

Dokumentácia k projektu z predmetu IFJ a IAL

Implementácia interpretu imperatívneho jazyka IFJ16

Tým 016, varianta b/4/II 5. decembra 2016

Riešitelia:

Sámel Šimon, xsamel02, 0% Patrik Sztefek, xsztef02, 25% Tomáš Szűcs, xszucs01, 25% Marek Šipoš, xsipos03, 25% Jakub Štol, xstolj00, 25%

Obsah

Dokumentácia k projektu z predmetu IFJ a IAL	2
mplementácia interpreteru imperatívneho jazyka IFJ16	
Tým 016, varianta b/4/II	
5. decembra 2016	

1. Úvod

V tejto dokumentácii je popísaný vývoj a implementácia interpreta imperatívneho jazyka IFJ16, ktorý je zjednodušenou podmnožinou jazyka Java SE 8. Celá dokumentácia je rozdelená do kapitol, v ktorých sú popísané jednotlivé časti interpreta. Od návrhu, implementácie až po samotnú prácu v tíme.

2. Návrh a implementácia

V tejto kapitole sa popisuje návrh a implementácia interpretu.

2.1 Návrh interpretu

Lexikálna Analýza Syntaktická analýza

- prediktívna
- precedentná

Sémantická analýza Generátor trojadresného kódu Interpret

4. Vývoj interpretu

V tejto kapitole je popísane rozdelenie prace na interprete, až po použité nástroje pri vývoji.

3.1 Rozdelenie práce

Prácu pred začatím vývoja interpretu rozdeľoval náš vedúci Patrik Sztefek. Rozdeľoval ju spôsobom, kto bol ako zručný v programovaní. Ale zároveň nám dal nám možnosť si vybrať, ktorú časť chceme riešiť. Aj keď sa môže zdať, že rozdelenie bodov neprináleží k odvedenej práce jednotlivých členov, každý sa snažil ako len mohol. Nižšie uvedené popisy slúžia pre predstavu, kto akú časť problematiky riešil.

Patrik Sztefek - Generátor, algoritmy, interpret, testovanie

Tomáš Szűcs – Lexikálny analyzátor, výpomoc, dokumentácia,

Marek Šipoš – Syntaktický analyzátor, Sémantický analyzátor, testovanie, Generátor

Jakub Štol - Lexikálny analyzátor, vstavané funkcie, výpomoc

3.2 Komunikácia a schôdze

Už pred začatím vývoja sme vedeli, že nebude čas na pravidelne schôdze z dôvodu odlišnosti rozvrhu každého člena, tak sme sa stretávali len vo vážných prípadoch. Namiesto schôdze sme zvolili variantu Facebook-ovej skupiny a Facebook instant-messaging. Výhoda spočíva v tom, že vieme komunikovať z ktoréhokoľvek miesta. Zároveň podávať správu o pokroku na svojej práci.

3.3 Použité nástroje

Na vývoj interpretu sa použil verzovaci systém **Git**. Ako úložný priestor pre náš projekt poslúžil **GitHub**. Z dôvodu dostupnosti na internete a zároveň má zabudované funkcie. Ktoré sprehľadňujú zmeny, a to v konkrétnom súbore na konkrétnom riadku. Aj z dôvodu poskytnutia voľnej licencie pre študentov, aj kvôli chuti vyskúšať moderné trendy. Ako ďalší nastroj sme použili **Google docs**. Najviac užitočný bol vo fázach vývoja, keď sme mali obrovské množstvo hlavičkových a zdrojových súborov. Zároveň slúžil ako poznámkový blok, či už pre brainstorming alebo popis jednotlivej časti interpretu.

3.4 Metodika vývoja softwaru

Ranné fázy vývoja by sa dali prirovnať k V-modelu, či už z pohľadu testovania alebo samotnej implementácie. Z dôvodu, že každá časť interpretu sa navrhla, implementovala následne testovala.

Príloha A: Konečný automat Lexikálneho analyzátoru LEVA_ KULATA_ ZAVORKĄ Fce najdiKlucoveSlov (string* s) Σ-(.,a-Z,0-9,_,\$) **PRIRAZENI** Fce najdiKlucoveSlovo2 (strng*s) NEROVNO Σ-(ostatní) Σ-(EOF,\n) EOF EOF Σ-(/,EOF)` CELOCISELNY_ LITERAL_ EXPONENT_3 ELOCISELNY_ LITERAL_ EXPONENT

Priloha B: LL gramatika a precedencna tabulka

```
01 PROGRAM → TRIDA PROGRAM
02 \text{ PROGRAM} \rightarrow \text{eof}
03 TRIDA → class identifikator { SEZNAM-DEFINIC-STATIC }
04 SEZNAM-DEFINIC-STATIC → static DATOVY-TYP DEFINICE-STATIC SEZNAM-DEFINIC-STATIC
05 SEZNAM-DEFINIC-STATIC \rightarrow \epsilon
06 DEFINICE-STATIC → DEFINICE-FUNKCE
07 DEFINICE-STATIC → DEFINICE-PROMENNA;
08 DEFINICE-PROMENNA → identifikator DEF-PROM-KONEC
09 DEF-PROM-KONEC \rightarrow PRIRAZENI
10 DEF-PROM-KONEC → \epsilon
11 DEFINICE-FUNKCE → f identifikator ( SEZNAM-PARAMETRU ) SLOZENY-PRIKAZ
12 SEZNAM-PARAMETRU \rightarrow PARAMETR-PRVNI PARAMETR-DALSI
13 SEZNAM-PARAMETRU \rightarrow \epsilon
14 PARAMETR-PRVNI → primitivni_typ identifikator
15 PARAMETR-DALSI → , primitivni typ identifikator PARAMETR-DALSI
16 PARAMETR-DALSI → ε
17 SEZNAM-VSTUPU → vyraz VSTUP-DALSI
18 SEZNAM-VSTUPU → identifikator VSTUP-DALSI
19 SEZNAM-VSTUPU → \epsilon
20 VSTUP-DALSI → , VSTUP-KONEC
21 VSTUP-DALSI → \epsilon
22 VSTUP-KONEC \rightarrow vyraz VSTUP-DALSI
23 VSTUP-KONEC → identifikator VSTUP-DALSI
24 SLOZENY-PRIKAZ → { BLOK-PRIKAZU }
25 BLOK-PRIKAZU → PRIKAZ BLOK-PRIKAZU
26 BLOK-PRIKAZU \rightarrow \epsilon
27 PRIKAZ → primitivni typ DEFINICE-PROMENNA;
28 PRIKAZ \rightarrow vyraz;
29 PRIKAZ → identifikator POUZITI;
30 PRIKAZ \rightarrow f identifikator VOLANI-FUNKCE;
31 PRIKAZ → return NAVRAT-KONEC;
32 PRIKAZ \rightarrow if (vyraz) SLOZENY-PRIKAZ else SLOZENY-PRIKAZ
33 PRIKAZ → while (vyraz) SLOZENY-PRIKAZ
34 POUZITI → PRIRAZENI
35 POUZITI → \epsilon
36 VOLANI-FUNKCE → ( SEZNAM-VSTUPU )
37 NAVRAT-KONEC → vyraz
38 NAVRAT-KONEC → identifikator
39 NAVRAT-KONEC \rightarrow \varepsilon
40 PRIRAZENI → = PRAVA-STRANA
41 PRAVA-STRANA → vyraz
42 PRAVA-STRANA → identifikator
43 PRAVA-STRANA → f identifikator VOLANI-FUNKCE
44 DATOVY-TYP → void
45 DATOVY-TYP → primitivni typ
```

vyraz → Předá se precedenční synt. analýze - symboly: identifikator(proměnné) číslo řetězec () aritmetické + relační operátory

Naše gramatika je jednoznačná LL(1) gramatika. Protože však jazyk IFJ16 nelze být popsán čistou LL(1) gramatikou, bylo pro popsání jazyka použito drobných heuristik, které mírně "ohýbají" princip syntaktické analýzy.

Precedenčná tabulka

	n	()	+	-	*	/	<	>	<=	>=	==	!=	\$
n			>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>
(<	<	=	<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	
)			۸	^	^	^	^	^	^	^	^	^	>	>
+	٧	٧	^	^	^	<	'	^	^	^	^	^	>	>
-	٧	٧	۸	۸	۸	<	'	^	۸	^	^	^	>	>
*	<	<	^	^	^	>	>	>	^	^	^	>	>	>
/	<	<	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>	>
<	<	<	>	<	<	<	<					>	>	>
>	<	<	>	<	<	<	<					>	>	>
<=	<	<	>	<	<	<	<					>	>	>
>=	<	<	>	<	<	<	<					>	>	>
==	٧	٧	^	٧	'	<	<	<	'	<	'			>
!=	٧	٧	۸	٧	٧	<	<	<	٧	'	<			>
\$	<	<		<	<	<	<	<	<	<	<	<	<	Е