1. JavaScript的解析与执行过程

key:预处理(函数、变量覆盖)、执行这两项的顺序

1) 全局预处理--扫描函数声明,再扫描变量声明 example:

```
console.log(a); // undefined
console.log(b); //ReferenceError: b is not defined
var a = 1;
b = 2;
```

同理,词法环境中只有用var定义的变量。

命名冲突时,函数具有"优先权",变量会直接被忽略,而函数会被覆盖。

2) 全局执行过程

```
为了分析方便我们可以使用词法环境:
LexicalEnvironment {} === window;
```

全局预处理时:

```
window {
    //先扫描函数声明:
    f: 指向函数,
    //再扫面变量声明:
    a: undefined,
    g: undefined
}
```

全局执行时:

```
window {
    f: 指向函数,
    a: 1,
    b: 2,
    g: 指向函数
}
```

example:

- 3) . 函数预处理阶段
 - 每调用一次,产生一个词法环境(或执行上下文Execution Context);
 - 先传入<mark>函数的参数</mark>,若参数值为空,初始化undefined;
 - 然后是内部函数声明,若发生命名冲突,会覆盖;
 - 接着就是内部var变量声明,若发生命名冲突,会忽略;

4). 函数执行阶段

- 给预处理阶段的成员赋值;
- 无var声明的变量,会成为全局成员

2.函数声明和函数表达式与变量提升问题

https://javascriptweblog.wordpress.com/2010/07/06/function-declarations-vs-function-expressions/

知识点:变量提升/函数声明提升/函数表达式中的变量部分提升,表达式部分不提升

```
function foo() {
    function bar() {
        return 3;
    }
    return bar();
    function bar() {
        return 8;
    }
}
alert(foo());
```

e: 函数提升//8

```
alert(foo());
function foo(){
    var bar = function() {
        return 3;
    };
    return bar();
    var bar = function() {
        return 8;
    };
```

函数表达式中变量部分提升, 函数表达式不提升//3