

反函数定理

维基百科，自由的百科全书

在数学中，**反函数定理**给出了向量值函数在含有定义域中一点的开区域内具有反函数的充分条件。该定理还说明了反函数的全导数存在，并给出了一个公式。反函数定理可以推广到定义在流形上、以及定义在无穷维巴拿赫空间（和巴拿赫流形）上的映射。大致地说，*C*¹函数*F*在点*p*可逆，如果它的雅可比矩阵*J**F*(*p*)是可逆的。

目录

定理的表述

例子

方法和证明

推广

流形

巴拿赫空间

巴拿赫流形

常秩定理

参见

注释

参考文献

定理的表述

更加精确地，该定理说明如果从**R**^{*n*}的一个开集*U*到**R**^{*n*}的连续可微函数*F*的全微分在点*p*可逆（也就是说，*F*在点*p*的雅可比行列式不为零），那么*F*在点*p*的附近具有反函数。也就是说，在*F*(*p*)的某个邻域内，*F*的反函数存在。而且，反函数*F*^{−1}也是连续可微的。在无穷维的情况中，需要弗雷歇导数在*p*附近具有有界的反函数。

最后，定理说明：

$$J_{F^{-1}}(F(p)) = [J_F(p)]^{-1}$$

其中[·]^{−1}表示逆矩阵，而*J**G*(*q*)是函数*G*在点*q*的雅可比矩阵。

这个公式还可以从链式法则推出。链式法则说明，如果*G*和*H*是两个函数，分别在*H*(*p*)和*p*具有全导数，那么：

$$J_{G\circ H}(p) = J_G(H(p)) \cdot J_H(p).$$

设*G*为*F*，*H*为*F*^{−1}，*G* ∘ *H*就是恒等函数，其雅可比矩阵也是单位矩阵。在这个特殊的情况中，上面的公式可以对*J*_{*F*^{−1}}(*F*(*p*))求解。注意链式法则假设了函数*H*的全导数存在，而反函数定理则证明了*F*^{−1}在点*p*具有全导数。

*F*的反函数存在，等于是说方程组*y*_{*i*} = *F*_{*j*}(*x*₁,...,*x*_{*n*})可以对*x*₁，……，*x*_{*n*}求解，如果我们把*x*和*y*分别限制在*p*和*F*(*p*)的足够小的邻域内。

例子

考虑从 \mathbf{R}^2 到 \mathbf{R}^2 的向量值函数，定义为：

$$\mathbf{F}(x, y) = \begin{bmatrix} e^x \cos y \\ e^x \sin y \end{bmatrix}.$$

那么雅可比矩阵为：

$$J_F(x, y) = \begin{bmatrix} e^x \cos y & -e^x \sin y \\ e^x \sin y & e^x \cos y \end{bmatrix}$$

其行列式为：

$$\det J_F(x, y) = e^{2x} \cos^2 y + e^{2x} \sin^2 y = e^{2x}.$$

行列式 e^{2x} 处处不为零。根据反函数定理，对于 \mathbf{R}^2 中的任意点 p ，都存在 p 的一个邻域，使得在这个邻域内 F 具有反函数。

方法和证明

作为一个重要的结果，反函数定理已经有许多证明。在教科书中最常见的证明依靠了压缩映射原理，又称为巴拿赫不动点定理。（这个定理还可以用于证明常微分方程的存在性和唯一性）。由于这个定理在无穷维（巴拿赫空间）的情形也适用，因此它可以用来证明反函数定理的无穷维形式（参见下面的“推广”）。

另外一个证明（只在有限维有效）用到了紧集上的函数的极值定理。^[1]

还有一个证明用到了牛顿法，它的好处是提供了定理的一个有效的形式。也就是说，给定函数的导数的特定界限，就可以估计函数可逆的邻域的大小。^[2]

推广

流形

反函数定理可以推广到可微流形之间的可微映射。在这个情形中，定理说明对于可微映射 $F: M \rightarrow N$ ，如果 F 的导数

$$(dF)_p: T_p M \rightarrow T_{F(p)} N$$

在 M 内的某个点 p 是线性同构，那么存在 p 的一个开邻域 U ，使得：

$$F|_U: U \rightarrow F(U)$$

是微分同胚。注意这意味着 M 和 N 的维数必须相同。

如果 F 的导数在 M 内的所有点 p 都是同构，那么映射 F 就是局部微分同胚。

巴拿赫空间

反函数定理还可以推广到巴拿赫空间之间的可微映射。设 X 和 Y 为巴拿赫空间， U 是 X 内的原点的一个开邻域。设 $F: U \rightarrow Y$ 连续可微，并假设 F 在点 0 的导数 $(dF)_0: X \rightarrow Y$ 是从 X 到 Y 的有界线性同构。那么在 Y 内存在 $F(0)$ 的一个开邻域 V ，以及一个连续可微的映射 $G: V \rightarrow X$ ，使得对于 V 内的所有 y ，都有 $F(G(y)) = y$ 。而且， $G(y)$ 是方程 $F(x) = y$ 的唯一足够小的解 x 。

在函数是 x 和 y 之间的双射的简单情况中，函数具有连续的反函数。这可以从开映射定理立即推出。

巴拿赫流形

在巴拿赫流形的反函数定理中，可以把上面的两个推广结合起来。^[3]

常秩定理

反函数定理（以及隐函数定理）可以视为常秩定理的特殊情况，它说明在某个点局部常秩的光滑映射可以化为该点附近的特定的正规形式。^[4]当 F 的导数在点 p 可逆时，它在 p 的邻域也可逆，因此导数的秩是常数，故可以使用常秩定理。

参见

- 隐函数定理

注释

- Michael Spivak, *Calculus on Manifolds*.
- John H. Hubbard and Barbara Burke Hubbard, *Vector Analysis, Linear Algebra, and Differential Forms: a unified approach*, Matrix Editions, 2001.
- Serge Lang, *Differential and Riemannian Manifolds*, Springer, 1995, ISBN 0-387-94338-2.
- William M. Boothby, *An Introduction to Differentiable Manifolds and Riemannian Geometry*, Academic Press, 2002, ISBN 0-12-116051-3.

参考文献

- Nijenhuis, Albert. Strong derivatives and inverse mappings. *Amer. Math. Monthly*. 1974, **81**: 969–980. doi:10.2307/2319298.
- Renardy, Michael and Rogers, Robert C. An introduction to partial differential equations. *Texts in Applied Mathematics* 13 Second edition. New York: Springer-Verlag. 2004: 337–338. ISBN 0-387-00444-0.
- Rudin, Walter. Principles of mathematical analysis. *International Series in Pure and Applied Mathematics* Third edition. New York: McGraw-Hill Book Co. 1976: 221–223.

取自“<https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=反函数定理&oldid=56159489>”

本页面最后修订于2019年9月19日 (星期四) 12:49。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 3.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅使用条款）
Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。
维基媒体基金会是按美国国内税收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。