# 骑士

背景：在被灭团军队中幸存下来的最后一个，在复仇的道路上获得了强大而黑暗的能力，使他成为了超乎常人的存在。

技能：自己的回合结束时恢复5点生命

生命：110

力量：10

敏捷：3

智慧：3

# 巫师

背景：某大巫师的女儿，拥有强大的魔力，但是由于某种原因被封印了，而本人似乎没能察觉到这一点。因为自己在法术上的无能感到沮丧而离家出走。与骑士在旅途中相逢。

性格：傲娇

技能：受到的魔法伤害 -3

生命：90

力量：5

敏捷：3

智慧：10

# 牧师

背景：骑士年幼时的玩伴，自从骑士参军后与他失去联系。长大后成为一名修女，与骑士在其复仇的道路上重逢。

性格：弱气

技能：自己的buff回合数+1，自己的debuff回合数-1

生命：85

力量：5

敏捷：3

智慧：5

# 猎人

背景：独行的赏金猎人，在骑士最落魄的时候与他相识，成为了至交，现正与骑士共同踏上复仇之旅。他表面开朗乐观的性格下，其实隐藏着不为人知的秘密。

性格：浪荡不羁

技能：（武器相关）

生命：100

力量：8

敏捷：4

智慧：4

# 血裔

技能：渴望状态下累计造成 X 点以上的伤害时，可以恢复 X 点生命，并进入血翼状态。血翼状态下受到累计 X 点以上的伤害时，使 X+10 并进入渴望状态。

生命：80

力量：8

敏捷：3

智慧：2

# 狼人

技能：拥有一个月相轮，自己回合开始时转动一格。轮盘一共四格，标有新月，上弦月，满月，下弦月。当轮盘指向满月时变身进入狼形态。狼形态可以加强卡牌的能力，并获得额外的 5 点力量和 2 点敏捷。

生命：90

力量：8

敏捷：3

智慧：2

# 蜘蛛

技能：每造成 7 点伤害，添加一张幼蛛至对手牌库。幼蛛不可被使用，进入弃牌堆时消失。

生命：100

力量：9

敏捷：3

智慧：3