

## 前端面试中的重要考点

- ◆ HTML 和 CSS
- ◆ 性能优化
- ◆ 原型，作用域，异步
- ◆ 各种手写代码
- ◆ DOM 事件和 Ajax
- ◆ HTTP 协议

www.imooc.com 慕课网

08:59

< 1-3 导学-升级 (前端面试题) 知识点介绍

🔖 ...



CSS

布局

定位

移动端响应式

Web API

DOM BOM

Ajax 跨域

事件 存储

ES 语法

原型 原型链

作用域 闭包

异步 单线程

开发环境

版本管理

调试抓包

打包构建

03:09



05:57

倍速 标清

章节

www.imooc.com 慕课网

## 知识点介绍

运行环境

页面渲染

性能优化

Web 安全

网络通讯

headers

Restful API

缓存策略

[www.imooc.com](http://www.imooc.com)

慕课网

## 关于面试

- ◆ 基层工程师：基础知识
- ◆ 高级工程师：基础知识 + 项目经验
- ◆ 架构师：解决方案能力

慕课网

## 题目 - 1

- ◆ typeof 能判断哪些类型？
- ◆ 何时使用 === 何时使用 ==
- ◆ window.onload 和 DOMContentLoaded 的区别？



## 题目 - 2

- ◆ JS 创建 10 个 <a> 标签，点击的时候弹出对应的序号
- ◆ 手写节流 throttle、防抖 debounce
- ◆ Promise 解决了什么问题？



## 思考

- ◆ 拿到一个面试题，你第一时间看到的是什么？
- ◆ 如何看待网上搜出来的永远做不完的题海？
- ◆ 如何对待接下来遇到的面试题？

09:15

1-6 如何搞定所有面试题

上一节思考问题的结论

02:05 06:35

倍速 标清 章节

慕课网

- ◆ 拿到一个面试题，第一时间看到 -> **考点**
- ◆ 如何看到做不完的题海 -> **不变应万变（题可变，考点不变）**
- ◆ 如何对待接下来的题目 -> **题目到知识点，再到题目**

---

## 题目考察的知识点

- ◆ typeof 能判断的类型？
- ◆ 考点：JS 变量类型

---

## 题目考察的知识点

- ◆ 何时使用 === 何时使用 ==
- ◆ 考点：强制类型转换

## 题目考察的知识点

- ◆ window.onload 和 DOMContentLoaded 区别
- ◆ 考点：页面加载过程

## 题目考察的知识点

- ◆ JS 创建 10 个 <a> 标签，点击弹出对应的序号
- ◆ 考点：JS 作用域

## 题目考察的知识点

- ◆ 手写节流 throttle 和防抖 debounce
- ◆ 考点：性能、体验优化

## 题目考察的知识点

- ◆ Promise 解决什么问题？
- ◆ 考点：JS 异步

## 什么是知识体系？

- ◆ 高效学习三部曲：找准知识体系；刻意训练；及时反馈；
- ◆ 知识体系：结构化的知识范围
- ◆ 涵盖所有知识点；结构化、有组织、易扩展

## 从哪些方面梳理

- ◆ W3C 标准
- ◆ ECMA 262 标准
- ◆ 开发环境
- ◆ 运行环境



---

## 知识体系

- ◆ CSS 基础知识
- ◆ JS 基础语法
- ◆ JS-Web-API
- ◆ 开发环境
- ◆ 运行环境
- ◆ HTTP 协议