## 第四章 变量声明

自己命名一个变量用 $ 命名起名要看名知其意;

## 第五章 变量的数据类型

1.标量类型:布尔型.整形.浮点型.字符串型.

2.复合类型:数组.对象.

3.特殊类型:资源.null

1.布尔型:分为:真的true;假的false;

2.整形(int): 整整数,负整数.0

3.浮点型(float):带小数点的数;

4.字符串:就是用单引号,双引号括起来的函数.定界符$a=<<<aaa

内容aaa;

5.数组类型(array):下表区分;关联数组,索引数组.混合数组

维度区分;一维数组.二维数组.多维数组;

6.资源类型;资源交换;

7.unll类型;特殊类型;为零;

5.2检测变量是否被声明;

1.;lseet()检测变量是否被声明过;

2.empty()判断变量的值是否为空;(零.假.nill)

## 第六章 判断数据类型;

Is\_booll()判断是否是布尔型;

Is\_lint()判断是否是整型;

Is \_float()判断是否是点浮型;

Is\_string()判断是否是字符串;

Is\_array()判断是否是数组;

Is\_object()判断是否是对象;

Is\_resource()判断是否是资源;

Is\_null()判断是否是unll;

Is\_scalar()判断是否是标量;

Is\_numeric()判断是否是任何类型的数字和字符串;

Is\_callable()判断是否是有效的函数名;

## 第七章 数据类型转换;

1.自动类型转换;

2.强类型转换;

## 第八章 常量;

1.常量的使用方式.直接输出;

Defined()用来检测常量是否被声明;

## 9系统常量;

1.php\_os 运行的系统内核名称;

2.php\_versiow php版本号;

3.\_\_line\_\_ 返回当前行数;

## 10.运算符;

1. 算术运算符; + - \* / % ++ --;

2. 连接运算符:神奇的米粒( . );

3. 赋值运算符; = 将一个值或者表达式的结果赋值给变量

+= 将变量与所赋的值相加后的结果赋值给变量

-= 将变量与所赋的值相减后的结果赋值给变量

\*= 将变量与所赋的值相乘后的结果赋值给变量

/= 将变量与所赋的值相除后的结果赋值给变量

%= 将变量与所赋的值求模后的结果赋值给变量

.= 将变量与所赋的值连接后的结果赋值给变量

4. 比较运算符:大于等于小于不等于;

5. 逻辑算符; && 和(and) ，逻辑与，一边为假 即为假

|| 或者(or) ，逻辑或，一边为真 即为真

！ 逻辑非 真变假，假变真

xor 逻辑异或相同为假，不同为真

6. 其他运算符?: 三元运算符，可以提供简单的逻辑判断;

`` （反引号）执行运算符，php将尝试将反引号里面的内容 做为 当前系统的系统命令来执行，并且将其输出里面的内容;

@ 错误控制运算符，将其放置在php表达式的前面来控制可能产生的任何错误，可以忽略错误信息’’

=> 数组下标指定符，通过此符号指定数组的下标和值;

8.运算符优先级;图片;

第十一章流程控制;

1. 顺序结构;
2. 条件分支结构;
3. 单向分支结构  
    if(){} 只能管理花括号里面的内容;

if():endif; 替换语法 模版模式;

1. 双向分支结构;

3)多向分支结构(if else从句)

4)多向分支结构(switch case 从句)

5)蜂窝分支结构;

## 第十二章循环结构

1. 循环结构三要素;a.初始值;b.循环条件;c.改变条件;
2. For循环; for(表达式1;表达式2;表达式3;){循环体句}表达式1: 用来循环的变量初始值表达式2: 用来用来判断循环的条件;表达式3: 用来改变循环的条件
3. While循环:while格式:while(判断条件){循环体句}
4. Do…while循环:格式do{循环体句}while(判断条件)
5. 特殊形成控制: break ----> 跳出整个循环结构，执行下面的代码; continue ----> 跳出本次循环，进入下次循环;exit ----> 终止程序运行; die ----> 也可以停止代码执行;

## 第十三章函数

1. 函数的定义; 系统函数：比如：is\_int() is\_float() is\_bool() isset() empty() unset()
2. 自定义函数; 函数的基本格式：function 函数名(参数1;参数2;参数3){函数体; return返回值;}
3. 函数的return返回值;

return 的作用：

（1）如果函数中存在return并且执行该return，那么该函数的将执行结构可以被变量接收。

（2）如果函数的执行过程中执行了return语句，后续的代码将不在执行。

echo和return的区别

echo 这哥们自带大喇叭，到处喊，很外向，干完事直接喊完拉到。

return 这哥们内向，有事儿不说话，默默把事儿干完了回来告诉你一声。

4 .函数的形参和实参;

1)形参：人称形式上的参数，声明函数的时候小括号里面的参数叫形参。

（1）形参可以有默认值 ，也可以没有默认值。

（2）没有默认值的时候必须有实参的传递。

（3）如果有默认值请将有默认值的参数放在最右边，没有默认值的形参放在最左边。

（4）默认值相当于小三 ，实参就是原配。

（5）多个形参之间的我们用逗号进行分隔。

2)实参:人称实际的参数.是在函数调用的是时候小括号里面的写的内容.

（1）实参的个数可以比形参的多 ，多出来的参数没有用，所以我们实参的个数需要按照形参的个数去书写。

（2）如果你的形参有默认值可以少写实参。

5 .可变参数函数;

1. func\_get\_args() 获取所有实参的值，以数组的形式返回。
2. func\_num\_args() 获取所有是实参的个数。
3. func\_get\_arg(index) 通过下标去取出我们数组中的值。
4. 变量函数; 变量函数（动态调用函数）: 如果一个变量后面有括号:

$zhangsan=’demo’;$zhangsan() 就会寻找与变量值同名的

函数进行调用。

1. 匿名函数;格式$user=function(){};….一定要加分号\*\*\*\*

8. 递归函数; 自身调用自身 (如果一直调用下去肯定不行,死循环); 要有一个明确的边界,能够终止调用