### http 缓存

- ◆ 关于缓存的介绍
- ◆ http 缓存策略 ( 强制缓存 + 协商缓存 )

♦萬课网

#### 关于缓存

- ◆ 什么是缓存?
- ◆ 为什么需要缓存?
- ◆ 哪些资源可以被缓存?— 静态资源 (js css img)

Code File Edit Selection View Go Run Terminal Window Help

Develorers

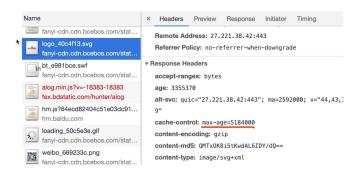
OFFINEDITORS

OCODE

#### **Cache-Control**

- ◆ Response Headers 中
- ◆ 控制强制缓存的逻辑
- ◆ 例如 Cache-Control: max-age=31536000 (单位是秒)

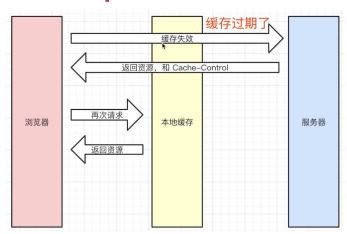
#### **Cache-Control**



#### http 缓存 - 强制缓存



### http 缓存 - 强制缓存



## cache-control 的值

max-age

private

no-cache

• public

no-store

# 关于 Expires

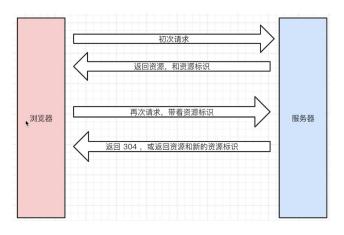
- ◆ 同在 Response Headers 中
- ◆ 同为控制缓存过期
- ◆ 已被 Cache-Control 代替

### http 缓存 - 协商缓存 ( 对比缓存 )

### http 缓存 - 协商缓存

- ◆ 服务器端缓存策略
- ◆ 服务器判断客户端资源,是否和服务端资源一样
- ◆ 一致则返回 304 , 否则返回 200 和最新的资源

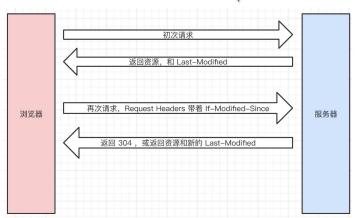
### http 缓存 - 协商缓存



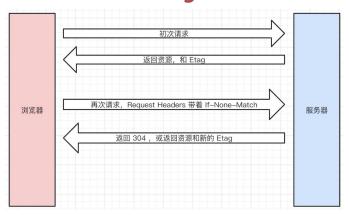
#### 资源标识

- ◆ 在 Response Headers 中,有两种
- ◆ Last-Modified 资源的最后修改时间
- ◆ Etag 资源的唯一标识 ( 一个字符串, 类似人类的指纹 )

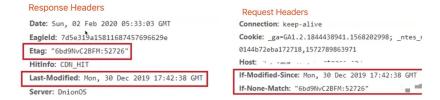
### **Last-Modified**



### **Etag**

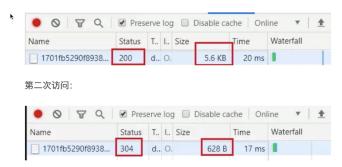


### Headers 示例



### 请求示例

#### 第一次访问:



### Last-Modified 和 Etag

- ◆ 会优先使用 Etag
- ◆ Last-Modified 只能精确到秒级
- ◆ 如果资源被重复生成,而内容不变,则 Etag 更精确

# http 缓存 - 综述

