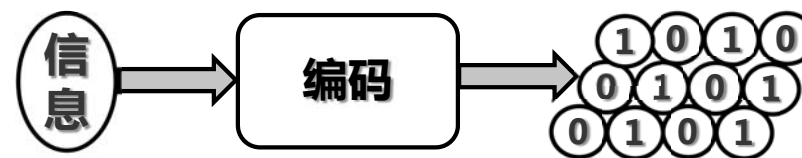


2.1 逻辑代数概述



尝试设计一个三人表决器电路.....



数字电路分析与设计工具：逻辑代数

第2章 逻辑代数基础

- 逻辑代数
- 基本运算、公式和定理
- 逻辑函数的表示、转换和化简

逻辑代数概述

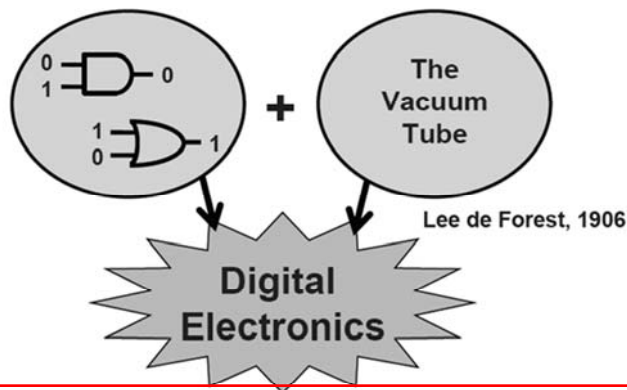
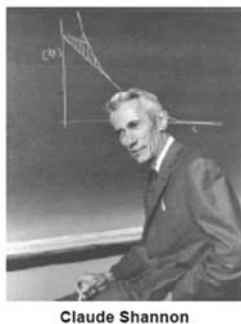


逻辑：事物之间的因果关系

逻辑代数：逻辑运算的数学方法

(布尔代数)

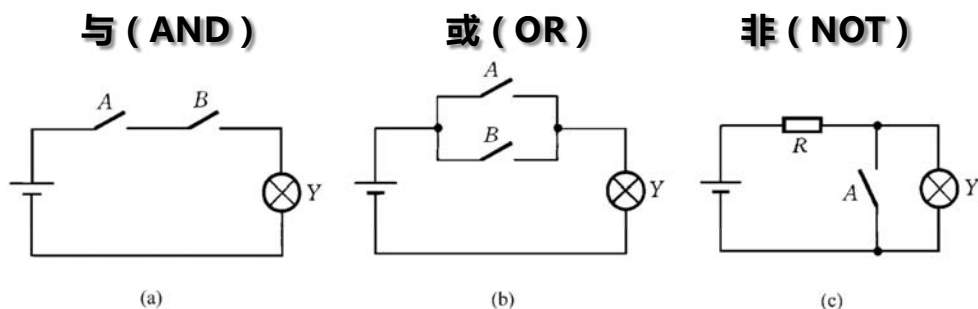
- 1854年，George Boole指出“逻辑不仅仅是哲学，也是数学”
- 数字电路中的逻辑代数：二值逻辑，逻辑变量的取值只有0和1两种情况



- Claude Shannon发现布尔代数和电话交换电路之间存在相似性
- 1937年Shannon在他的MIT硕士论文 “A Symbolic Analysis of Relay and Switching Circuits” 中提出了二值电子元件，奠定了数字电路的理论基础

2.2 逻辑代数中的三种基本运算

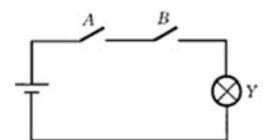
逻辑代数中的三种基本运算



三种电路的因果关系有何不同？

用A,B=1表示开关闭合，A,B=0表示开关断开；

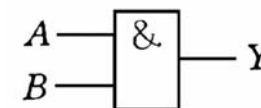
用Y=1表示灯亮，Y=0表示灯灭。



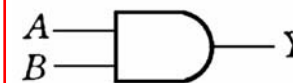
与

- 条件同时具备，结果发生
- $Y = A \text{ AND } B = A \& B = A \cdot B = AB$

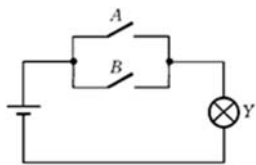
A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



国家标准



国际标准

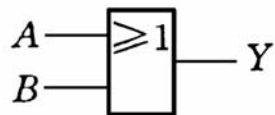


或

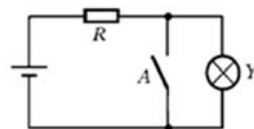
• 条件之一具备，结果发生

• $Y = A \text{ OR } B = A+B$

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



或

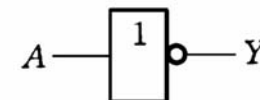


非

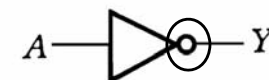
• 条件不具备，结果发生

• $Y = NOT A = \bar{A} = A'$

A	Y
0	1
1	0



非



2.3 几种常用的复合逻辑运算

简单的积木相加

几种常用的复合逻辑运算



与非

$Y = (A \cdot B)'$

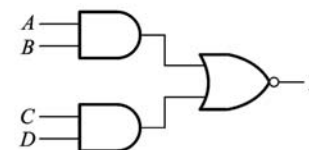
与非



或非

$Y = (A+B)'$

或非



与或非

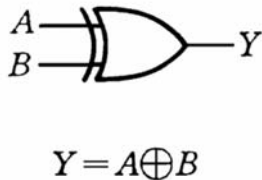
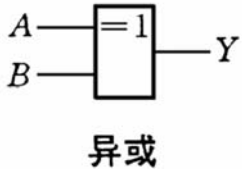
$Y = (A \cdot B + C \cdot D)'$

与或非

异或

$Y = A \oplus B$

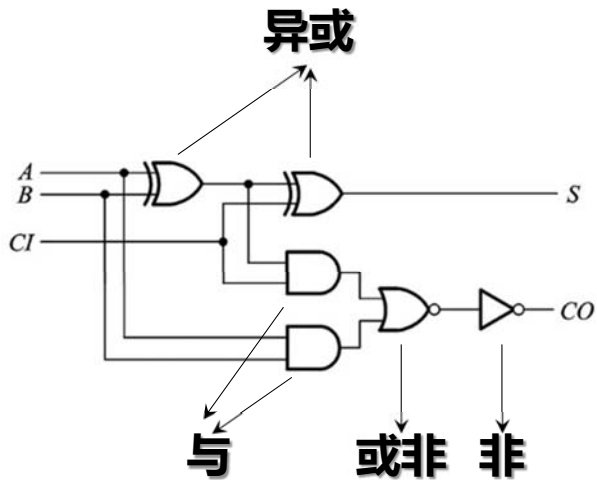
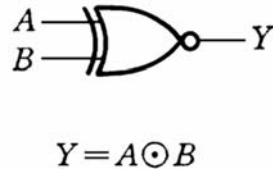
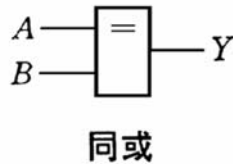
A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



同或

$Y = A \odot B$

A	B	Y
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



2.4 逻辑代数中的
基本公式和常用公式

逻辑代数中的基本公式和常用公式

1. 基本公式

序号	公 式	序号	公 式
		10	$1' = 0; 0' = 1$
1	$0 A = 0$	11	$1 + A = 1$
2	$1 A = A$	12	$0 + A = A$
3	$A A = A$	13	$A + A = A$
4	$A A' = 0$	14	$A + A' = 1$
5	$A B = B A$	15	$A + B = B + A$
6	$A (B C) = (A B) C$	16	$A + (B + C) = (A + B) + C$
7	$A (B + C) = A B + A C$	17	$A + B C = (A + B)(A + C)$
8	$(A B)' = A' + B'$	18	$(A + B)' = A' B'$
9	$(A')' = A$		

公式（17）的证明（公式推演法）：

17

$A + B C = (A + B)(A + C)$

右 = $(A + B)(A + C)$
 $= A + AB + AC + BC$
 $= A(1 + B + C) + BC$
 $= A + BC = 左$

公式（8）的证明（穷举法）：

8

$(A B)' = A' + B'$

$A B$	AB	$(AB)'$	A'	B'	$A' + B'$
0 0	0	1	1	1	1
0 1	0	1	1	0	1
1 0	0	1	0	1	1
1 1	1	0	0	0	0

2. 若干常用公式

序号	公 式
1	$A + A B = A$
2	$A (A + B) = A$
3	$A B + A B' = A$
4	$A + A' B = A + B$
5	$A B + A' C + B C = A B + A' C$ $A B + A' C + B C D = A B + A' C$
6	$A (A B)' = A B'; A' (A B)' = A'$

2.5 逻辑代数中的基本定理

逻辑代数中的基本定理

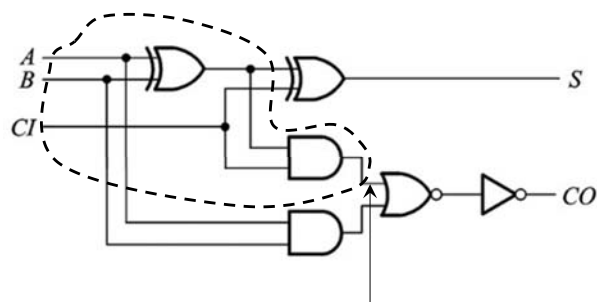
1. 代入定理 高度集成化

在任何一个包含 A 的逻辑等式中，若以另外一个逻辑式代入式中 A 的位置，则等式依然成立。

$$\begin{aligned}
 A+BC &= (A+B)(A+C) \\
 \swarrow \quad \searrow \\
 A+B(CD) &= (A+B)(A+CD) \\
 &= (A+B)(A+C)(A+D)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (A \cdot B)' &= A' + B' \\
 \text{以 } B \cdot C \text{ 代入 } B \\
 \Downarrow \\
 (A \cdot B \cdot C)' &= A' + (BC)' \\
 &= A' + B' + C'
 \end{aligned}$$

代入定理



2. 反演定理

对任一逻辑式 $Y \Rightarrow Y'$:

- $\bullet \Rightarrow +, + \Rightarrow \bullet, 0 \Rightarrow 1, 1 \Rightarrow 0,$
- 原变量 \Rightarrow 反变量
- 反变量 \Rightarrow 原变量

变换顺序 先括号，
然后与，最后或

不属于单个变量的
上的反号保留不变

$$\begin{aligned}
 Y &= A'(B + C) + CD \\
 Y' &= (A + B'C')(C' + D') \\
 &= AC' + B'C' + AD' + \cancel{B'C'D'}
 \end{aligned}$$

3. 对偶定理

对任一逻辑式 $Y \Rightarrow Y^D$: $\bullet \Rightarrow +, + \Rightarrow \bullet, 0 \Rightarrow 1, 1 \Rightarrow 0$

对偶定理: 若 $F = G$, 则 $F^D = G^D$

序号	公 式	序号	公 式
		10	$1' = 0; 0' = 1$
1	$0 A = 0$	11	$1 + A = 1$
2	$1 A = A$	12	$0 + A = A$
3	$A A = A$	13	$A + A = A$
4	$A A' = 0$	14	$A + A' = 1$
5	$A B = B A$		$A + B = B + A$
6	$A (B C) = (A B) C$	16	$A + (B + C) = (A + B) + C$
7	$A (B + C) = A B + A C$	17	$A + B C = (A + B)(A + C)$
8	$(A B)' = A' + B'$	18	$(A + B)' = A' B'$
9	$(A')' = A$		

2.6 逻辑函数及其表示方法

逻辑函数及其表示方法

逻辑函数

若以逻辑变量为输入，运算结果为输出，则输入变量取值确定以后，输出的取值也随之而定。输入和输出之间是一种函数关系。

$$Y = F(A, B, C, \dots)$$

在二值逻辑中，输入/输出都只有两种取值0/1。

逻辑函数的表示方法

- 真值表
 - 逻辑式
- 逻辑图
 - 波形图

1. 真值表

输入变量 $A \ B \ C \dots$	输出变量 $Y_1 \ Y_2 \dots$
穷举输入变量 所有可能的 取值组合	在特定的输入变量 取值下，所对应的 输出值

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

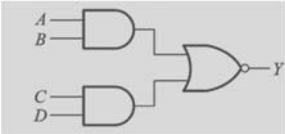
卡诺图
EDA

2. 逻辑式

将输入/输出之间的逻辑关系用与/或/非的运算式进行表示。 $Y = (AB + CD)'$

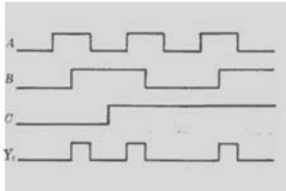
3. 逻辑图

用逻辑图形符号表示逻辑运算关系，与电路的实现相对应。

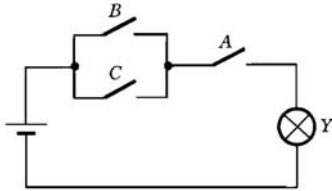


4. 波形图

将输入变量所有取值组合与对应输出按时间顺序排列，画成波形。

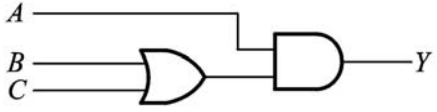


举例：举重裁判电路



用A,B,C=1/0表示开关闭合/断开；
用Y=1/0表示灯亮/灭。

$$Y = A \cdot (B + C)$$

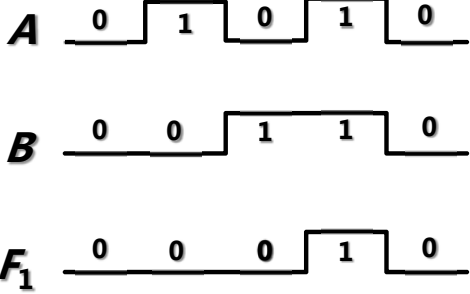


A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

2.7 逻辑函数表示方法之间的转换

逻辑函数表示方法之间的转换

1. 波形图 \Rightarrow 真值表



A	B	F ₁
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

2. 真值表 \Rightarrow 逻辑式

这三种取值的任何一种都使
 $Y=1$ ，而：

- $A=0, B=1, C=1 \Leftrightarrow A'BC=1$
- $A=1, B=0, C=1 \Leftrightarrow AB'C=1$
- $A=1, B=1, C=0 \Leftrightarrow ABC'=1$

所以 $Y = A'BC + AB'C + ABC'$

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

真值表 \Rightarrow 逻辑式

- 找出真值表中使 $Y=1$ 的输入变量取值组合；
- 将每个取值组合写成一个与项，其中取值为1的写原变量，取值为0的写反变量；
- 将这些与项相或即得Y。

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0


3. 逻辑式 \Rightarrow 真值表

- 把输入变量所有的取值组合逐个代入逻辑式中，求输出，列表。

$$Y = A'BC + AB'C + ABC'$$

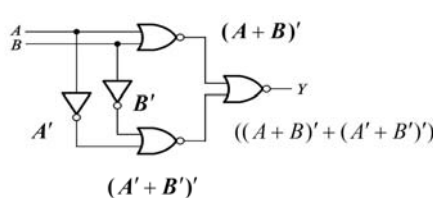
4. 逻辑式 \Rightarrow 逻辑图

- 用图形符号代替逻辑式中的逻辑运算符。

$$Y = A \cdot (B + C) \Rightarrow$$


5. 逻辑图 \Rightarrow 逻辑式

- 从输入到输出逐级写出每个图形符号对应的逻辑运算式。



$$\begin{aligned}
 & ((A+B)' + (A'+B')')' \\
 &= (A+B)(A'+B') \\
 &= AB' + A'B \\
 &= A \oplus B
 \end{aligned}$$

6. 逻辑式 \Leftrightarrow 逻辑式

- 与或式：

$$Y = AC + BC'$$

- 与非-与非式：

$$Y = ((AC)'(BC'))'$$

- 或与式：

$$Y = (B + C)(A + C')$$

- 或非-或非式：

$$Y = ((B+C)' + (A+C')')'$$

- 与或非式：

$$Y = (B'C' + A'C)'$$

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

2.8 逻辑函数的公式化简法

2. 公式化简法

反复应用基本公式和常用公式，消去多余的与项和多余的因子。

例：
$$Y = AC + B'C + BD' + CD' + A(B + C') + A'BCD' + AB'DE$$
$$= AC + B'C + BD' + CD' + A(B'C)' + AB'DE$$
$$= AC + B'C + BD' + CD' + A + AB'DE$$
$$= A + B'C + BD' + CD'$$
$$= A + B'C + BD'$$

逻辑函数的公式化简法

1. 逻辑式的最简形式

以最简与或逻辑式为例：

- 1) 包含的与项已经最少；
- 2) 每个与项的因子也已经最少。

$$Y_1 = ABC + B'C + ACD$$

$$Y_2 = AC + B'C$$

公式化简法

$$Y = \underline{AC} + B'C + BD' + CD' + A(B + C') + A'BCD' + AB'DE$$
$$= \underline{A} + \underline{B'C} + BD' + \underline{CD'} + AB + A'BCD' + AB'DE$$
$$= A + B'C + BD' + CD'$$
$$= A + B'C + BD'$$

2.9 逻辑函数的最小项之和标准形式

逻辑函数的最小项之和标准形式

1. 最小项

n 变量逻辑函数的最小项 m ：

- m 是与项
- 包含 n 个因子
- n 个变量均以原变量或反变量的形式在 m 中出现一次

对于 n 变量逻辑函数
有 2^n 个最小项

最小项举例：

• 两变量 A, B 的最小项

$A'B', A'B, AB', AB$ ($2^2 = 4$ 个)

• 三变量 A, B, C 的最小项

$A'B'C', A'B'C, A'BC', A'BC$

$AB'C', AB'C, ABC', ABC$ ($2^3 = 8$ 个)

最小项的编号：

最小项	$A B C$ 取值	对应 十进制数	编号
$A'B'C'$	0 0 0	0	m_0
$A'B'C$	0 0 1	1	m_1
$A'BC'$	0 1 0	2	m_2
$A'BC$	0 1 1	3	m_3
$AB'C'$	1 0 0	4	m_4
$AB'C$	1 0 1	5	m_5
ABC'	1 1 0	6	m_6
ABC	1 1 1	7	m_7

最小项的性质:

- 在输入变量任一取值下，有且仅有一个最小项的值为1；
- 全体最小项之和为1；
- 任何两个最小项之积为0；
- 两个相邻的最小项之和可以合并，消去一对因子，只留下公共因子。

相邻：仅一个因子不同的最小项,如：

$$A'BC' \text{ 与 } A'BC$$

$$A'BC' + A'BC = A'B(C' + C) = A'B$$

2. 与或式 \longrightarrow 最小项之和

$$\begin{aligned} Y(A, B, C) &= ABC' + BC \\ &= ABC' + BC(A + A') \\ &= ABC' + ABC + A'BC \\ &= \sum m(3, 6, 7) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} Y(A, B, C, D) &= AB'C'D + BCD' + B'C \\ &= AB'C'D + (A + A')BCD' + B'C(D + D') \\ &= \dots\dots\dots + B'CD + B'CD' \\ &= \dots\dots\dots + (A + A')B'CD + (A + A')B'CD' \end{aligned}$$

2.10 逻辑函数的最大项之积标准形式

逻辑函数的最大项之积标准形式

1. 最大项

n 变量逻辑函数的最大项 M ：

- 是或项
- 包含 n 个因子
- n 个变量均以原变量或反变量的形式在 M 中出现一次

对于 n 变量逻辑函数
有 2^n 个最大项

最大项举例：

•两变量A, B的最大项

$$A' + B', A' + B, A + B', A + B \quad (2^2 = 4\text{个})$$

•三变量A, B, C的最大项

$$\begin{aligned} &A' + B' + C', A' + B' + C, A' + B + C', \\ &A' + B + C, A + B' + C', A + B' + C, \\ &A + B + C', A + B + C \quad (2^3 = 8\text{个}) \end{aligned}$$

最大项的编号：

最大项	A B C 取值	对应 十进制数	编号
$A' + B' + C'$	1 1 1	7	M_7
$A' + B' + C$	1 1 0	6	M_6
$A' + B + C'$	1 0 1	5	M_5
$A' + B + C$	1 0 0	4	M_4
$A + B' + C'$	0 1 1	3	M_3
$A + B' + C$	0 1 0	2	M_2
$A + B + C'$	0 0 1	1	M_1
$A + B + C$	0 0 0	0	M_0

最大项的性质：

- 在输入变量任一取值下，有且仅有一个最大项的值为0；
- 全体最大项之积为0；
- 任何两个最大项之和为1；
- 两个相邻的最大项之积可以合并，消去一对因子，只留下公共因子。

相邻：仅一个因子不同的最大项,如：

$$A' + B + C \text{ 和 } A' + B + C'$$

$$(A' + B + C)(A' + B + C') = A' + B + CC' = A' + B$$

2. 或与式 \implies 最大项之积

$$\begin{aligned} Y(A, B, C) &= (A + B + C')(B + C) \\ &= (A + B + C')(B + C + AA') \\ &= (A + B + C')(B + C + A)(B + C + A') \\ &= \prod M(0,1,4) \end{aligned}$$

2.11 最小项和最大项的关系

最小项与最大项的关系： $m_i = M'_i$

$A B C$	最小项 m_i		最大项 M_i	
0 0 0	$A' B' C'$	m_0	$A + B + C$	M_0
0 0 1	$A' B' C$	m_1	$A + B + C'$	M_1
0 1 0	$A' B C'$	m_2	$A + B' + C$	M_2
0 1 1	$A' B C$	m_3	$A + B' + C'$	M_3
1 0 0	$A B' C'$	m_4	$A' + B + C$	M_4
1 0 1	$A B' C$	m_5	$A' + B + C'$	M_5
1 1 0	$A B C'$	m_6	$A' + B' + C$	M_6
1 1 1	$A B C$	m_7	$A' + B' + C'$	M_7

最小项之和转换为最大项之积：

$$\begin{aligned}
 Y &= \sum m_i \\
 &\Downarrow \\
 Y' &= \sum_{k \neq i} m_k \\
 &\Downarrow \\
 Y &= \left(\sum_{k \neq i} m_k \right)' \\
 &\Downarrow \\
 Y &= \prod_{k \neq i} m'_k = \prod_{k \neq i} M_k
 \end{aligned}$$

最小项之和 \longrightarrow 最大项之积

$$\begin{aligned}
 &\quad m_2 \quad m_5 \quad m_6 \quad m_7 \\
 Y &= A'BC' + AB'C + ABC' + ABC \\
 &\quad \Downarrow \\
 Y' &= \underbrace{A'B'C'}_{m_0} + \underbrace{A'B'C}_{m_1} + \underbrace{A'BC}_{m_3} + \underbrace{AB'C'}_{m_4} \\
 &\quad \Downarrow \\
 Y &= (A + B + C)(A + B + C')(A + B' + C')(A' + B + C) \\
 &\quad \quad M_0 \quad M_1 \quad M_3 \quad M_4
 \end{aligned}$$

2.12 逻辑函数的卡诺图表示

计算机化简

逻辑函数的卡诺图表示

1. 卡诺图

- 逻辑函数最小项之和的一种图形表示
- 用 2^n 个小方格分别代表 n 变量的所有最小项，并将它们排列成矩阵，而且使几何位置相邻的两个最小项在逻辑上也是相邻的

——就得到 n 变量的卡诺图(Karnaugh Map)。

2. 卡诺图表示方法

• 二变量

A \ B	0	1
0	$A'B'$ m_0	$A'B$ m_1
1	AB' m_2	AB m_3

• 三变量

A \ BC	00	01	11	10
0	m_0	m_1	m_3	m_2
1	m_4	m_5	m_7	m_6

• 四变量

AB \ CD	00	01	11	10
00	m_0	m_1	m_3	m_2
01	m_4	m_5	m_7	m_6
11	m_{12}	m_{13}	m_{15}	m_{14}
10	m_8	m_9	m_{11}	m_{10}

• 五变量

AB \ CDE	000	001	011	010	110	111	101	100
00	m_0	m_1	m_3	m_2	m_6	m_7	m_5	m_4
01	m_8	m_9	m_{11}	m_{10}	m_{14}	m_{15}	m_{13}	m_{12}
11	m_{24}	m_{25}	m_{27}	m_{26}	m_{30}	m_{31}	m_{29}	m_{28}
10	m_{16}	m_{17}	m_{19}	m_{18}	m_{22}	m_{23}	m_{21}	m_{20}

相邻关系：

- 一是相接，即上下或左右紧挨着；
- 二是相对，即任意一行或一列的两端；
- 三是相重，即对折起来位置重合。

3. 用卡诺图表示逻辑函数

- 将逻辑函数表示为最小项之和的形式；
- 在卡诺图上与这些最小项对应的方格上填入1，其余方格填入0。

AB \ CD		00	01	11	10
		00	01	11	10
AB	00	0	1	0	0
	01	1	0	0	1
	11	0	0	1	0
	10	1	1	1	1

$$\begin{aligned}
 Y(A, B, C, D) &= ABCD + ABD + AB' + ABCD \\
 &= ABCD + (C + C')ABD + AB'(C + C')(D + D') + ABCD \\
 &= \sum m(1, 4, 6, 8, 9, 10, 11, 15)
 \end{aligned}$$

用卡诺图表示逻辑函数（简化方案）

- 确定使每个与项为1的所有输入变量取值，并在卡诺图上对应方格填入1；
- 其余的方格填入0(或不填)。

$$Y = C + AB'$$

AB \ C		00	01	11	10
		00	01	11	10
C	0				1
	1	1	1	1	1

第一个与项 C ：

当 $ABC = xx1$ (x 表示可以为0，也可以为1) 时该与项为1，在卡诺图上对应四个方格 (m_1, m_3, m_5, m_7) 处填1；

第二个与项 AB' ：

当 $ABC = 10x$ 时该与项为1，在卡诺图上对应两个方格 (m_4, m_5) 处填1。

2.13 逻辑函数的卡诺图化简法

逻辑函数的卡诺图化简法

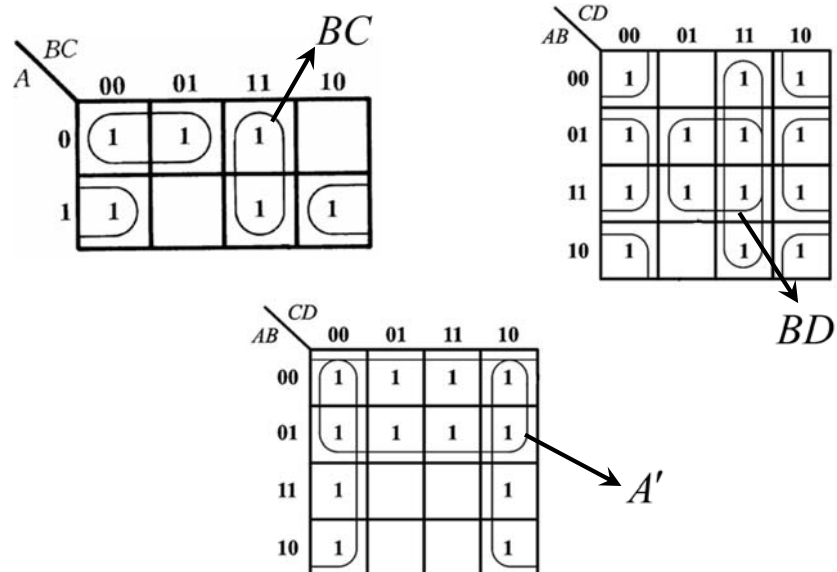
- ✓ 两个相邻最小项可合并为一项，消去一个因子
- ✓ 四个相邻最小项可合并为一项，消去两个因子
- ✓ 八个相邻最小项可合并为一项，消去三个因子

AB \ CD		00	01	11	10
		00	01	11	10
AB	00			1	
	01		1	1	1
	11	1	1		1
	10			1	

AB \ CD		00	01	11	10
		00	01	11	10
AB	00	1		1	1
	01	1	1	1	1
	11	1	1	1	1
	10	1		1	1

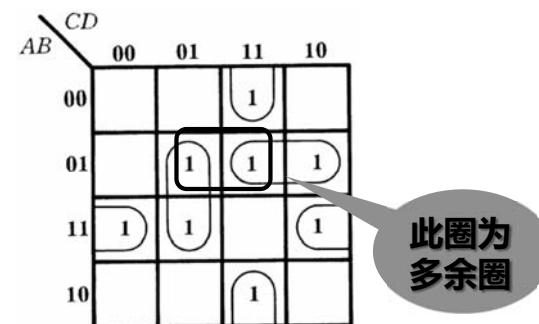
AB \ CD		00	01	11	10
		00	01	11	10
AB	00	1	1	1	1
	01	1	1	1	1
	11	1			1
	10	1			1

合并后的与项

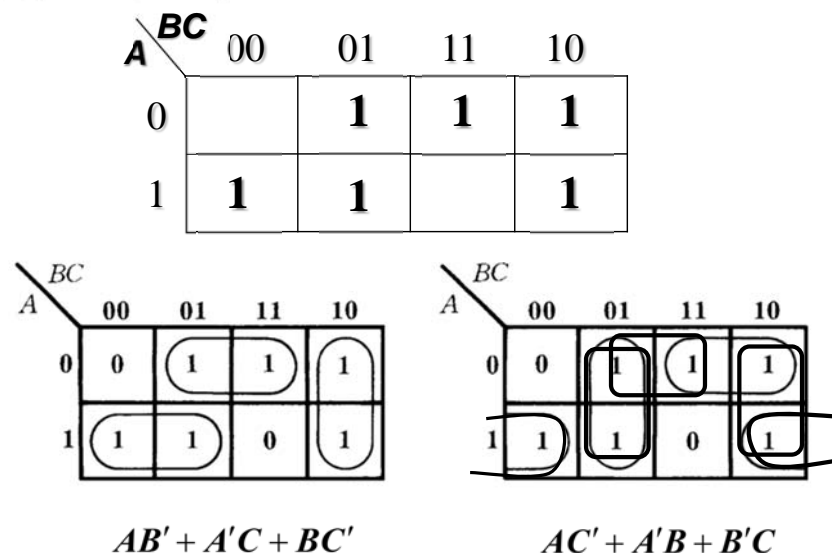


卡诺图化简的原则

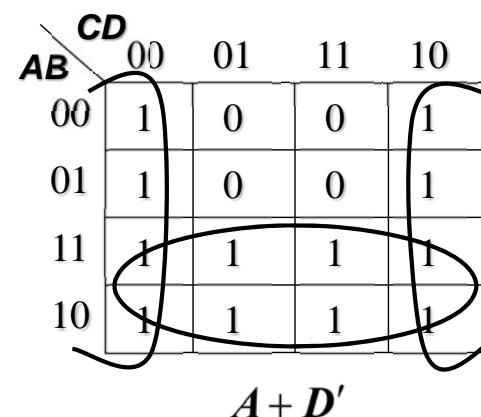
- 与项的数目最少，即圈成的矩形数最少；
- 每个与项的因子最少，即圈成的矩形最大；
- 保证每个圈中至少有一个“1”只被圈过一次，否则该圈是多余的。



例： $Y(A,B,C) = AC' + A'C + B'C + BC'$



例： $Y = ABC + ABD + AC'D + C'D' + AB'C + A'CD'$



2.14 具有无关项的逻辑函数化简

只有最合适的，没有最好的

具有无关项的逻辑函数及其化简

- 约束项：逻辑函数中对输入变量的取值有限制，与这些被限制的取值对应的最小项称为约束项
- 任意项：在输入变量某些取值下，函数值为1或0不影响逻辑电路的功能，与这些取值对应的最小项称为任意项
- 无关项：约束项和任意项统称为无关项，它们可以写入逻辑式，也可以不写入逻辑式。

具有无关项的逻辑函数化简

- 合理地利用无关项，可得更简单的化简结果
- 加入无关项，应使化简后的项数最少，每项的因子最少
- 从卡诺图上直观地看，加入无关项，应使矩形圈最大，矩形数最少

例： $Y = A'B'C'D + A'BCD + AB'C'D'$

给定约束条件为：

$$A'B'CD + A'BC'D + ABC'D' + AB'C'D + ABCD + ABCD' + AB'CD' = 0$$

AB \ CD	CD			
	00	01	11	10
00		1		
01			1	
11				
10	1			

例: $Y = A'B'C'D + A'BCD + AB'C'D'$

给定约束条件为:

$$A'B'CD + A'BC'D + ABC'D' + AB'C'D + ABCD + ABCD' + AB'CD' = 0$$

AB \ CD				
	00	01	11	10
00	0	1	x	0
01	0	x	1	0
11	x	0	x	x
10	1	x	0	x

Diagram showing groupings for simplification:
 - A circle around (0,1) and (1,1) is labeled $A'D$.
 - A circle around (0,0) and (1,0) is labeled AD' .
 - A circle around (0,1) and (0,0) is labeled AB' .
 - A circle around (1,1) and (1,0) is labeled AB .

例: $Y(A, B, C, D) = \sum m(2,4,6,8)$

$$\text{约束条件: } m_5 + m_{10} + m_{11} + m_{12} + m_{13} + m_{14} + m_{15} = 0$$

AB \ CD				
	00	01	11	10
00	0	0	0	1
01	1	x	0	1
11	x	x	x	x
10	1	0	x	x

Diagram showing groupings for simplification:
 - A circle around (0,1) and (1,1) is labeled AD' .
 - A circle around (0,0) and (1,0) is labeled AD .
 - A circle around (0,1) and (0,0) is labeled AB' .
 - A circle around (1,1) and (1,0) is labeled AB .
 - A circle around (0,1) and (1,1) is labeled CD' .

$$Y = AD' + BD' + CD'$$

2.15 逻辑函数的机器化简法

逻辑函数的机器化简法

1. Q-M法

$$Y(A, B, C, D) = \sum m(0, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11)$$

合并前的最小项					第一次合并结果 (含n-1个变量的乘积项)					第二次合并结果 (含n-2个变量的乘积项)				
编号	A	B	C	D	编号	A	B	C	D	编号	A	B	C	D
0	0	0	0	0	✓	0, 4	0	-	0	0	P ₁	4, 5, 6, 7	0	1
4	0	1	0	0	✓	0, 8	-	0	0	0	P ₂			
8	1	0	0	0	✓	4, 5	0	1	0	-	✓			
3	0	0	1	1	✓	4, 6	0	1	-	0	✓			
5	0	1	0	1	✓	8, 10	1	0	-	0	P ₃	去重		
6	0	1	1	0	✓	3, 7	0	-	1	1	P ₄			
10	1	0	1	0	✓	3, 11	-	0	1	1	P ₅			
7	0	1	1	1	✓	5, 7	0	1	-	1	✓			
11	1	0	1	1	✓	6, 7	0	1	1	-	✓			
						10, 11	1	0	1	-	P ₆			

2. 利用Multisim的化简

例:已知逻辑函数Y的真值表如下,试用Multisim
求出 Y的逻辑函数式,并将其化简为与-或形式

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

