# NOI(全国青少年信息学奥林匹克竞赛)

## 第五课 - 函数和指针

## 函数

函数是一组语句,用于执行一个任务。每个程序至少一个主函数main。

### 函数定义

名称、返回类型和参数 + 函数体

```
int comp(int a, int b) {
    if (a < b) {
        return -1;
    } else if (a > b) {
        return 1;
    }
    return 0;
}
```

函数参数,一般称为函数的形式参数,可以包含多个,参数的类型可以是基本类型、指针类型或者引用类型,甚至也可以是数组类型(一般不这么做,会用指针类型替代)。

在调用函数时,有几种传递参数的方式:

#### 传值调用

```
int n = 3, m = 5;
int c = comp(n, m);
//把参数n和m的值直接赋值给形式参数a和b
```

通过传值调用,函数体里面对形式参数的修改,不会影响到实际参数。

#### 传指针

### 递归函数

在一个函数中直接或者间接的调用自身,就是递归函数。 递归函数必须要有退出条件,否则函数会死循环。

```
int fibc(int n) {
  if(n<3) { // n < 3就是退出条件
      return (1);
  return (fibc(n-1)+fibc(n-2));
}
```C++
//NOIP 2014 提高组
//尝试画出多叉树
#include iostream
using namespace std;
int fun(int n, int minNum, int maxNum) {
   int tot , i;
   if (n == 0)
      return 1;
   tot = 0;
   for ( i = minNum; i \leftarrow maxNum; i++)
      tot += fun(n - 1, i + 1, maxNum);
   return tot;
}
int main()
   int n, m;
   cin >> n >> m
   cout << fun(m, 1, n) << endl
   return 0;
}
输入: 6 3
输出: ____
```

## 指针

每一个变量都有一个内存地址,使用符号(&)运算符可以访问这个内存地址。

```
int i = 1;
float f = 1.0;
double d = 1.0;
char c = '1';
char str[10];
cout << &i << &f << &d << $str;</pre>
```

跟int, float, double, char 这些基本类型一样,指针也是一种类型,它用来存放这些基本类型变量的地址。一般来说,它存放什么类型的变量的地址,我们就说它是一个什么类型的指针,或者指向什么类型的指针。

## 课后题目

**1397:简单算术表达式求值** http://ybt.ssoier.cn:8088/problem\_show.p hp?pid=1397

#### 【题目描述】

两位正整数的简单算术运算(只考虑整数运算),算术运算为:

- +,加法运算;
- , 减法运算;
- \*, 乘法运算;

```
%,取余运算。
算术表达式的格式为(运算符前后可能有空格):
运算数 运算符 运算数
请输出相应的结果。
【输入】
一行算术表达式。
【输出】
整型算数运算的结果
【输入样例】
32+64
【输出样例】
96
1166:求f(x,n)
提示:用递归函数
http://ybt.ssoier.cn:8088/problem_show.php?pid=1166
```

http://ybt.ssoier.cn:8088/problem\_show.php?pid=1164

/,整除运算;

1164: digit函数