《C程序设计基础》实习题目 2

实验目的

综合练习选择结构、循环结构、函数的基础知识

打印图形

定义 5 个函数 fun1()、fun2()、fun3()、fun4()、fun5()分别打印矩形、直角三角形、正三角形、倒三角形、菱形等 5 种图形。在主函数中从键盘输入范围介于1~5之间的整数,分别调用这5个子函数。如果输入1就调用 fun1 函数打印矩形,如果输入2就调用 fun2 函数打印直接三角形,……,依此类推,如果输入的数值不在1~5 范围内,程序运行就结束,否则将一直循环下去打印各指定图形。程序运行效果如右图所示:

要求:为了培养良好的编程习惯, 提交程序时需有序言性注释和功能性注 释。所谓序言性注释通常写在每个函数 前面,说明每个函数的功能;所谓功能 性注释,通常写在一些重要语句后面, 说明该条语句的作用。

提示: 为实现程序的反复循环执行,可使用 while(1)循环,即循环条件始终为"真",这样便可以构成"死循环"。如果要跳出循环,必须使用"break;"语句,当判断输入的数值小于 1 或者大于 5 时便调用"break;"语句强制结束循环。

