任心远

xr2146@tc.columbia.edu | +86 15221853902 | xinyuanren.org

教育经历

哥伦比亚大学 美国,纽约

教育技术与媒体专业,硕士学位, GPA: 4.0

2019.9 - 至今

- 相关课程:教育技术与教学设计, 计算机问题解决与协同学习, 在线学习与教学
- 研究如何整合技术用以 K12 教育,设计互动学习环境辅助教学

华东师范大学

上海.中国

哲学专业,本科学位, GPA: 3.65

2014.9 - 2018.7

- 相关课程: 教育哲学, 西方哲学史
- 多次获得优秀学生奖学金

牛津大学暑期项目

牛津,英国

交流学生,GPA:4.0

2016.7.3 - 2016.7.30

实习经历

渴望宣言国际公益组织重庆办公室

重庆,中国

教育项目助理

2018.9 -2019.3

- 使用 Camtasia Studio 设计了 5 个基于微信的教学视频课程和 1 个互动游戏,完成了 30 条推文,每个项目平均获得 400 页的浏览量
- 使用 storybird、adobe spark 等多媒体教学工具,向共计 1000 多名小学乡村学生讲解全球水危机,提高学生节水意识.
- 与学生和社会组织联络,在 #runningdry 运动中招募超过 150 名志愿者,并进行为期一个月的微信社区运作。

家教中心, 华东师范大学

上海.中国

初中 英语家教老师

2018 .3- 2018.6

- 设计以学习者为中心的的课程材料包括 pdf, powerpoint, 视频, 网页, 交互式字典等电辅助工具以提高学习效率, 并且在成绩评估中得到了学生的积极反馈
- 多次转录和改写电影新闻等作为阅读写作材料,以支持学生的主动性,导致30%的学业成绩提高
- 收集学生欠佳的学业表现,更新每周学习进度报告,并每周与家长沟通、维持良好的家长与教师的关系

设计经历

项目:历史共情在美国中学历史教学课程的实施

课程设计师/教学设计师

- 用户研究: 引导定量和定性的用户研究,对 20 多篇论文进行文献综述以识别用户的痛点,并分析现有 3 个课程规划模型的设计
- 课程迭代: 根据调研结果设计原型和草图, 创建用户角色, 使用 TFU 教学框架来测试假设和概念
- 产品管理:进行用户测试以验证产品的正当性和有效性,通过观察和访谈2位关键用户(学生)和1位教师收集数据,分析他们的需求和反馈,相应地修改产品

技能

语言:英语(流利,托福:110,GRE:325,4.0),中文(普通话水平测试资格证二甲)

学习和设计软件: Camtasia Studio, Adobe Premiere, Adobe Captivate, Adobe InDesign, Photoshop, Microsoft Office Suite 编程: Html5, CSS3, JavaScript, Vue.js, Bootstrap, Firebase