

Stage1: 选题与理解

第一周-11.04~11.20

Target

- 弄清论文研究动机、核心问题与贡献点，搞清楚术语与范围；
- 精读论文摘要/引言/贡献；
- 列出研究问题与应用场景。

Detailed

1. 论文到底在解决什么安全问题，为什么重要？说清“ZIP 解析器语义差异”是啥、为什么会被攻击者利用。
2. ZIPDIFF整体流程是怎样的？
3. 如何判断“两个解析器结果不一致”是有意义的，而不是噪声或者是格式差异？
4. 真实影响有哪些场景？
5. 关键名词各是啥？LFH、CDH、EOCDR

Deliverables

- 对论文的理解
- 问题清单

Content

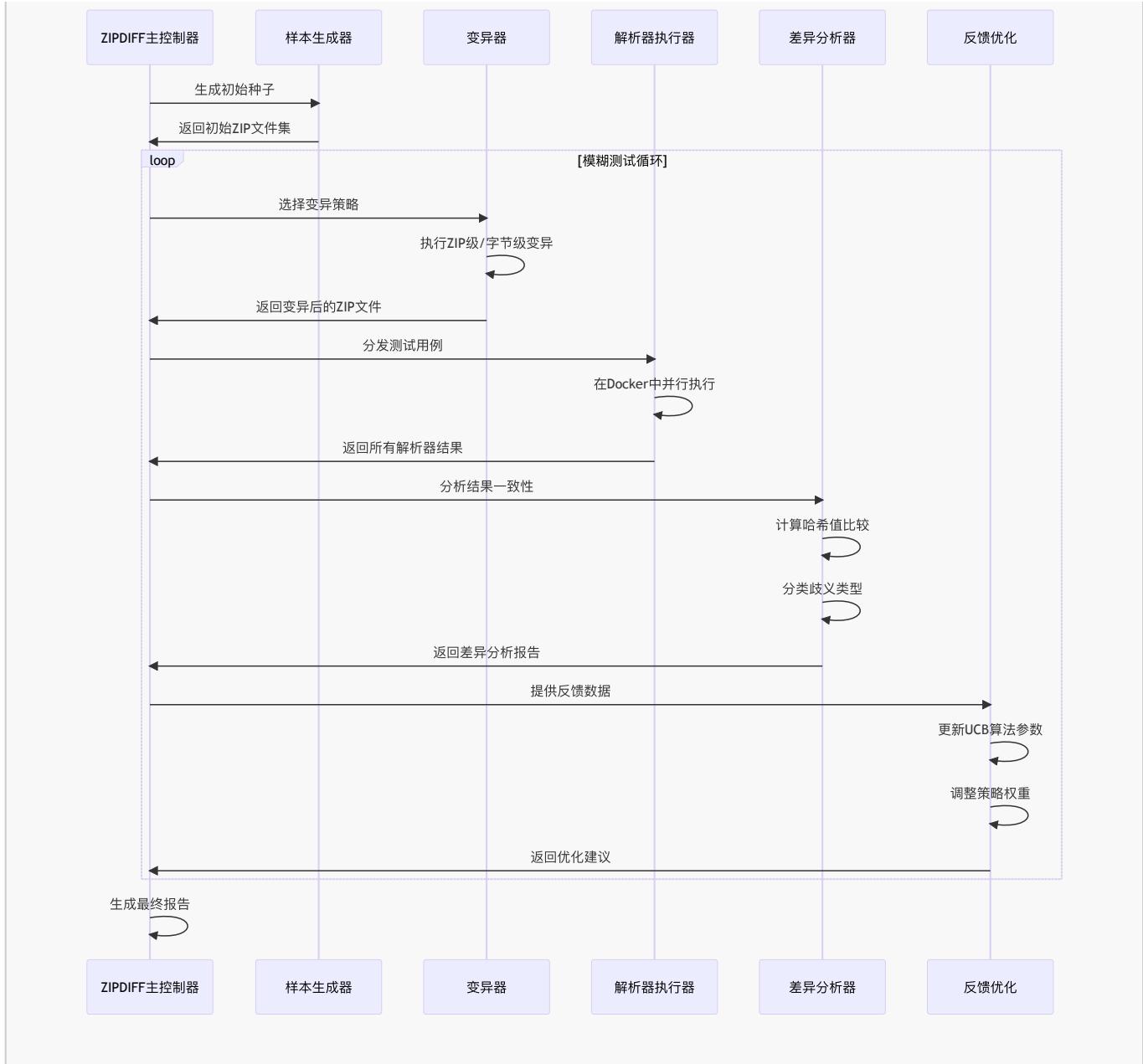
1. 论文到底在解决什么安全问题，为什么重要？说清“ZIP 解析器语义差异”是啥、为什么会被攻击者利用

由于zip文件格式定义存在歧义，定义不够明晰，导致不同实现方式的zip解析器在解析同一个zip文件时会遵循不同的流程、方式，进而产生不同的解析结果。可以理解为zip规范的“方言”，复合标准规范的同时，有着自己的独特实现。这种差异往往是由程序员对zip规范的不同理解、不同实现导致的。

基于上面的原理，攻击者可以利用不同的zip“方言”，构造出一个zip文件，使其在不同的zip解析器中解析出不同的结果。比如文件共享工具使用的A解析器解析出正常文件，但是用户下载到本地后，使用B解析器解压时会解压出恶意文件。

另外，由于绝大多数的应用程序都不会自行实现zip解析器，而是依赖于操作系统或第三方库提供的zip解析器。这就存在供应链攻击的风险。供应链攻击不仅覆盖规模广，而且很难被排查出来。因此，论文的贡献在于发现了zip解析器语义差异这一安全问题，并对主流的解析库、解析器进行了测试，对差异类型进行了分类与评估。

2. ZIPDIFF整体流程是怎样的？



3. 如何判断“两个解析器结果不一致”是有意义的，而不是噪声或者是格式差异？

就目前个人理解来看，只在计算哈希时体现出“区分有意义的差异”，即如下差异会被忽略：

- 包含特殊或无效字符的目录
- 空目录

4. 真实影响有哪些场景？

电子邮件安全检测

可能利用邮件服务器和用户本地的不同解析器实现，使邮件服务器无法检查出恶意文件，而用户本地能解压出恶意文件。

Office文档内容伪造

在人工审阅Office文档时，显示抄袭内容。但将文档上传到远程服务器查重时，服务器使用的解析器可能会忽略掉这部分抄袭的内容，导致查重结果错误。

LibreOffice文档签名伪造

LibreOffice的签名验证和文档显示尽管使用同一个解析器，但是在恢复模式显示文档时，如果文档损坏，解析器会使用流式模式解读文档，就和签名验证的解析器的行为不一致

Spring Boot嵌套JAR签名伪造

将合法的jar包进行修改，插入恶意代码。

在Spring Boot验证jar包签名时，使用流式解析器，会忽略掉插入的恶意代码，导致验证通过。

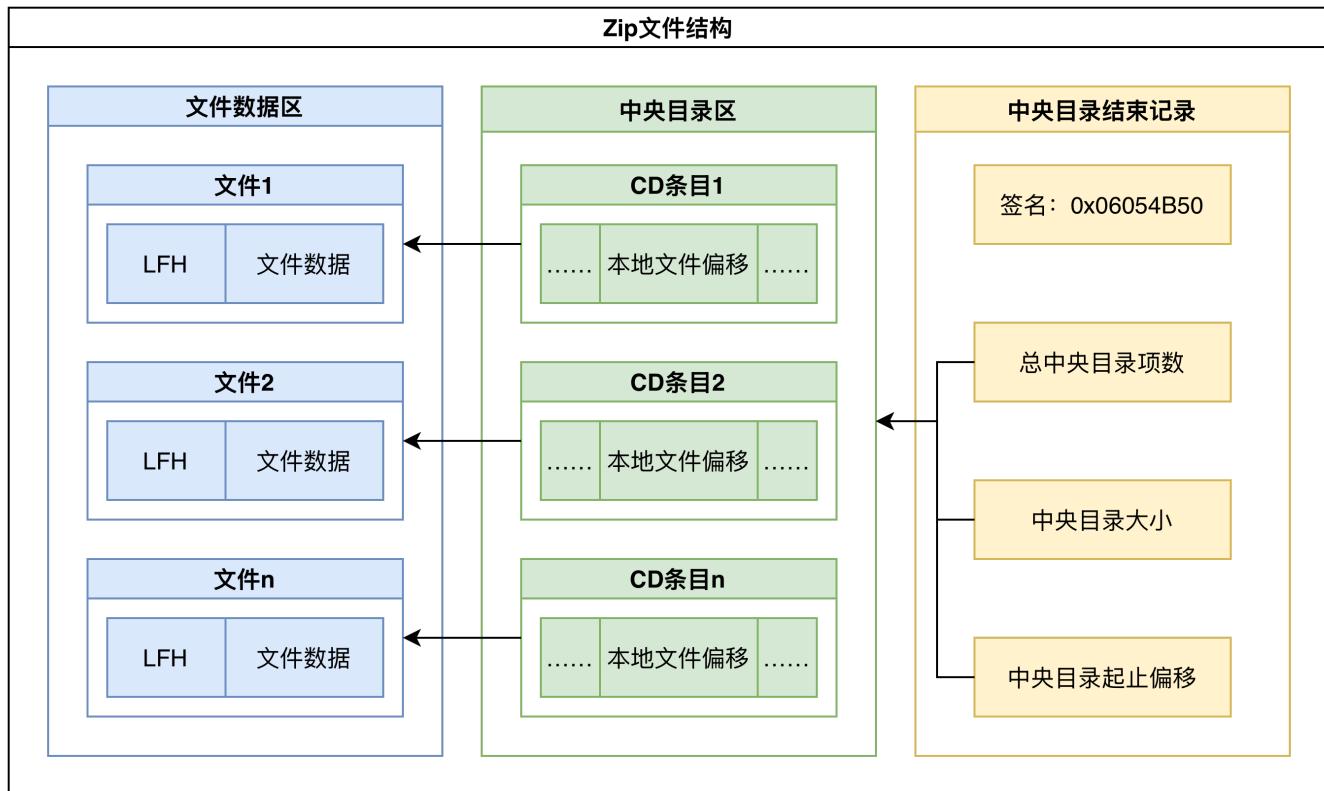
使用ZipContent对修改后的jar包进行解析，会解析出其中包含的恶意代码。导致Spring Boot应用在运行时，加载并执行了恶意代码，从而引发安全问题。

Vscode扩展

Vscode使用命名空间唯一标识每个扩展，防止扩展之间的冲突。但是市场和客户端使用的解析器存在差异。导致发布时验证通过，命名空间唯一，但是在客户端安装时看到另一个命名空间，导致替换用户原有的拓展，从而引发安全问题。

5. 关键名词各是啥？LFH、CDH、EOCDR

Zip文件大致结构如下：



LFH: Local File Header (本地文件头)

位于每个压缩文件数据的前方，记录该文件的基本元信息。zip文件中每一个文件和目录都有一个与之对应的本地文件头。

```
// 本地文件头结构
typedef struct {
    uint32_t signature;           // 0x04034B50
    uint16_t version_needed;     // 解压所需版本
    uint16_t general_bit_flag;   // 通用比特标志
    uint16_t compression_method; // 压缩方法
    uint16_t last_mod_time;      // 最后修改时间
    uint16_t last_mod_date;      // 最后修改日期
    uint32_t crc32;              // CRC32校验码
    uint32_t compressed_size;    // 压缩后大小
    uint32_t uncompressed_size; // 未压缩大小
    uint16_t filename_length;    // 文件名长度
    uint16_t extra_field_length; // 扩展区长度
    char *filename;              // 文件名
    uint8_t *extra_field;        // 扩展区数据
} LocalFileHeader;
```

CDH: Central Directory Header (中央目录头)

集中存储所有文件的元数据，通常位于所有文件数据的后面。

```
// 中央目录文件头结构
typedef struct {
    uint32_t signature;           // 0x02014B50
    uint16_t version_made_by;     // 压缩所用版本
    uint16_t version_needed;     // 解压所需版本
    uint16_t general_bit_flag;   // 通用比特标志
    uint16_t compression_method; // 压缩方法
    uint16_t last_mod_time;      // 最后修改时间
    uint16_t last_mod_date;      // 最后修改日期
    uint32_t crc32;              // CRC32校验码
    uint32_t compressed_size;    // 压缩后大小
    uint32_t uncompressed_size; // 未压缩大小
    uint16_t filename_length;    // 文件名长度
    uint16_t extra_field_length; // 扩展区长度
    uint16_t file_comment_length; // 文件注释长度
    uint16_t disk_number_start;  // 磁盘起始号
    uint16_t internal_file_attr; // 内部文件属性
    uint32_t external_file_attr; // 外部文件属性
    uint32_t local_header_offset; // 本地文件头偏移
    char *filename;              // 文件名
    uint8_t *extra_field;        // 扩展区数据
    char *file_comment;          // 文件注释
} CentralDirHeader;
```

CDH与LFH的区别在于：CDH提供了zip文件的完整结构信息，为zip提供文件注释、分卷压缩的能力。同时部分字段与LFH存在区别。

字段	LFH	CDH	差异说明
签名字段	0x504B0304	0x504B0102	不同的签名字段不同的结构类型
版本信息	仅包含提取版本	包含创建者版本和提取版本	CDH 提供更完整的版本信息
文件注释	不包含	包含文件注释字段	CDH 支持为每个文件添加注释
磁盘号信息	不包含	包含磁盘号和起始磁盘号	CDH 支持分卷压缩
文件属性	仅包含内部属性	包含内部和外部属性	CDH 提供更完整的文件属性信息
本地文件头偏移	不包含	包含指向对应 LFH 的偏移	CDH 用于定位对应的 LFH
额外字段	支持	支持	两者都支持，但内容可能不同

EOCDR: End of Central Directory Record (中央目录结束记录)

```
// 中央目录结束记录结构
typedef struct {
    uint32_t signature;           // 0x06054B50
    uint16_t disk_number;         // 磁盘号
    uint16_t disk_dir_start;      // 中央目录起始磁盘号
    uint16_t disk_entries;        // 本磁盘中央目录项数
    uint16_t total_entries;       // 总中央目录项数
    uint32_t dir_size;            // 中央目录大小
    uint32_t dir_offset;          // 中央目录偏移
    uint16_t comment_length;       // 注释长度
    char *comment;                // 注释内容
} EndCentralDirRecord;
```

Questions

- 对选题方向有什么建议？