

## UT4. Generación de servicios en Red.

### Actividad 2. Subir archivos FTP.

Para realizar esta actividad necesitamos **permisos** para subir archivos a un servidor ftp. Por lo que realizaremos las prácticas con un **servidor ftp local**.

El objetivo es desarrollar una aplicación que:

- **recibe el nombre de un directorio** del equipo local
- lee los archivos en local y los **suba** a un servidor de ficheros. No es necesario, copiar los ficheros de los subdirectorios que contenga, nos centramos en ficheros.
- muestra el contenido del directorio del servidor ftp mostrando el nombre y tamaño de cada fichero.

### Resumen de métodos de las clases FTP y FTPClient.

Métodos de la clase FTP	
void connect(String host)	Abre la conexión con el servidor
int getReplyCode()	Código respuesta (ver codif)
String getReplyString()	Texto de respuesta del servidor FTP
Métodos de la clase FTPClient	
void disconnect()	Cierra la conexión
boolean login(String user, String passwd)	Inicia sesión
boolean logout()	Sale del servidor
String printWorkingDirectory()	Devuelve el nombre del directorio actual
<b>FTPFile[] listFiles()</b>	Obtiene la lista de ficheros del directorio actual como objetos FTPFile
FTPFile[] listFiles(String path)	Lista de ficheros del directorio "path"
String[] listNames()	Obtiene la lista de ficheros como un array de cadenas texto
FTPFile[] listDirectories()	Obtiene la lista de directorios del Directorio actual
FTPFile[] listDirectories(String parent)	Lista de directorios del Directorio indicado
boolean changeWorkingDirectory(String pathname)	Cambia el directorio actual de trabajo

<code>boolean setFileType(int fileType)</code>	Establece el tipo de fichero a transferir (ASCII, binario)
<code>boolean storeFile(String nombre, InputStream comunica)</code>	Almacena en un fichero "nombre" lo que recoge de la entrada "comunica"
<code>boolean retrieveFile(String nombre, OutputStream comunica)</code>	Recupera un fichero del servidor y lo escribe en el canal "comunica"
<code>boolean deleteFile(String nombre)</code>	Elimina un fichero del servidor
<code>boolean rename(String nombre_old, String nombre_new)</code>	Cambia el nombre
<code>boolean removeDirectory(String path)</code>	Elimina el directorio SI ESTÁ VACÍO
<code>boolean makeDirectory(String path)</code>	Crea un nuevo subdirectorio

### Otras ayudas para la actividad:

\* Se recomienda establecer el tipo de fichero a transferir:

```
cliente.setFileType(FTP.BINARY_FILE_TYPE);
```

\* En lugar del `BufferedOutputStream`, utilizarás `BufferedInputStream`