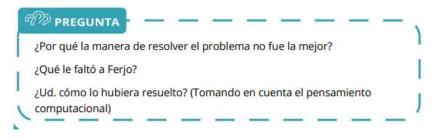
Act. 1



- Porque no tomo en cuenta datos como el tamaño de los libros y cuadernos ni la cantidad que tenía. Además, se fijo solo en la estética en vez de la funcionalidad.
- Le falto pensar en los detalles del contenido que tendría que ponerle a la mochila y no guiarse tanto por la apariencia.
- Habría buscado por internet en las paginas de las marcas en línea (ej. Totto) para ver disponibilidad y precio. Luego iría a un centro comercial que tenga las tiendas físicas cuyos productos me resultaron convenientes y vería el producto que me interesó. Vería todas las opciones y al final decidiría por la que me sirva y me guste.

Act. 2

Desde la maquina 15

- 1. Levantarse de la silla
- 2. Girar 90 a la derecha
- 3. Caminar 3 pasos al frente
- 4. Girar 90 a la derecha
- 5. Caminar 4 pasos al frente
- 6. Girar 90 a la izquierda
- 7. Si...
 - a. Puerta abierta
 - i. Salir
 - b. Puerta cerrada
 - i. Abrir la puerta
 - ii. Salir

Act. 3

എം PREGUNTA

- 1. ¿Qué patrón observa?
- 2. ¿Qué valor es el que cambia en el mensaje?
- 3. ¿Cuál es la condición para que se deje de mostrar el mensaje?
- 4. Defina el algoritmo
- 1. Todos son botellas que comienzan en la pared y pasan al rededor
- 2. La cantidad de botellas
- 3. Que haya 0 botellas
- 4. Algoritmo>
 - a. Definir la variable numérica de las botellas con 99
 - b. Escribir el mensaje con la cantidad variable de botellas
 - c. Restar 1 a la cantidad de botellas
 - d. Repetir paso by c
 - e. Bucle de paso d hasta que la variable sea 0
- 5. Pruebas>
 - a. x igual a 99
 - b. iteración 1
 - i. 99 botellas...
 - c. X igual 98
 - d. X mayor a 0? R //Si
 - e. Iteración 2
 - i. 98 botellas...