ver 1.0

目次

1 概要・目的 3

2 構造設計 3

2.1 簡易クラス図 3

3 状態遷移設計 4

3.1 状態遷移図 4

3.2 状態遷移表 1

メイン画面状態 1

4 処理設計 1

4.1 小数点位置変更処理 1

5 未解決事項 1

6 備考・技術メモ 1

改定履歴

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ver. | Date | Description |
| 1.0 | 2017/04/14 | 初版 |

# 概要・目的

　本設計書の目的は、アプリケーション全体の基本設計を把握する又は、周知させる事である。従って、実装は本設計書に一致している必要がある。

また、本設計書内で詳細設計を参照となっている場合は、指定されている各詳細設計書に従うこと。

# 構造設計

## 簡易クラス図

★が先頭に付いているものは、独自に実装するクラス。

その他は、標準フレームワークのクラス又は、その継承クラス。

ナビゲーションコントローラー

(UINavigationController)

★AdModマネージャー

(AdModManager)

履歴ビューコントローラー

(UIViewController)

★あまり計算マネージャー

(RemainderCalculationManager)

計算履歴

(UITableView)

各アイテムビュー

(UIView)

メインビューコントローラー

(UIViewController)

# 状態遷移設計

## 状態遷移図

E1

**メイン画面状態**

「割る値入力待ち」

状態

「割られる値入力待ち」

状態

E2,E3

E2,E3

「答え表示」

状態

E2,E3

E1

**計算履歴画面状態**

「履歴表示」

状態

## 状態遷移表

### メイン画面状態

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 割られる値入力待ち | 割る値入力待ち | 答え表示 |
| E1 | アプリ起動  or  ACボタン押下 |  |  |  |
| E2 | 小数点位置UPボタン押下 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新  ・計算処理()  ・答えテキスト更新 |
| E3 | 小数点位置Downボタン押下 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新 | ・小数点位置変更処理()  ・小数点位置テキスト更新  ・計算処理()  ・答えテキスト更新 |
|  |  |  |  |  |

# 処理設計

## 小数点位置変更処理

小数点位置の変更については、ソフトウェア機能仕様書に従う事。

## 計算処理

TBD

# 未解決事項

# 備考・技術メモ