```
entry:
 %0 = alloca i64, align 8
 %StackAdj = alloca i64, align 8
 %1 = alloca i32, align 4
 %2 = ptrtoint i64* %0 to i64
 store i32 0, i32* %1, align 4
 %3 = call i32 @gadget()
 ret i32 %3
```

CFG for 'main' function