educativa", ubicado a la izquierda con texto blanco en negrita.
- Nombre del usuario: Mostrado tras iniciar sesión.
- Botón Tutorial: Redirige a <http://localhost:3000/tutorial.html> para una guía inicial.
- Botón Cerrar Sesión: Finaliza la sesión y redirige a <http://localhost:3000/>.



Plataforma Educativa Usuario

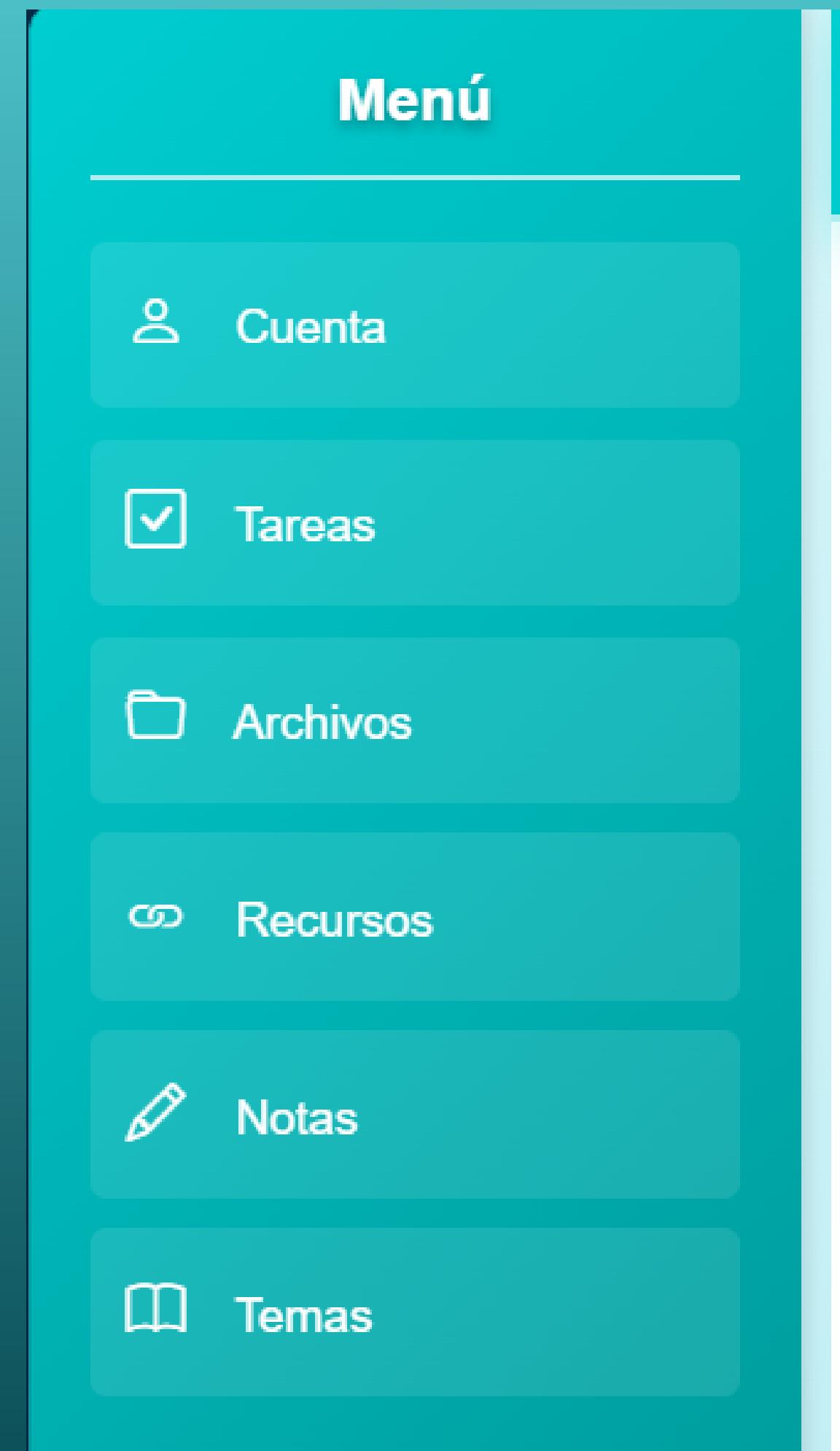
Tutorial

Cerrar Sesión

4.2 Sidebar (Barra Lateral)

Texto: La barra lateral, visible en pantallas grandes, ofrece acceso rápido a las secciones principales:

- Cuenta: Gestionar la información del perfil.
- Tareas: Administrar tareas pendientes y completadas.
- Archivos: Subir y visualizar archivos multimedia.
- Recursos: Gestionar enlaces educativos.
- Notas: Crear y editar notas personales.



1.1 Cuenta

La página de Cuenta permite gestionar su perfil personal:

- Ver información del perfil: Muestra su nombre, email, teléfono, enlaces a redes sociales y foto de perfil (presentada como una imagen circular).
- Actualizar foto de perfil:
 - a. Haga clic en el formulario de actualización de foto.
 - b. Seleccione una imagen en formato JPG o PNG (máximo 5MB).
 - c. Haga clic en el botón Actualizar (botón turquesa con gradiente).

Nota: Asegúrese de que la imagen cumpla con los requisitos de formato y tamaño para evitar errores al subirla.

5. Funcionalidades Principales

Mi Cuenta



Datos del Usuario

Nombre: Usuario

Correo: usu@gmail.com

Teléfono: 8997462831

Redes Sociales: @usu_.

5.2 Tareas

La página de Tareas permite gestionar actividades académicas o personales:

The screenshot shows a user interface for managing tasks. At the top, there are input fields for 'Título' (Title) and 'Escuela' (School), and a blue 'Añadir' (Add) button. Below this, two tasks are listed in a card format:

- Estudiar para el examen de matemáticas**
Categoría: Escuela
Edit Eliminar
- Hacer ejercicios pendientes de química**
Categoría: Escuela
Edit Eliminar

- Añadir una tarea:
 - a. Ingrese un título (por ejemplo, "Estudiar para examen de matemáticas") y una categoría (por ejemplo, "Escuela") en el formulario.
 - b. Haga clic en el botón Añadir Tarea
- Marcar como completada: Haga clic en la casilla de verificación junto a la tarea para marcarla como completada.
- Editar una tarea:
 - c. Haga clic en el botón Edit en la tarjeta de la tarea.
 - d. Modifique el título o la categoría en el formulario que aparece.
 - e. Haga clic en el botón Guardar.
- Eliminar una tarea:
 - f. Haga clic en el botón Eliminar en la tarjeta de la tarea.
 - g. Confirme la eliminación en la ventana emergente.

5.3 Archivos

Archivos

Seleccionar Archivo

Elegir archivo No se eligió ningún archivo

Categoría

Fotos (PNG/JPG)

Subir

$$\begin{aligned} a + 9x - 15 + 21x &= -2x + 1 \\ 9x + 21x + 6 - 15 &= -2x + 1 \\ 30x - 9 &= -2x + 1 \\ 30x + 2x &= 1 + 9 \\ 32x &= 10 \\ x &= \frac{10}{32} = \frac{5}{16} \end{aligned}$$

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x + 4 = 7$$

$$3x - 8 = -4 + x$$

Categoría: photos

Eliminar

Eliminar

Eliminar

La página de Archivos permite subir y gestionar contenido multimedia:

- Subir un archivo:
 - a. Seleccione un archivo en formato JPG, PNG, MP4, MP3 o PDF.
 - b. Elija una categoría (fotos, videos, audios, documentos) desde el menú desplegable.
 - c. Haga clic en el botón Subir.
- Ver archivos: Los archivos se muestran en una galería con miniaturas de 120px de alto, bordeadas en turquesa claro.
- Eliminar un archivo:
 - d. Haga clic en el botón Eliminar junto al archivo en la galería.
 - e. Confirme la eliminación en la ventana emergente.

Nota: Asegúrese de que los archivos no excedan el tamaño máximo permitido por el servidor (generalmente 5MB) y sean de un formato compatible.

5.4 Recursos

La página de Recursos permite gestionar enlaces educativos:

The screenshot shows a 'Recursos' (Resources) page with a central card containing a mathematical formula for the quadratic formula: $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$. The card has a light blue background and a white border. At the top, there are four input fields: 'Título del video', 'Enlace (ej. YouTube)', 'Elegir archivo', and 'N...o', followed by a teal 'Añadir' (Add) button. Below the formula, the text 'Resolver ecuaciones 1' is displayed, along with a URL 'https://share.google/YQUwc59ZgP2E9nCTK'. At the bottom of the card are two buttons: a teal 'Editar' (Edit) button and a red 'Eliminar' (Delete) button.

- Añadir un recurso:
 - a. Ingrese un título (por ejemplo, "Video de álgebra lineal") y un enlace (por ejemplo, una URL de YouTube).
 - b. Opcionalmente, suba una imagen en formato JPG o PNG para representar el recurso.
 - c. Haga clic en el botón Añadir Recurso.
- Ver recursos: Los recursos se muestran como tarjetas con título, enlace y una miniatura (imagen subida).
- Editar un recurso:
 - d. Haga clic en el botón Editar en la tarjeta del recurso.
 - e. Modifique el título, enlace o imagen en el formulario que aparece.
 - f. Haga clic en el botón Guardar.
- Eliminar un recurso:
 - g. Haga clic en el botón Eliminar en la tarjeta del recurso.
 - h. Confirme la eliminación en la ventana emergente.

5.5 Notas

The screenshot shows the 'Notas' (Notes) page with three main sections:

- Nueva Nota:** A card for creating a new note. It contains a text input field labeled 'Escribe tu nota aquí...' and a blue button labeled '+ Añadir Nota'.
- EN UNA DE LAS ACTIVIDADES NECESITO REVISAR EL PROBLEMA 2:** A card for viewing an existing note. It displays the text 'EN UNA DE LAS ACTIVIDADES NECESITO REVISAR EL PROBLEMA 2' and includes a 'Guardar' (Save) button and an 'Eliminar' (Delete) button.
- Poner nombre y fecha a las actividades de Historia:** Another card for viewing an existing note. It displays the text 'Poner nombre y fecha a las actividades de Historia' and includes a 'Guardar' (Save) button and an 'Eliminar' (Delete) button.

La página de Notas permite crear y gestionar apuntes personales:

- Añadir una nota:
 - a. Escriba el contenido en el área de texto (mínimo 150px de alto, redimensionable verticalmente).
 - b. Haga clic en el botón Añadir Nota.
- Ver notas: Las notas se presentan como tarjetas con un área de texto editable, bordes turquesa y un encabezado con gradiente.
- Editar una nota:
 - c. Modifique el contenido directamente en el área de texto de la tarjeta.
 - d. Haga clic en el botón Guardar.
- Eliminar una nota:
 - e. Haga clic en el botón Eliminar en la tarjeta de la nota.
 - f. Confirme la eliminación en la ventana emergente.

5.6 Temas

La página de Temas permite gestionar contenido educativo organizado por temas, ideal para estructurar materiales de estudio. Cada tema incluye un título, subtema, explicación, enlace opcional y una imagen opcional. Los temas se presentan en tarjetas visuales con un diseño moderno y responsivo.

- Añadir un tema:
 - a. Haga clic en el botón Añadir Tema (botón turquesa con gradiente, ubicado en la parte superior de la página).
 - b. Complete el formulario que aparece:
 - Título (obligatorio): Un nombre para el tema (por ejemplo, "Álgebra Lineal").
 - Subtema (obligatorio): Una categoría o subtema específico (por ejemplo, "Ecuaciones Lineales").
 - Explicación (obligatorio): Una descripción detallada del contenido del tema.
 - Enlace (opcional): Una URL relacionada (por ejemplo, un video o artículo).
 - Imagen (opcional): Suba una imagen en formato JPG o PNG para ilustrar el tema (máximo 5MB).

Temas Educativos

(-) Ocultar Formulario

Nuevo Tema Educativo

Materia *

Física

Subtema *

Mecánica Clásica

Explicación *

La mecánica clásica es la rama de la física que estudia el movimiento y las interacciones de objetos macroscópicos, es decir, objetos que se mueven a velocidades mucho menores que la de la luz, usando como base las leyes del movimiento de Newton.

Enlace de Recursos

<https://share.google/1qeFO2QvaOaD9dClv>

Imagen Ilustrativa

Elegir archivo

✓ Guardar Tema ✘ Cancelar ⌂ Limpiar

1. Haga clic en el botón Guardar Tema.

- Ver temas: Los temas se muestran en una cuadrícula de tarjetas, cada una con:
 - Un encabezado con gradiente turquesa.
 - El título y subtema en texto destacado (color turquesa oscuro).
 - Una explicación resumida.
 - Un enlace (si se proporcionó).
 - Una imagen (si se subió) o un ícono predeterminado, con bordes turquesa.
- Editar un tema:

2. Haga clic en el botón Editar en la tarjeta del tema.

3. Modifique el título, subtema, explicación, enlace o imagen en el formulario que aparece.

4. Haga clic en el botón Guardar.

- Eliminar un tema:

5. Haga clic en el botón Eliminar en la tarjeta del tema.

6. Confirme la eliminación en la ventana emergente.

Temas Educativos

+ Agregar Nuevo Tema

Física

Mecánica Clásica

La mecánica clásica es la rama de la física que estudia el movimiento y las interacciones de objetos macroscópicos, es decir, objetos que se mueven a velocidades mucho menores que la de la luz, usando como base las leyes del movimiento de Newton.

MECÁNICA CLÁSICA



🔗 Ver recurso relacionado

Editar

Eliminar

5.7 Tutorial

La página de Tutorial ofrece una guía interactiva para nuevos usuarios:

- Proporciona instrucciones paso a paso para navegar y usar las funcionalidades principales de la plataforma.
- Incluye ejemplos prácticos para familiarizarse con las secciones de cuenta, tareas, archivos, recursos y notas.
- Es accesible desde el botón Tutorial en la barra superior.

Tutorial y FAQ

¿Cómo creo una tarea?

¿Cómo subo un archivo?

¿Cómo edito mi cuenta?

¿Cómo agrego un tema educativo?

¿Cómo edito o elimino un tema?

¿Cómo añado un recurso externo?

Ve a Recursos, ingresa un título y un enlace (por ejemplo, un video de YouTube), y haz clic en "Añadir".

¿Cómo creo una nota?

¿Por qué no puedo iniciar sesión?

6. Solución de Problemas

Error al iniciar sesión:

- Verifique que el nombre de usuario y la contraseña sean correctos.
- Asegúrese de que no haya espacios adicionales ni errores tipográficos.
- Si no tiene una cuenta, regístrese en <http://localhost:3000/register.html>.

Error al cargar datos (tareas, archivos, recursos, notas):

- Compruebe que tiene una conexión a internet estable.
- Recargue la página presionando F5 o el botón de actualizar del navegador.
- Intente de nuevo después de unos minutos.

Error al subir archivos:

- Asegúrese de que el archivo sea compatible (formatos soportados: JPG, PNG, MP4, MP3, PDF).
- Verifique que el archivo no exceda el tamaño máximo permitido (generalmente 5MB).
- Intente subir un archivo diferente.