

前言

无规矩不成方圆，我们的UI界面设计也是一样，具有设计规范，系统建议的规范可以让我们设计具有统一性，界面视觉更美观。

因为最近挺多同学问到了关于UI界面的设计规范的问题，所以UI公开课将界面规范的内容大致整理一下，拿出来跟大家分享。

课件内容根据设计师全通的工作笔记进行整理，原创干货！

完整内容总结在微信公众号：qduckcn 回复“规范”
转载请注明来源：趣达学院

公开课视频下载：<http://pan.baidu.com/s/1o8eoYk6>



UI界面规范-Android篇



屏幕密度

dpi (dots per inch)，即屏幕像素密度，指每英寸长度屏幕显示的点数，密度越高显示画面就越清晰。

Android系统把所有的手机的像素密度按区间分成几种：

逻辑密度	全称	中文简称
ldpi	low dpi	低密度
mdpi	medium dpi	中密度
hdpi	high dpi	高密度
xhdpi	extra high dpi	超高密度
xxhdpi	extra extra high dpi	超超高密度
xxxhdpi	extra extra extra high dpi	超超超高密度

不管设备实际像素密度是多少，显示的时候都按照上表的逻辑密度分类来提取图片。



逻辑密度	LDPI	MDPI	HDPI	XHDPI	XXHDPI	XXXHDPI
分辨率(px)	240x320	320×480	480×800 480×854 540×960	720×1280	1080×1920	4096x2160 3840x2160
逻辑密度值(dpi)	120	160	240	320	480	640
?px=1dp	0.75	1	1.5	2	3	4

1. 按照作图的分辨率，用px除以对应的数字就是dp单位
2. 作图时，为方便给整数的dp值，根据密度倍数，所有图标尺寸，间距，字体大小做成相对的倍数值
3. 切图时，若作图是用xhdpi，做了一个图标44px * 44px，要切mdpi的图时，通过比例关系转换： $44/2=22\text{px}$ ，即对应mdpi的图标大小为22px * 22px
4. 标注时，以mdpi为基准， $1\text{px}=1\text{dp}$ ，找出其他分辨率的密度值与mdpi的比例关系即可，如xhdpi与mdpi关系是2:1,如果用xhdpi作图，要标注间距是20px，换算成dp，就是 $20/2=10\text{dp}$
5. 字体用sp为单位，px与sp的换算和px与dp的换算一样，同样适用上表。

选择一个尺寸标准做设计

方法1：以一个基本的尺寸（mdpi=320x480或者 xhdpi=720x1280）开始，之后将其缩放到不同的屏幕尺寸。

方法2：从最大的屏幕尺寸开始，之后为小屏幕去掉一些 UI 元素。



逻辑密度	MDPI	XHDPI	XXHDPI
分辨率(px)	320×480	720×1280	1080×1920
状态栏(px)	25px	50px	75px
导航栏(px)	48px	96 px	144px
内容区域(px)	359px	1038 px	1077px
菜单栏(px)	48px	96px	144 px
最细线条(px)	不小于2px	不小于4 px	不小于6 px
元素之间的间距(px)	8px	16px	24px

密度	MDPI	XHDPI	XXHDPI
分辨率(px)	320×480	720×1280	1080×1920
启动图标	48×48 px	96×96px	144×144 px
导航栏图标	32×32 px	64×64 px	96×96 px
上下文图标	16×16 px	32×32 px	48×48 px
系统通知图标	24×24 px	48×48 px	72×72 px
Google play商店图标	512x512px	512x512px	512x512px
最细笔画	不小于2 px	不小于4 px	不小于6 px

细节

保证图标的可点击区域大小



密度	MDPI	XHDPI	XXHDPI
分辨率(px)	320×480	720×1280	1080×1920
注释最小字体	12px	24px	36px
文本字体（小）	14px	28px	42px
文章标题/图标名称（中）	18px	36px	54px
导航标题（大）	28px	56px	84px
字体	roboto、droid sans fallback		



下一篇 : iOS

Thank you !