

个人简历

个人信息

姓 名：牛曦贤

工作经验：5 年

联系方式：153 1129 6824

E - mail：15311296824@163.com

学 历：本科

求职意向

求职意向：Web 前端工程师

工作性质：全职

在职状态：离职

工作地区：北京

专业技能

1. 熟练 HTML5 和 CSS3，熟悉 Flex 布局，能实现各种页面布局（PC、移动端）；
2. 熟悉 Js（ES6 等）新语法，promise 等；
3. 熟练掌握主流前端框架 Vue（vue-cli, vue-router, vuex），并了解其原理；
4. 熟悉 Echarts 的应用，进行可视化数据处理；
5. 熟练使用 Element-UI 和 Vant 移动端 UI 库；
6. 熟练使用 git 版本控制系统；
7. 使用 NuxtJs 开发 pc 端官方网站；
8. 能够使用 React 开发中后台项目（dva、Ant Design 等）；
9. 能够使用 Eslint、Prettier 对代码进行质量管理，保证仓库内代码质量；
10. 了解 Webpack 配置项，能根据需要对项目配置进行调整；

工作经历

- | | | |
|--------------------|----------|-----------------------|
| ● 北京易胜创元信息科技有限公司 | web 前端开发 | 2021 / 02 - 2021 / 11 |
| ● 财智未来（北京）教育科技有限公司 | web 前端开发 | 2020 / 04 - 2021 / 01 |
| ● 中讯宝鹏科技（北京）有限公司 | web 前端开发 | 2018 / 07 - 2020 / 03 |
| ● 深圳市网联信息科技开发有限公司 | H5 前端开发 | 2016 / 08 - 2018 / 06 |

项目经验

项目一：BtLux 官方网站

项目简介：

BtLux 网站是虚拟币交易所方便用户查询当前交易行情，并进行交易买卖的平台。

项目职责：

- 使用 Vue、nuxtJs 对网站进行搭建，并实现基本的服务端渲染；并基于 vuetify UI 库对项目实现基本布局；
- 创建项目多语言文件，实现项目语言国际化功能；
- 基于 tradingview 实现对 K 线图的绘制；
- 使用 decimal.js 解决项目种交易币计算时 js 精度计算的问题；
- 引入 js-sha512 实现前端对密码传值时的加密；
- 通过使用 vue-uweb 实现对网站的友盟埋点，收集用户浏览记录等信息；
- 使用 antv@g2 实现对 pc 端图表的绘制；
- 全局化设置项目中根据开发环境常用的 oss 地址，api 地址和环境变量等。

项目二：BtLux 交易所移动端

项目简介：

BtLux 移动端交易所，通过 cordova 构建的移动端应用平台。

项目职责：

- 基于 vant-UI 对移动端进行项目重建；
- 使用 html2Canvas 生成海报图片，并通过 cordova 实现图片保存到本地；
- 使用 antv/f2 实现对移动端根据后台数据进行可视化图表的绘制；
- 利用 vConsole 在移动端进行调试，实现问题快速定位；
- 创建搜索交易币种模块，并保存搜索的历史记录；

项目三：财智云平台管理系统，财智云综合实训平台

项目简介：

针对财智云官网、财智云课程设计平台、财智云招聘、财智云商城等的后台管理系统，服务于公司内部人员和有合作的高校。

项目职责：

- 基于 vue-cli3 进行构建，路由使用 VueRouter，状态管理 Vuex，sass 作为预处理器，git 版本控制，基于 element-ui 组件库进行封装；
- 实现用户权限管理，动态添加路由；
- 对 axios 请求进行封装实现异步请求；
- 通过 Echarts 对请求的数据进行地图等可视化数据的绘制；
- 引入阿里矢量图标库，快速实现所需图标；
- 使用 Git 实现项目管理；
- html2canvas 实现页面元素生成图片；
- 封装上传腾讯云模块，实现公共文件上传；
- 利用 websocket 实现 pc 端数据平台的消息实时推送；
- pc 端实现 web 录音，配合后端阿里云语音识别进行答案解析。

项目四：互动广告开发

项目简介：

互动广告的开发是通过 vue、css3 动画、JavaScript 等完成各种前端小游戏类的互动交互方式，进而实现在 App 和支付宝生活号等移动端的投放，实现各种广告的推广。

项目职责：

- Vue-cli 脚手架实现项目快速架构；
- Stylus 预处理器配合 vw、vh 实现页面的适配；
- Css3 动画和 JavaScript 实现页面各种动态交互，增加用户体验；
- Vue 组件，mixins，自定义方法等的灵活使用实现代码的复用和精简；
- 通过对图片格式，大小压缩，图片 oss 地址存储等的处理减少加载的速度；
- 使用 Canvas 绘制 UI 所需的动画交互；
- 利用 HTML 原生 popstate 的方法实现控制活动页面的指定跳转；
- 利用友盟统计添加统计代码，实现参与人群和信息的监控；
- 针对广告主的要求提供特定的 UI 和交互玩法。