

La història del programa situa l'usuari dins d'un món màgic on es converteix en un aventurer. El joc comença quan l'usuari introdueix el nom del seu personatge, que serà el protagonista de l'aventura.

En aquest món , el personatge es troba davant tres camins diferents:

- un camí a l'esquerra, ple de plantes i arbres parlants.
- un camí al mig, envoltat d'una foscor total.
- i un camí a la dreta, que condueix a un desert enlluernador.

L'usuari ha d'escollir quin camí vol seguir escrivint una de les tres opcions possibles: esquerra, mig o dreta. Si introdueix una paraula diferent, el programa li demana repetir la resposta fins que sigui vàlida.

Cada camí representa un repte diferent en forma d'endevinalla que el jugador ha de resoldre per sobreviure:

L'usuari té tres intents per encertar cada endevinalla. Si falla tots els intents, el programa li indica que ha mort.

Si encerta la resposta, rep un número secret (de tres dígit) que li serà útil al final de la història.

Finalment, el joc mostra un cadenat amb clau i demana al jugador que introdueixi el número correcte per desbloquejar-la. Si introdueix el número que ha rebut prèviament ha guanyat sino ha persut.