



长按二维码扫描关注

帅帅Go

ID:shuai2go

帅帅同学主要研究机器学习、深度学习、 计算机视觉、SLAM算法以及IOT与机器人 等相关内容,分享关于这些领域学习和 研究的一些文章和笔记!期待你的关注, 欢迎一起交流学习!

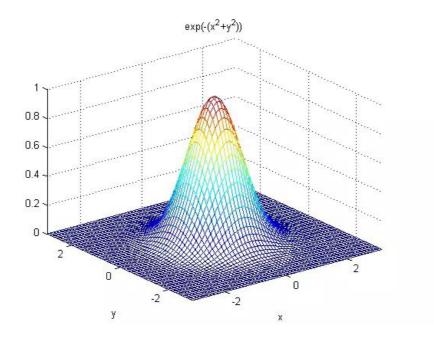
Box-Muller变换原理详解



GCME

中国科学院大学 基础数学硕士

12 人赞同了该文章



赞同 12

1条评论 分享 收藏

Box-Muller变换

Box-Muller变换是通过服从均匀分布的随机变量,来构建服从高斯分布的随机变量的一种方法。

具体的描述为:选取两个服从[0,1]上均匀分布的随机变U1、U2, X、Y满足

$$X=\cos(2\pi U_1)\sqrt{-2\ln U_2}$$

$$Y = \sin(2\pi U_1)\sqrt{-2\ln U_2}$$

则X与Y服从均值为0,方差为1的高斯分布。

原理详解

假定X、Y服从均值为0,方差为1的高斯分布,且相互独立。令p(X)和p(Y)分别为其密度函数,则

$$p(X) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{X^2}{2}}, p(Y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{Y^2}{2}}$$

由于X,Y相互独立,因此它们的联合概率密度满足

$$p(X,Y) = \frac{1}{2\pi}e^{-\frac{X^2+Y^2}{2}}$$

将X、Y作坐标变换,使

$$X = Rcos(\theta), Y = Rsin(\theta)$$

则

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{2\pi} e^{-\frac{X^2 + Y^2}{2}} dX dY = \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\infty} \frac{1}{2\pi} e^{-\frac{R^2}{2}} R d\theta dR = 1$$

由此可得R与θ的分布函数PR与Pθ

$$egin{align} P_R(R \leq r) &= \int_0^{2\pi} \int_0^r rac{1}{2\pi} e^{-rac{R^2}{2}} R d heta dR = 1 - e^{-rac{r^2}{2}} \ P_ heta(heta \leq \phi) &= \int_0^\phi \int_0^\infty rac{1}{2\pi} e^{-rac{R^2}{2}} R d heta dR = rac{\phi}{2\pi} \ \end{split}$$

显然, θ服从[0,2π]上的均匀分布。令

$$F_R(r) = 1 - e^{-\frac{r^2}{2}}$$

则其反函数

$$R = F_R^{-1}(z) = \sqrt{-2\ln(1-z)}$$

当z服从[0,1]上均匀分布时,R的分布函数为FR(r)。因此可以选取两个服从[0,1]上均匀分布的随机变量U1、U2,使得

$$heta=2\pi U_1$$
, $1-z=U_2$, 即 $R=\sqrt{-2\ln U_2}$,

将此带入

$$X = Rcos(\theta), Y = Rsin(\theta)$$

即可得到最初的两个关于X与Y的表达式,它们服从均值为0,方差为1的高斯分布。

编辑于 2018-06-29

文章被以下专栏收录



人工智能·算法研讨

关注深度学习、计算机视觉、SLAM算法以及IOT与机器人等相关内容,分享关于这些...

进入专栏

推荐阅读



自小鱼发表于图像配准指。图像配准传统算法总结



wangr...发表于算法管锥编 浅析Batch Normalization

目标检测中的Anchor Free方法(二)

上周看了源于keypoint Motivation的anchor free方法,

扬之水发表于从目标检测...

