

## 实验 4

目的：

- 1、熟悉 C 语言程序的基本编写
- 2、熟悉 scanf 函数的用法

内容：

1. 完成以下示例：

### 示例 1

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.     int a = 0, b = 0, c = 0, d = 0;
5.     scanf("%d", &a); //输入整数并赋值给变量 a
6.     scanf("%d", &b); //输入整数并赋值给变量 b
7.     printf("a+b=%d\n", a+b); //计算 a+b 的值并输出
8.     scanf("%d %d", &c, &d); //输入两个整数并分别赋值给 c、d
9.     printf("c*d=%d\n", c*d); //计算 c*d 的值并输出
10.
11.     return 0;
12. }
```

运行结果：(✓表示按下回车键。)

12✓

60✓

a+b=72

10 23✓

c\*d=230

说明：从键盘输入 12，按下回车键，scanf() 就会读取输入数据并赋值给变量 a；本次输入结束，接着执行下一个 scanf() 函数，再从键盘输入 60，按下回车键，就会将 60 赋值给变量 b，都是同样的道理。第 8 行代码中，scanf() 有两个以空格分隔的%d，后面还跟着两个变量，这要求我们一次性输入两个整数，并分别赋值给 c 和 d。注意"%d %d"之间是有空格的，所以输入数据时也要有空格。对于 scanf()，输入数据的格式要和控制字符串的格式保持一致。

### 实例 2：

```
1. #include <stdio.h>
```

```

2. int main()
3. {
4.     int a='F';
5.     int b=12;
6.     int c=452;
7.     printf("&a=%p, &b=%p, &c=%p\n", &a, &b, &c);
8.
9.     return 0;
10. }

```

输出结果：

&a=0x18ff48, &b=0x18ff44, &c=0x18ff40

说明：`%p` 是一个新的格式控制符，它表示以十六进制的形式（带小写的前缀）输出数据的地址。如果写作`%P`，那么十六进制的前缀也将变成大写形式。

### 实例 3：

```

1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.     int a, b, c;
5.
6.     scanf("%d %d", &a, &b);
7.     printf("a+b=%d\n", a+b);
8.
9.     scanf("%d %d", &a, &b);
10.    printf("a+b=%d\n", a+b);
11.
12.    scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
13.    printf("a+b+c=%d\n", a+b+c);
14.
15.    scanf("%d is bigger than %d", &a, &b);
16.    printf("a-b=%d\n", a-b);
17.
18.    return 0;
19. }

```

运行结果：

10     20✓

a+b=30

```
100 200✓  
a+b=300  
56, 45, 78✓  
a+b+c=179  
25 is bigger than 11✓  
a-b=14
```

第一个 `scanf()` 的格式控制字符串为 `"%d %d"`，中间有一个空格，而我们却输入了 `10 20`，中间有多个空格。第二个 `scanf()` 的格式控制字符串为 `"%d %d"`，中间有多个空格，而我们却输入了 `100 200`，中间只有一个空格。这说明 `scanf()` 对输入数据之间的空格的处理比较宽松，并不要求空格数严格对应，多几个少几个无所谓，只要有空格就行。第三个 `scanf()` 的控制字符串为 `"%d, %d, %d"`，中间以逗号分隔，所以输入的整数也要以逗号分隔。第四个 `scanf()` 要求整数之间以 `is bigger than` 分隔。

用户每次按下回车键，程序就会认为完成了一次输入操作，`scanf()` 开始读取用户输入的内容，并根据格式控制字符串从中提取有效数据，只要用户输入的内容和格式控制字符串匹配，就能够正确提取。

本质上讲，用户输入的内容都是字符串，`scanf()` 完成的是从字符串中提取有效数据的过程。

#### 实例 4:

```
1. #include <stdio.h>  
2. int main()  
3. {  
4.     int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4; //修改处：给变量赋予不同的初始值  
5.     scanf("%d", &a);  
6.     scanf("%d", &b);  
7.     printf("a=%d, b=%d\n", a, b);  
8.     scanf("%d %d", &c, &d);  
9.     printf("c=%d, d=%d\n", c, d);  
10.  
11.     return 0;  
12. }
```

运行结果：

```
12 60 a10✓  
a=12. b=60  
c=3, d=4
```

前两个整数被正确读取后，剩下了 a10，而第三个 scanf() 要求输入两个十进制的整数，a10 无论如何也不符合要求，所以只能读取失败。输出结果也证明了这一点，c 和 d 的值并没有被改变。

### 实例 5:

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.     char letter;
5.     int age;
6.     char url[30];
7.     float price;
8.
9.     scanf("%c", &letter);
10.    scanf("%d", &age);
11.    scanf("%s", url); //可以加&也可以不加&
12.    scanf("%f", &price);
13.
14.    printf("26 个英文字母的最后一个字母是 %c。 \n", letter);
15.    printf("C 语言中文网已经成立%d 年了，网址是 %s，开通 VIP 会员的价格是 %g。 \n", age, url, price);
16.
17.    return 0;
18. }
```

运行示例：

z✓

6✓

http://c.biancheng.net✓

159.9✓

26 个英文字母的最后一个字母是 z。

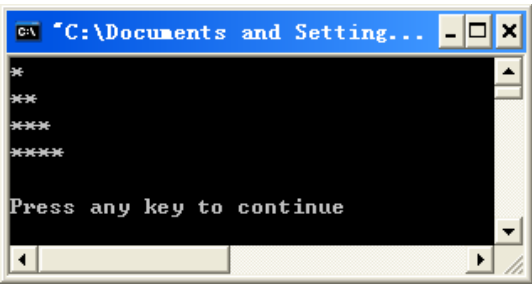
C 语言中文网已经成立 6 年了，网址是 http://c.biancheng.net，开通 VIP 会员的价格是 159.9。

# scanf() 格式控制符汇总

格式控制符	说明
%c	读取一个单一的字符
%hd、%d、%ld	读取一个十进制整数，并分别赋值给 short、int、long 类型
%ho、%o、%lo	读取一个八进制整数（可带前缀也可不带），并分别赋值给 short、int、long 类型
%hx、%x、%lx	读取一个十六进制整数（可带前缀也可不带），并分别赋值给 short、int、long 类型
%hu、%u、%lu	读取一个无符号整数，并分别赋值给 unsigned short、unsigned int、unsigned long 类型
%f、%lf	读取一个十进制形式的小数，并分别赋值给 float、double 类型
%e、%le	读取一个指数形式的小数，并分别赋值给 float、double 类型
%g、%lg	既可以读取一个十进制形式的小数，也可以读取一个指数形式的小数，并分别赋值给 float、double 类型
%s	读取一个字符串（以空白符为结束）

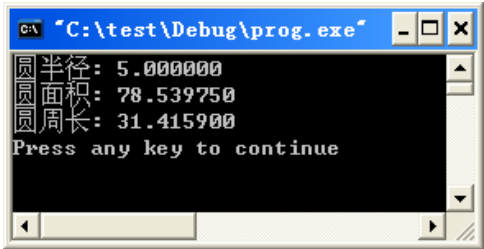
## 2. 自己编程

1) 编程输出如图所示的三角形。



2) 编程求圆面积和圆周长，给定圆半径值为 5。运行结果如下图所示：

- 提示：**（1）定义浮点型变量使用关键字 double；  
（2）浮点型数据输出的格式控制符是 %lf  
（3）C 语言中没有  $\pi$  这个符号，编写程序时直接使用 3.14159。  
（4）C 语言中没有求次方的运算符，半径的平方需用乘号 (r\*r)。



3) 以下程序有多处错误，请查找错误并改正。

**要求：**（1）在编译或连接过程中有错误提示信息，每次编译将第一个错误提示信息复制到实验报告上，并解释此错误提示信息的中文含义；（2）当所有错误修改完毕后，运行正确的程序，将正确程序的源代码及程序运行效果图粘贴到实验报告上。

**提示:** (1) 先依次把所有的 error 修改完, 如果还有 warning, 再修改 warning;  
(2) 每修改一个 error 就编译一遍, 直至所有错误修改完。

```
mian()  
{  
    Int a, b x, y, z;  
    a = 0;  
    b = 1;  
    X = a + b;  
    Y = a - b;  
    Z = a * b;  
    print("x = %d, y = %d, z = %D, x, y, z);
```