

图框编辑器

图框编辑器 ii

July 18, 2019

Contents

| 1 | Pl_ | Editor 简介 | 2 |
|---|-----|--|----|
| 2 | Pl_ | Editor 文件 | 2 |
| | 2.1 | 输入文件和默认标题栏 | 2 |
| | 2.2 | 输出文件 | 2 |
| 3 | 运作 | 理论 理论 | 3 |
| | 3.1 | 基本图框项属性: | 3 |
| | 3.2 | 坐标定义 | 3 |
| | 3.3 | 参考角和坐标: | 4 |
| | 3.4 | 旋转 | 5 |
| | 3.5 | 重复选项 | 6 |
| 4 | 文字 | 和格式 | 7 |
| | 4.1 | 格式符号: | 7 |
| | 4.2 | 多行文字: | 9 |
| | 4.3 | 页面设置对话框中的多行文本: | 11 |
| 5 | 约束 | | 12 |
| | 5.1 | 第 1 页约束 | 12 |
| | 5.2 | 文本全尺寸约束 | 13 |
| 6 | 调用 | Pl_Editor | 16 |
| 7 | Pl_ | Editor 命令 | 16 |
| | 7.1 | 主屏幕 | 16 |
| | 7.2 | 主窗口工具栏 | 17 |
| | 7.3 | 绘图区域中的命令(绘图面板) | 17 |
| | | 7.3.1 键盘命令 | 17 |
| | | 7.3.2 鼠标命令 | 18 |
| | | 7.3.3 上下文菜单 | 18 |
| | 7.4 | 状态栏信息 | 18 |
| 8 | 左窗 | TI CONTRACTOR OF THE CONTRACTO | 19 |

图框编辑器 iv

| 9 | 右窗口 | 20 |
|----|------------------|----|
| 10 | 交互式版 | 22 |
| | 10.1 项目选择 | 22 |
| | 10.2 项目创建 | 24 |
| | 10.3 添加线条, 矩形和文本 | 25 |
| | 10.4 添加 LOGO | 26 |
| | 10.5 添加图像位图 | 26 |

图框编辑器 1 / 26

参考手册

Copyright

本文档由以下列出的贡献者版权所有(C)2015。您可以根据 GNU 通用公共许可证(http://www.gnu.org/licenses/gpl.html),版本 3 或更高版本或知识共享署名许可的条款进行分发和/或修改。(http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/),3.0 或更高版本。

* 贡献者 *

Jean-Pierre Charras.

翻译

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019

Telegram 简体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反馈

请将任何错误报告、建议或新版本引导到此处:

- 关于 KiCad 文档: https://github.com/KiCad/kicad-doc/issues
- 关于 KiCad 软件: https://bugs.launchpad.net/kicad
- 关于 KiCad 软件 i18n: https://github.com/KiCad/kicad-i18n/issues

出版日期和软件版本

2015年5月23日。

图框编辑器 2 / 26

1 PI_Editor 简介

Pl_Editor 是一个图框编辑器工具,用于创建自定义标题块和框架引用。

与框架引用和其他图形项(LOGO)关联的标题栏在此称为图框。

基本图框项目是:

- 线
- 矩形
- 文本 (带格式符号,将被实际文本替换,比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期,页码…)。
- **多边形**(主要用于放置 LOGO 和特殊图形形状)
- 位图。



Warning

位图只能由少量绘图仪绘制(仅限 PDF 和 PS)因此,对于其他绘图仪,仅绘制边界框。

• 可以重复项目,可以旋转文本和多边形。

2 PI_Editor 文件

2.1 输入文件和默认标题栏

Pl_Editor 读取或写入图框描述文件 *.kicad_wks (KiCad 工作表)。

在读取文件之前,将使用内部默认图框描述来显示默认的 KiCad 标题块。

2.2 输出文件

当前图框描述可以使用 S-expression 格式写入 *.kicad_wks 文件,该格式在 KiCad 中广泛使用。 此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中显示自定义图框。 图框编辑器 3 / 26

3 运作理论

3.1 基本图框项属性:

基本图框项目是:

- 线
- 矩形
- 文本 (带格式符号, 将由实际替换文字, 如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期, 页码…)。
- **多边形** (主要用于放置 LOGO 和特殊图形形状)。这些多边形由 **Bitmap2component** 创建, 但不能内置 pl_editor, 因为无法创建这样的形状用手。
- 位图用于放置 LOGO。



Warning

位图只能由少量绘图仪绘制: 仅限 PDF 和 PS。

因此:

- 文本,多边形和 位图由位置定义,和可以旋转。
- 线(实际上是段)和矩形由两点定义:起点和终点。它们不能旋转(这是没用的对于线)。

这些基本项目可以重复。

重复的文本也接受标签的增量值(仅在文本是一个字母或一个数字时才有意义)。

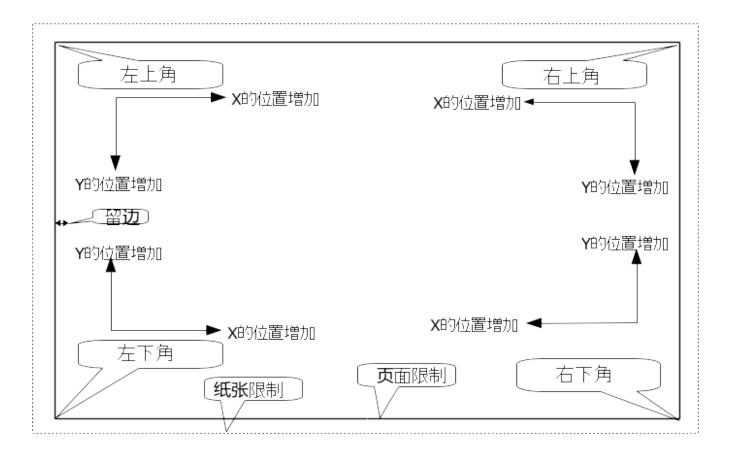
3.2 坐标定义

项目的每个位置,起点和终点始终相对于页面角落。

此功能可确保您可以定义不是的图框取决于纸张尺寸。

图框编辑器 4 / 26

3.3 参考角和坐标:



- 更改页面大小时,项目相对于其参考角的位置不会更改。
- 通常, 标题栏附加到右下角, 因此在创建项目时, 此角是默认角。

对于具有两个定义点的矩形和线段,每个点都有其参考角。

图框编辑器 5 / 26

3.4 旋转

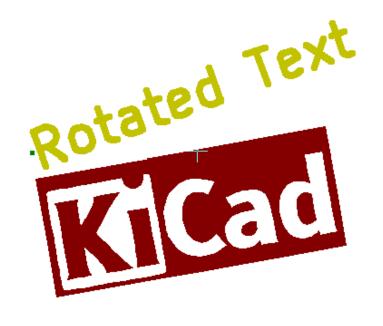
可以旋转具有仅由一个点(文本和多边形)定义的位置的项目:

正常: 旋转 = 0

Rotated Text



旋转: 旋转 = 20 和 10 度。

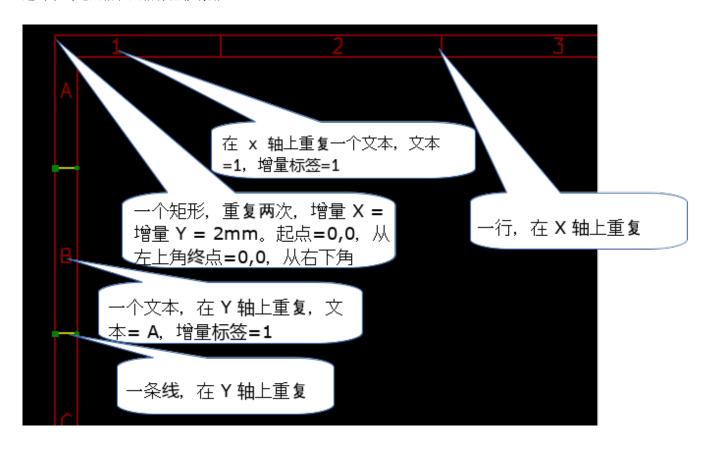


图框编辑器 6 / 26

3.5 重复选项

项目可以重复:

这对于创建网格和网格标签很有用。



图框编辑器 7 / 26

4 文字和格式

4.1 格式符号:

文本可以是简单的字符串, 也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的实际值替换。

它们就像 printf 函数中的格式符号。

格式符号是%后跟1个字母。

%C 格式有一位数 (注释标识符)。

格式符号是:

%% = 替换为%

%K = KiCad 版本

%Z = 纸张格式名称 (A4, 美国信封…

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格编号

%N = 张数

%Cx = 注释 (x = 0 到 9 以标识注释)

%F = 文件名

%P = 表格路径 (表格全名, Eeschema)

%T = 标题

例:

"Size: %Z" 显示 "Size: A4" 或 "Size: USLetter"

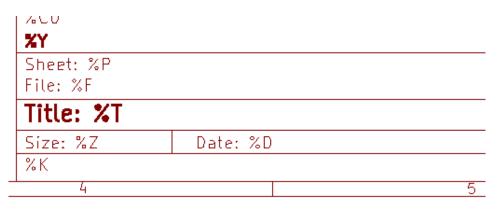
图框编辑器 8 / 26

用户显示模式: 已激活。标题栏显示在 Eeschema 和 Pcbnew 中

Sheet:
File: pagelayout_logo.kicad_wks

Title:
Size: A4 Date:
KiCad E.D.A. pl_editor (2015-04-09 BZR 5589)-p

"原生"显示模式: 已激活。在 Pl_Editor 中输入的本机文本及其格式符号。



图框编辑器 9 / 26

4.2 多行文字:

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行:

- 1. 插入"\n"2个字符序列(主要在 KiCad 中的页面设置对话框中)。
- 2. 在 Pl_Editor 设计窗口中插入一个新行。

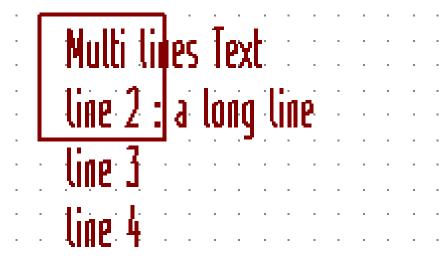
这是一个例子:

设置

| 文本: | | |
|----------------------|----------|----|
| Multi lines Text | | |
| line 2 : a long line | | |
| line 3 | | |
| line 4 | | |
| | | |
| | | ~ |
| 水平对齐: 左 | ∨ □加粗 | |
| 垂直对齐: 居中 | ∨ □斜体 | |
| 文本宽度: | 文本高度: | |
| 30.000 | mm 0.000 | mm |
| 约束: | | |
| 最大宽度: | 最大高度: | |
| 10.000 | mm 0.000 | mm |
| | | |

输出

图框编辑器 10 / 26



图框编辑器 11 / 26

4.3 页面设置对话框中的多行文本:

在页面设置对话框中, 文本控件不接受多行文本。

应插入"\n"2个字符序列以强制在文本中添加新行。

这是一个两行文本, 在 注释 2 字段中:

文本:

Here is a lines text.\nThis is the line2

这是实际的文字:

Here is 2 lines text.
This is the line 2

但是,如果您真的想在文本中使用 "\n",请输入 "\\n"。

文本:

Here is a lines text.\\nThis is the line2

并显示的文字:

Here is 2 lines text/\This is the line 2

图框编辑器 12 / 26

5 约束

5.1 第1页约束

使用 Eeschema 时,完整原理图通常使用多个页面。

通常图框项目显示在所有页面上。

但是,如果用户希望某些项目仅在第 1 页上显示,或者不在第 1 页上显示,则可以通过设置此选项来实现"第 1 页选项":



第1页选项:

• 无: 没有约束。

• 仅限第1页:这些项目仅在第1页上可见。

• 不在第1页上:项目在所有页面上都可见,但页面1。

图框编辑器 13 / 26

5.2 文本全尺寸约束

| 属性 | | |
|---|------------|--|
| 项属性 常规选项 | | |
| 类型: | 角 1 页选项: | |
| Text | 无 ~ | |
| 文本: | | |
| Multi lines Text line 2: a long line line 3 line 4 | ^ | |
| 水平对齐: 左 ~ | | |
| 垂直对齐: 居中 ~ | □斜体 | |
| 文本宽度: | 文本高度: | |
| 10.000 m | m 0.000 mm | |
| 约束: | | |
| 最大宽度: | 最大高度: | |
| 10.000 m | m 0.000 mm | |
| | 确定 | |

仅对于文本,可以设置2个参数:

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个边界框。

当这些参数不为0时,在显示文本时,如果全文大小大于最大尺寸X和/或最大尺寸Y,则动态修改实际文本高度和实际文本宽度,以适合全文大小用这个边界框。

当实际全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 时,不修改文本高度和/或文本宽度。

没有边界框的文本。最大尺寸 X=0,0 最大尺寸 Y=0,0



图框编辑器 14 / 26

带有约束的 相同文本。最大尺寸 X=40,0 最大尺寸 Y=0,0

| Size: A4 | Date: |
|------------------|---------------------|
| KiCad E.D.A. pl_ | _editor (5.0.2) – 1 |

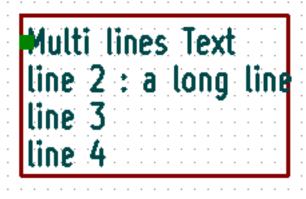
图框编辑器 15 / 26

受限制的多行文字:

设置

| 属性 | |
|---|----|
| 项属性 常规选项 | |
| 类型: 第 1 页选项: | |
| Text ~ | |
| 文本: | |
| Multi lines Text line 2: a long line line 3 line 4 | ^ |
| 水平对齐: 左 ∨ □加粗 | ~ |
| 垂直对齐: 居中 ∨ □斜体 | |
| 文本宽度: 文本高度: | |
| 10.000 mm 0.000 | mm |
| 约束: | |
| 最大宽度: 最大高度: | |
| 10.000 mm 0.000 | mm |
| 确定 | |

输出



图框编辑器 16 / 26

6 调用 PI_Editor

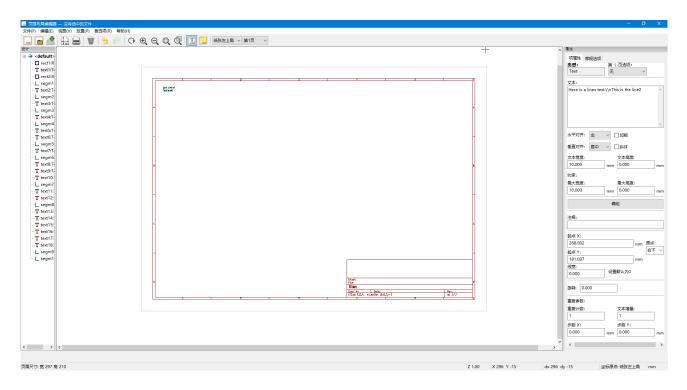
通常从命令行或 KiCad 管理器调用 Pl_Editor。

从命令行,语法是 pl_editor <*.kicad_wks 文件打开 >。

7 PI_Editor 命令

7.1 主屏幕

下图显示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本项目列表。

右侧窗格是项目设置编辑器。

图框编辑器 17 / 26

7.2 主窗口工具栏



顶部工具栏可以轻松访问以下命令:

| | 选择要处理的网络列表文件。 |
|--|---|
| | 加载图框描述文件。 |
| | 将当前图框描述保存在.kicad_wks 文件中。 |
| | 显示页面大小选择器和标题栏用户数据编辑器。 |
| | 打印当前页面。 |
| # | 删除当前选定的项目。 |
| → ~ | 撤消/重做工具。 |
| \oplus \ominus \bigcirc \bigcirc | 分别放大,缩小,重绘和自动。 |
| T | 在用户模式下显示图框:文本显示在 Eeschema 或 Pcbnew 中:文本格式符号由用户文本替换。 |
| | 以纯模式显示图框:文本按"原样"显示,带有包含格式,无需任何替换。 |
| 知然左上角 | 参考角选择,用于显示到状态栏的坐标。 |
| 第1页 × 第1页 其他页面 | 选择页码(页面和/或其他页面)。 |

7.3 绘图区域中的命令(绘图面板)

7.3.1 键盘命令

| F1 | 放大 |
|----|------|
| F2 | 缩小 |
| F3 | 刷新显示 |

图框编辑器 18 / 26

| F4 将光标移动到显示窗口的中心 | |
|------------------|---------------|
| Home | 将封装放入显示窗口 |
| 空格键 | 设置当前光标位置的相对坐标 |
| 右箭头 | 将光标向右移动一个网格位置 |
| 向左箭头 | 将光标向左移动一个网格位置 |
| 向上箭头 | 将光标向上移动一个网格位置 |
| 向下箭头 | 将光标向下移动一个网格位置 |

7.3.2 鼠标命令

| 滚轮 | 在当前光标位置放大和缩小 |
|------------|--------------|
| Ctrl + 滚轮 | 左右平移 |
| Shift + 滚轮 | 上下平移 |
| 右键单击 | 打开上下文菜单 |

7.3.3 上下文菜单

通过右键单击鼠标显示:

- 添加线
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加图框描述文件

是用于将基本布局项添加到当前图框描述的命令。

- 缩放选择: 直接选择显示缩放。
- 网格选择: 直接选择网格。

Note

追加图框描述文件旨在添加多边形以制作 LOGO。

因为通常需要数百个顶点的 LOGO,所以不能手工创建多边形。但是您可以附加由 Bitmap2Component 创建的描述 文件。

7.4 状态栏信息

状态栏位于 Pl_Editor 的底部,为用户提供有用的信息。

| 74040 | V 47 V 40 | 1 47 1 40 | ULTER MOVELLA | |
|---------|-----------|-------------|---------------|----|
| Z 13.18 | X 17 Y 19 | dx 17 dy 19 | 坐标原点: 纸张左上角 | mm |

坐标 始终相对于角被选为 参考。

图框编辑器 19 / 26

8 左窗口

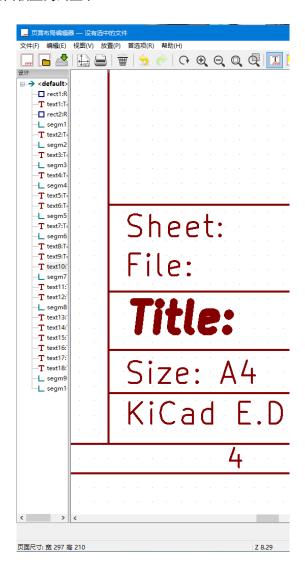
左侧窗口显示布局项列表。

可以选择给定项目(左键单击该行),或者在右键单击该行时,显示弹出菜单。

此菜单允许基本操作:添加新项目或删除所选项目。

→ 选定的项目也会在绘图面板上以不同的颜色绘制。

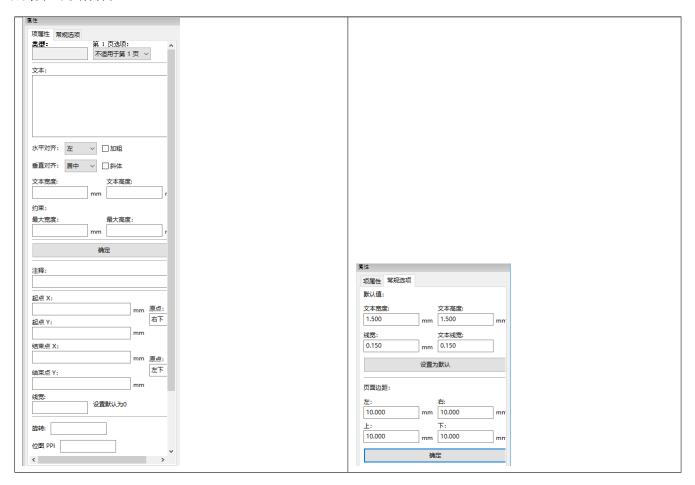
设计树:选择项目19,并在绘图面板上突出显示。



图框编辑器 20 / 26

9 右窗口

右侧窗口是编辑窗口。



在此对话框中, 您可以设置页面属性和当前项目的项目属性。

图框编辑器 21 / 26

显示的设置取决于所选项目:

| 线条和矩形的设置 | 文本设置 |
|--|---------------------|
| | 属性 「 |
| 通定 注解: | 3 東 |
| 多边形的设置 | 设置位图 |
| Type Page 1 option Poly Page 1 only ▼ Comment Pos X (mm) 136,002 Origin Pos Y (mm) 18,002 Thickness 0,010 Rotation 20,000 Repeat parameters: Repeat count 1 | 「東型: 第1 页法页: Bitmap |
| Step X (mm) Step Y (mm) 0,000 | 0.000 mm 0.000 mm |

图框编辑器 22 / 26

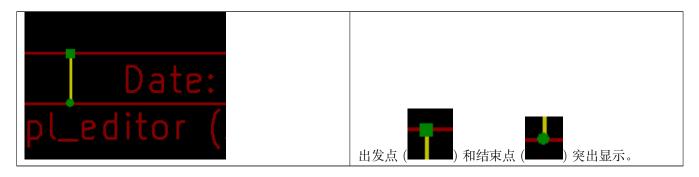
10 交互式版

10.1 项目选择

可以选择一个项目:

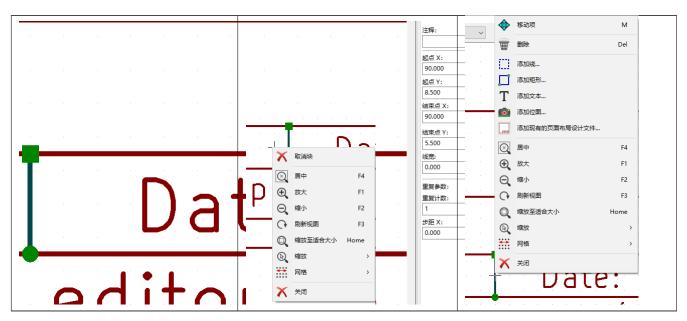
- 从设计树。
- 通过左键单击它。
- 通过右键单击它(将显示一个弹出菜单)。

选中后, 此项目以黄色绘制。



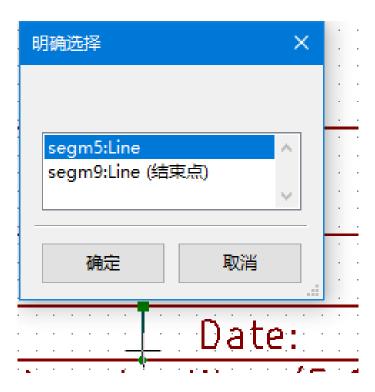
右键单击该项目时, 将显示一个弹出菜单。

弹出菜单选项稍微取决于选择:



图框编辑器 23 / 26

如果找到多个项目,将显示菜单说明,以选择项目:





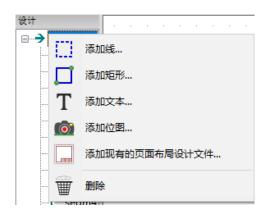
图框编辑器 24 / 26

10.2 项目创建

要添加新项目,请在光标位于左侧窗口或绘图区域时单击鼠标右键。

将显示一个弹出菜单:

在左侧窗口中弹出菜单



在绘图区域弹出菜单。



只需单击相应的菜单项即可添加线条, 矩形和文本。

必须首先由 Bitmap2component 创建 LOGO, 这将创建图框描述文件。

附加图框描述文件选项附加此文件,以插入 LOGO (多边形)。

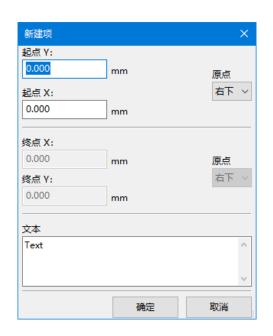
图框编辑器 25 / 26

10.3 添加线条,矩形和文本

单击该选项时,将打开一个对话框: 添加线条或矩形

| 新建项 | | × |
|----------------|----|------|
| | mm | 原点 |
| 起点 X: 0.000 | mm | 右下 ∨ |
| 终点 X: 0.000 | mm | 原点 |
| 终点 Y: 0.000 | mm | 右下 ∨ |
| 文本 | | ^ |
| | | ~ |
| | 确定 | 取消 |

添加文字



可以在此处定义端点的位置和拐角参考。

但是,可以在稍后,从右侧窗口或通过移动项目或其中一个端点来定义它们。

大多数时候角点参考对于两个点都是相同的。

如果不是这种情况,则在创建时定义角参考更好,因为如果稍后更改角参考,则项的几何将有点奇怪。 创建项目时,如果是否处于移动模式,您可以优化其位置(这对于文本和小行或矩形非常有用) 图框编辑器 26 / 26

10.4 添加 LOGO

要添加 LOGO, 必须首先使用 Bitmap2component 创建多边形 (LOGO 的矢量图像)。

Bitmap2component 使用*附加图框描述文件*选项创建一个附加到当前设计的图框描述文件。

Bitmap2component 创建一个图框描述文件,其中只包含一个项目:多边形。

但是,此命令可用于附加任何图框描述文件,该文件与当前设计合并。

插入多边形后, 可以移动它并编辑其参数。

10.5 添加图像位图

您可以使用大多数位图格式 (PNG, JPEG, BMP ···) 添加图像位图。

- 导入位图时, 其 PPI (每英寸像素数) 定义设置为 300PPI。
- 可以在面板属性(右侧面板)中修改此值。
- 实际大小取决于此参数。
- 请注意,使用更高的定义值会带来更大的输出文件,并且可能会有明显的绘制或绘图时间。

可以重复位图, 但不能旋转。