

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ
2008/2009

Zadání č. 29 – Hotel

Patrik Sztefek (xsztef02)

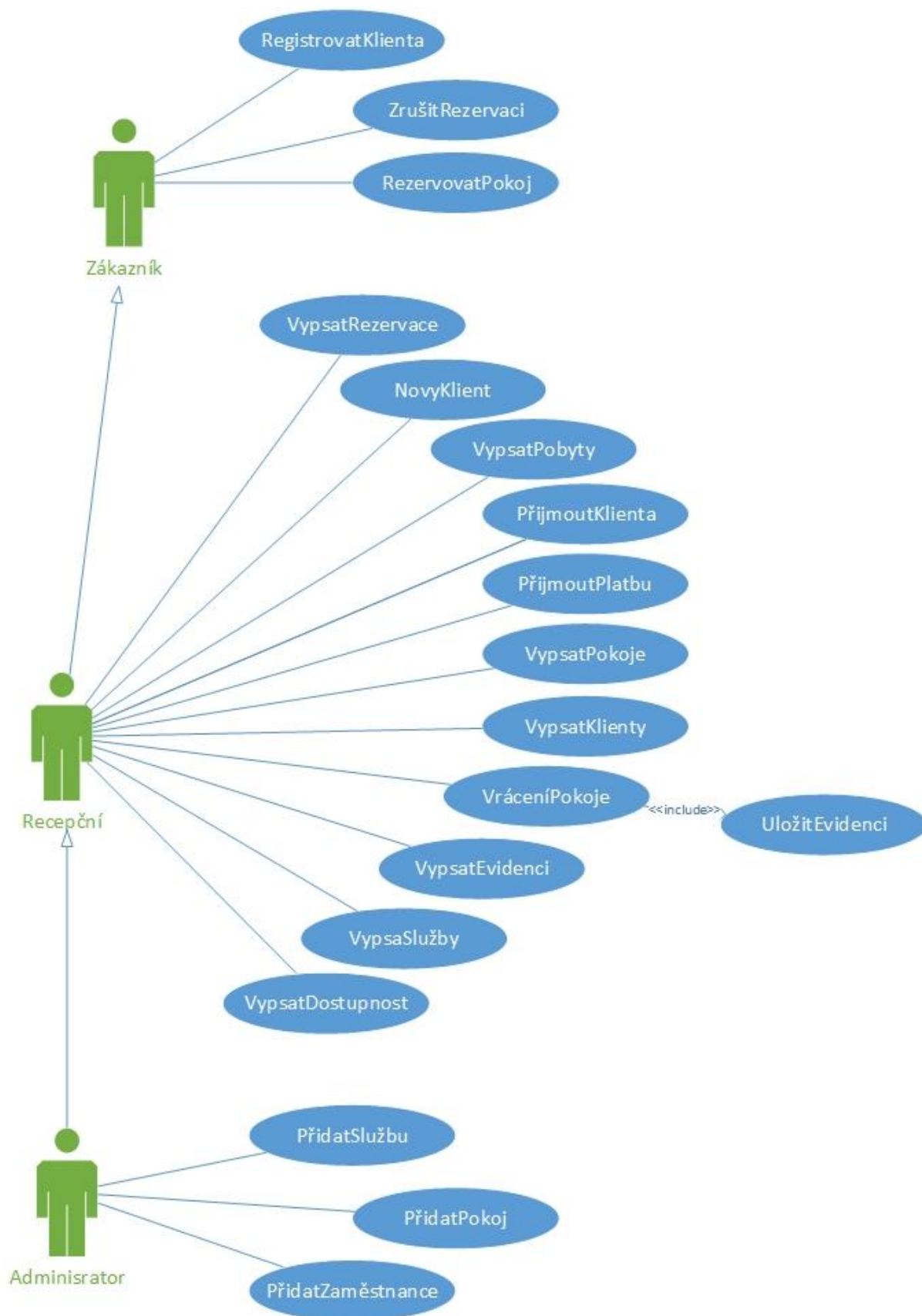
Brno, 27. listopadu 2015

Zadání

Navrhněte IS hotelu, který by poskytoval přehled o dostupnosti pokojů, údaje o hostech, jejich pobytech v hotelu, požadavcích na služby, platby za pokoje, atd. Zákazníci mohou provádět rezervace pokojů (tím pádem musí zadat své osobní údaje). Klient si může v rámci jedné rezervace objednat více pokojů, třeba i na jiné datum. Hotelu stačí mít informace pouze o jednom klientovi, který zaštiťuje celý pobyt v hotelu (o ostatních účastnících pobytu nemusí být dostupné žádné informace). Pobyt může být vytvořen na základě rezervace, nebo k rezervaci pokoje vůbec nemusí dojít, pokud klient přijde přímo na recepci hotelu.

Jednotlivé typy pokojů mají různé ceny, cena pokoje se navíc může lišit podle období (turistická sezóna), na které si klient pokoj objednává. Cena pokoje se zároveň odvíjí od toho, zda si host pokoj rezervuje dopředu, nebo až na místě. Klient si může přiobjednat k danému pobytu služby v hotelu navíc, jako např. pronájem bazénu, a to i vícekrát. IS dále bude schopen evidovat skutečně absolvované pobyty - tj. které pokoje klient od kdy do kdy obýval a jaké služby skutečně využil (od x do x naKteremPokoji). U každého pobytu je evidováno, který zaměstnanec převzal platbu za pobyt.

Model případů užití



Detaily případů užití

Identifikátor	UC01		
Název	RezervovatPokoje		
Popis	Zákazník Z rezervuje pobyt P		
Priorita	2 = střední	Frekvence	Několikrát týdně
Vstupní podmínky	Zákazník Z nebo recepční R je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Rezervace se uložila do systému.		
Uživatelé	Zákazník Z nebo recepční R.		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Rezervovat pokoj“.	
	2	Z/R zadá datum od kdy, do kdy chce rezervovat pokoj.	
	3a	Systém vypíše volné pokoje.	
	3b	Když systém nenajde žádný volný pokoj pro zadaný termín: 3b.1 Systém oznámí uživateli, že není možno v zadaném termínu rezervovat pobyt. 3b.2 Z se může navrátit na krok 2. 3b.3 Pokud se Z nevrátí, případ užití končí.	
	4	Z/R vybere pokoj.	
	5	Systém vypíše rekapitulaci .	
	6a	Z/R potvrdí rezervaci.	
	6b	Systém uloží rezervaci.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2-6a	Z/R se může kdykoli vrátit do hlavní nabídky.	
	4	Z/R může vybrat více pokojů popř. služby.	
Poznámky	<ul style="list-style-type: none">Systém v kroku 5 vypisuje všechny údaje o Z, rezervovaný termín, rezervované pokoje a předpokládanou.		

Identifikátor	UC02		
Název	PřijmoutKlienta		
Popis	Recepční R přijímá zákazníka Z, vytváří se nový pobyt.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	Denně
Vstupní podmínky	Recepční R je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Vytvořil se nový pobyt		
Uživatelé	Recepční R		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Nový pobyt“.	
	2a	Systém vypíše volné pokoje.	
	2b	Pokud systém nenajde žádný volný pokoj: 2b.1 Systém oznámí R, že není možné přijmout nového klienta. 2b.2 Případ užití končí.	
	3	R zadá údaje o Z.	
	4	Pokud údaje o Z nejsou v systému, systém tyto údaje uloží.	
	5	R vybere pokoj.	
	6	Systém vypíše rekapitulaci.	
	7	R potvrdí pobyt.	
	8	Systém uloží pobyt.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	5	R může zadat více pokojů nebo služby.	
	2a-6	R se může kdykoli vrátit do hlavní nabídky.	
Poznámky			

Identifikátor	UC03		
Název	PřijmoutPlatbu		
Popis	Recepční R přijímá od zákazníka Z platbu za pobyt P.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	Denně
Vstupní podmínky	Recepční R je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Systém úspěšně uloží platbu.		
Uživatelé	Recepční R		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Zadat platbu“.	
	2	Recepční zadá údaje o zákazníkovi	
	3	Systém podle zdaných údajů vypíše všechny pobyty zákazníka.	
	4	R vybere pobyt, za který chce Z zaplatit.	
	5	R převezme určitou částku.	
	6	Systém uloží novou platu.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2-4	R se může kdykoli vrátit do hlavní nabídky.	
	4	R může vybrat více pobytů.	
Poznámky			

ER diagram

