## 一、 实验目的

- 1 设计并实现一个精简的图书管理系统要求具有图书入库、查询、借书、还书、借书证管理等功能。
- 2 通过该图书馆系统的设计与实现,提高学生的系统编程能力,加深对数据库系统原理及应用的理解。

## 二、 系统需求

# 1 基本数据对象

对象名称	包含属性
书	书号,类别,书名,出版社,年份,作者,价格,总藏书量,库存
借书证	卡号, 姓名, 单位, 类别 (教师 学生等)
管理员	管理员 ID, 密码, 姓名, 联系方式
借书记录	书号, 借书证号,借期, 还期, 经手人(管理员 ID)

## 2 基本功能模块

4 至平切肥快坏	
模块名称	功能描述
管理员登陆	输入管理员 ID, 密码; 登入系统 或 返回 ID/密码 错误.
图书入库	1. 单本入库
	2. 批量入库 (方便最后测试)
	图书信息存放在文件中, 每条图书信息为一行. 一行中的内容如下
	(书号,类别,书名,出版社,年份,作者,价格,数量)
	Note: 其中 年份、数量是整数类型; 价格是两位小数类型; 其余为字符串类
	型
	Sample:
	( book_no_1, Computer Science, Computer Architecture, xxx, 2004, xxx, 90.00,
	2)
图书查询	要求可以对书的 类别, 书名, 出版社, 年份(年份区间), 作者, 价格(区间) 进行
	查询. 每条图书信息包括以下内容:
	(书号,类别,书名,出版社,年份,作者,价格,总藏书量,库存)
	可选要求:可以按用户指定属性对图书信息进行排序.(默认是书名)
借书	1.输入借书证卡号
	显示该借书证所有已借书籍 (返回,格式同查询模块)
	2.输入书号
	如果该书还有库存,则借书成功,同时库存数减一。
	否则输出该书无库存,且输出最近归还的时间。
还书	1.输入借书证卡号
	显示该借书证所有已借书籍 (返回,格式同查询模块)
	2.输入书号
	如果该书在已借书籍列表内,则还书成功,同时库存加一.

	否则输出出错信息.
借书证管理	增加或删除一个借书证.

## 三、 实验环境

1 数据库平台

MySQL5.7

2 开发工具

Python3.8 + PyCharm Community Edition 2022.1

3 数据库连接

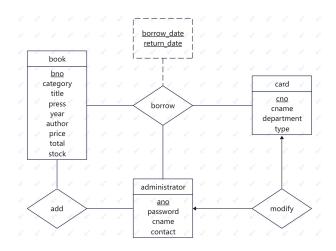
Python 中的 PyMySQL 模块

4 用户图形界面

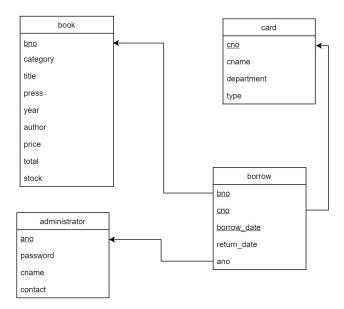
Pyside2 + Qt designer

## 四、 程序源码与运行结果

- 1 建表
  - a) E-R 模型



## b) 数据库表结构



### c) 代码

create table book

```
    ⊕ (bno varchar(15) primary key,
   category varchar(15),
   title varchar(40),
   press varchar(30),
   year int(11),
   author varchar(20),
   price decimal(7,2),
   total int(11),
   stock int(11))engine=innodb default charset=utf8;
  create table card
cname varchar(20),
   department varchar(40) ,
   type int(1),
  check(type in(0,1)))engine=innodb default charset=utf8;
  create table administrator
(ano varchar(7) primary key,
   password varchar(6),
   aname varchar(20),
  contact varchar(20))engine=innodb default charset=utf8;
  create table borrow
(bno varchar(15),
  cno varchar(7),
   borrow_date datetime,
   return_date datetime,
   ano varchar(7),
   primary key(bno,cno,borrow_date),
   foreign key(bno) references book(bno),
   foreign key(cno) references card(cno),

    foreign key(ano) references administrator(ano))engine=innodb default charset=utf8;
```

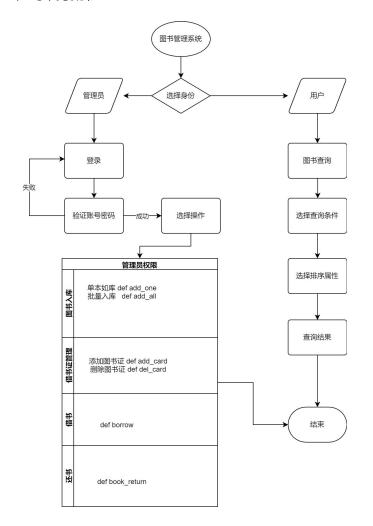
#### 2 数据库连接

该部分采用的是 python 中的 pymysql 包,代码包含在 connect.py 中,返回一个连接后的数据库对象。

#### 3 系统实现

该部分主要在 python 内实现,系统运行时只需要运行 main.py 即可。 建立 Admin 和 user 两个类,包含管理员和用户可操作的权限。

#### a) 实现流程



### b) 管理员类

在 admin.py 中建立了一个 Admin 的类,定义了管理员可操作的所有方法,如登录、图书入库、借还书、借书证管理。

#### i. 登录

将输入的账号和密码与 administrator 中的 ano, password 相比较,相同方可进行之后的操作,跳转

#### 至操作选择界面

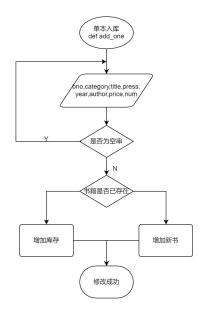
```
# 登录~

def login(self, name, password):
    cursor = db.cursor() # 使用cursor方法创建一个游标对象cursor
    sql = "select * from administrator where ano = '%s' and password = '%s'" % (name, password)
    cursor.execute(sql) # 执行语句
    results = cursor.fetchall() # 获得所有记录的列表

if len(results) == 0: # 判断数组是否为空
    return "false"
    else:
        return "true"
```

#### ii. 单本入库

定义 add one 函数实现单本入库功能: 若书籍已存在,则修改库存; 若书籍不存在,则添加新书。



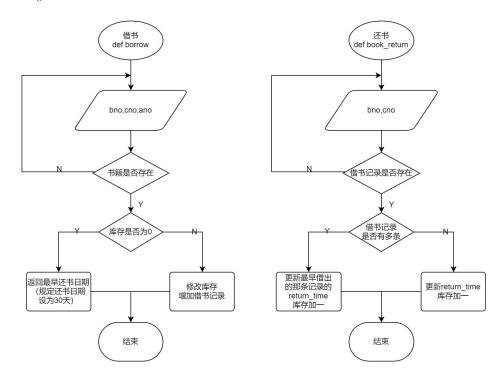
```
if flag == 0: # 不在库中
try:
    sql = 'insert into book values("%s","%s","%s","%s","%d","%s","%f","%d","%d")' \
    % (new_bno, new_cate, new_title, new_press, new_year, new_author, new_price, num, num)
    cursor.execute(sql)
    db.commit()
    return '入库成功! '
except Exception as e:
    db.rollback()
    return e
```

#### iii. 多本入库

定义 add\_all 函数:用两次 split 方法提取书籍信息后重复调用 add\_one

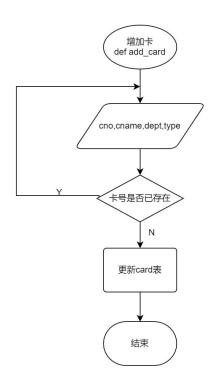
#### iv. 借还书

定义 borrow 和 book\_return 函数:由于借还书时要显示该借书证所有已借书籍(本人的理解是已借未还的书籍,不然好像没什么意思),定义了一个 query 函数用来返回已借书籍,其中已借未还的书籍是指数据库中 bno="输入的卡号"且 return\_date 为 null 值的记录。之后定义了 borrow 和 book\_return 两个函数来实现借还书记录的更新。其中借还书的时间采用 datetime 包的 datetime.now()函数获取现在时间。还书时若借了多本同样的书未还则归还最早借出的那本。



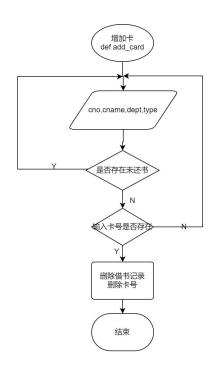
## v. 增加借书证

定义 add\_card 函数:判断输入的卡号是否违反了主键约束,若不违反,则在 card 表中增加一条记录。



## vi. 删除借书证

定义 del\_card 函数: 首先在 borrow 中查询该卡号是否存在未还书籍,即 return\_date 为 null 值,存在则无法删除; 之后查询卡号是否存在,存在的话先删除 borrow 中的借书记录,之后再删除 card 表中的卡号信息,因为 borrow 中的 cno 外键引用了 card 表中的 cno。



#### c) 用户类——图书查询和筛选

#### i. 图书查询

search 函数可以实现对任意属性的查询,由于 sql 语句的执行语句是字符串,所以可以通过字符串的连接操作实现个别属性的查询,若输入值非空,则在语句中加入查询条件。

```
def search(self, bno, cate, title, press, ymin, ymax, author, pmin, pmax):
try:
    cursor = db.cursor() # 使用cursor方法创建一个游标对象cursor
    sq = "select bno,category,title,press,year,author,price,total,stock from lib.book where 1=1 "
    if bno != '':
        sq = sq + " and bno='%s'" % bno
    if cate != '':
        sq = sq + " and category='%s'" % cate
    if title != '':
        sq = sq + " and title='%s'" % title
    if press != '':
        sq = sq + " and press='%s'" % press
```

#### ii. 图书筛选

rerange 函数可以实现用户所选择属性的升序或降序排序,用 sorted 方法实现对元组的排序比在 mysql 中实现排序要方便得多。

```
def rerange(self, arrange2, arrange1, result):
    if len(result) == 0:
        pass
    else:
        if arrange2 == '升序':
            if arrange1 == '书号':
                result = sorted(result, key=lambda tup: tup[0])
        elif arrange1 == '类型':
                result = sorted(result, key=lambda tup: tup[1])
        elif arrange1 == '书名':
                result = sorted(result, key=lambda tup: tup[2])
        elif arrange1 == '出版社':
                result = sorted(result, key=lambda tup: tup[3])
        elif arrange1 == '年份':
```

#### 4 前端设计和展示

#### a) 前端设计

前端设计采用的是 pyside2 并结合其自带的 Qt designer。在 python 中实现了对 Qt 生成的 ui 后缀 文件的动态调用。对每一个窗口创建一个类,此时窗口的所有控件都变成该类的属性,通过窗口 控件的 clicked 方法实现不同窗口之间的跳转以及操作函数的链接。

```
# 主界面~

gclass Hello(QWidget, Ui_Form):

def __init__(self):
    super().__init__()
    # 从文件中加载UI定义
    qfile_stats = QFile("ui/hello.ui")
    qfile_stats.open(QFile.ReadOnly)
    qfile_stats.close()
    # 从 UI 定义中动态 创建一个相应的窗口对象
    # 注意: 里面的控件对象也成为窗口对象的属性了
    # 比如 self.ui.button , self.ui.textEdit
    self.ui = QUiLoader().load(qfile_stats)

self.ui.admin.clicked.connect(self.jumpad)
```

#### b) 前端界面展示

i. 登录界面



ii. 管理员登录界面



iii. 管理员操作选择



### iv. 图书单本入库



v. 借还书



vi. 借书证操作



#### vii. 图书查询



## 五、 实验总结

- 1 在数据库的创建中,由于 borrow 表是由 book, card, administrator 的联系生成的弱实体,其表中还需要包含这 3 个表的主键 bno, cno, ano。
- 2 在删除 card 表中数据时注意 borrow 表的外键约束,要先删掉 borrow 表中的相 关数据,再删 card 表中数据,或者采用级联删除的方式。
- 3 数据库连接中返回的是一个数据库对象,要实现对数据库的操作还需要用数据库方法创建一个游标对象 cursor。用 Python 连接数据库后,数据库的数据处理功能相对弱化了,在读取数据库的数据后,很多操作可以在 Python 中完成,比如排序、字符串的处理等,在 Python 中处理要方便得多。
- 4 在前端设计的过程中,我尝试了两种方法,一种是利用安装 pyside2 时自带 pyuic 将 qt designer 做好的 ui 图形界面转为 py 后缀的代码文件,然后在代码上添加按钮的 clicked 槽函数,链接其他自定义函数,比如实现页面的跳转等(网上的教程也大多是采取这种方式)。但采用这种方式的话,一旦我修改图形界面,只能将 ui 文件重新转换一次,原有的编辑就不会被保留,非常麻烦。因此我采用了第二种方式——ui 文件的动态调用:将每个窗口都定义成一个类,在类的初始化函数中打开相应 ui 文件,将 ui 文件中的所有控件都变成了对象的一个属性。这样可以实现前端和后端设计上的分离,将前端的修改实时反映到后端的调用上。