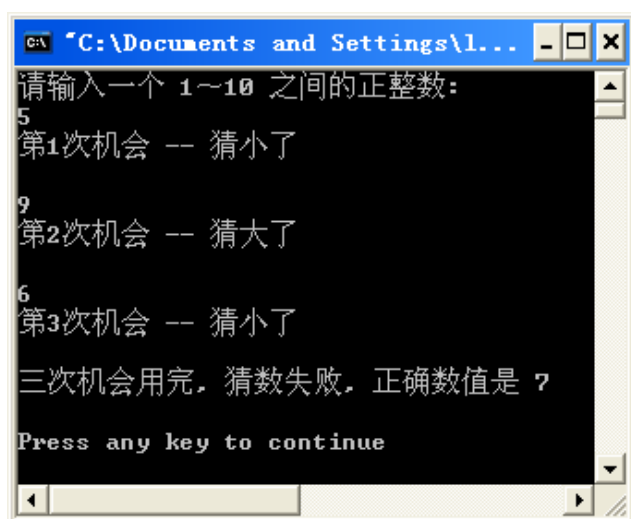


《C 程序设计基础》实习题目 1

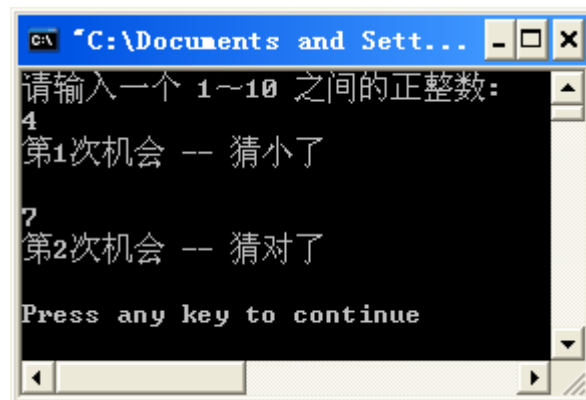
实验目的	选择结构、循环结构嵌套编程练习
------	-----------------

小游戏——猜数游戏

模拟猜数游戏：甲同学编写程序设定了一个正整数，该数介于 **1~10** 之间。运行程序后由乙同学从键盘上输入数值进行猜数，**最多允许猜三次**。如果输入的数值比设定值大，就提示“猜大了”；如果输入的数值比设定值小，就提示“猜小了”；如果输入的数值等于设定值，就提示“猜对了”；如果三次机会都猜错，就提示“猜数失败”，并告知乙同学设定的数值是多少。程序运行效果如下所示：



```
C:\Documents and Settings\l... - [ ] X
请输入一个 1~10 之间的正整数:
5
第1次机会 -- 猜小了
9
第2次机会 -- 猜大了
6
第3次机会 -- 猜小了
三次机会用完，猜数失败，正确数值是 7
Press any key to continue
```



```
C:\Documents and Sett... - [ ] X
请输入一个 1~10 之间的正整数:
4
第1次机会 -- 猜小了
7
第2次机会 -- 猜对了
Press any key to continue
```

要求：提交程序时，对重要语句需给出注释信息。用自己的语言描述解题思路及方法。