# 游戏概念文档

## OverWatch 2D

## 计算机科学与技术1503班

## THZ成员

黄靖

周铭昊

黄涵

# 游戏概念

OW2D是一款2D像素风横版闯关游戏

# 游戏简述

OW2D是以《守望先锋》为蓝本的像素风游戏，可选择几位不同的英雄进行游戏，每位英雄都有自己独特的技能和大招，将运载目标护送到终点即可获胜。

# 游戏机制

控制方式：A/D键控制人物的移动，使用shift、E键使用技能，Q键释放大招，R键换弹，空格键跳跃，Ctrl键下蹲。

通关条件：击败检查点的boss，将运送目标护送到终点。

失败条件：英雄血量降为0

# 人物

英雄：

裂空：使用武器为脉冲双枪，具有射速快的优点。能够使用技能闪现穿越空间，在数米远外出现，且可使用闪回技能恢复生命值、弹药、位置等到几秒前的状态。能量积累满后可释放大招“脉冲炸弹”，可以附着在任何表面或敌人身上，几秒后炸弹会爆炸并对周围范围内的敌人造成巨大伤害。

士兵76：使用武器为重型脉冲步枪，具有疾跑属性，有较快的移动速度，并可放置生物立场对自己进行治疗。能量累积满后可释放大招“战术目镜”，子弹自动瞄准视野内的敌人。

敌人：

# 环境

外观：使用像素化的关卡背景，素材源于《守望先锋》内素材的像素化，借鉴其中地图的风格，制作为游戏的关卡背景。

地形：地图上会生成一些障碍物，增加游戏的难度，但运载目标在移动过程中能够摧毁这些障碍物。

其他事件：地图上会在固定位置刷新回血用的血包。

# 引用 《守望先锋》官网英雄介绍