

# Ayuda

## Tabla de contenido

---

Introducción .....	3
Bienvenidos .....	3
Novedades .....	3
Información .....	3
Requisitos del sistema .....	3
Funcionamiento .....	3

## Introducción

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [¿Qué es una herramienta de creación de documentación de ayuda?](#)

---

## Bienvenidos

Bienvenidos a este juego casual que consiste en **adivinar cuál es el pokemon**, donde podrás poner a prueba tus conocimientos a cerca de los pokemons

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear fácilmente EBooks](#)

---

## Novedades

### Version 1.0

NOVEDADES

Archivo de ayuda de la aplicación

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Ventajas de las herramientas de creación de documentación de ayuda](#)

---

## Información

---

En esta sección encontrarás toda la información necesaria sobre la aplicación

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Producir libros electrónicos fácilmente](#)

---

## Requisitos del sistema

No se requiere apenas recursos del sistema operativo, solo disponible para Windows.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear archivos Qt Help entre plataformas](#)

---

## Funcionamiento

La **finalidad** de este juego es acertar la máxima cantidad posible para obtener la mayor puntuación.

### Obtención de la puntuación:

Aparecerá una imagen de un pokemon sin color con 4 respuestas, siendo una de ellas la respuesta correcta.

Pero **cuidado!**:

En caso de elegir una respuesta incorrecta, ¡**PERDERÁS!**, al igual que si se acaba la cuenta atrás.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación y EPub gratuito](#)

---